

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [Base de Datos](#) / [UNIDAD 1](#)
/ [Introducción a los sistemas de bases de datos](#)

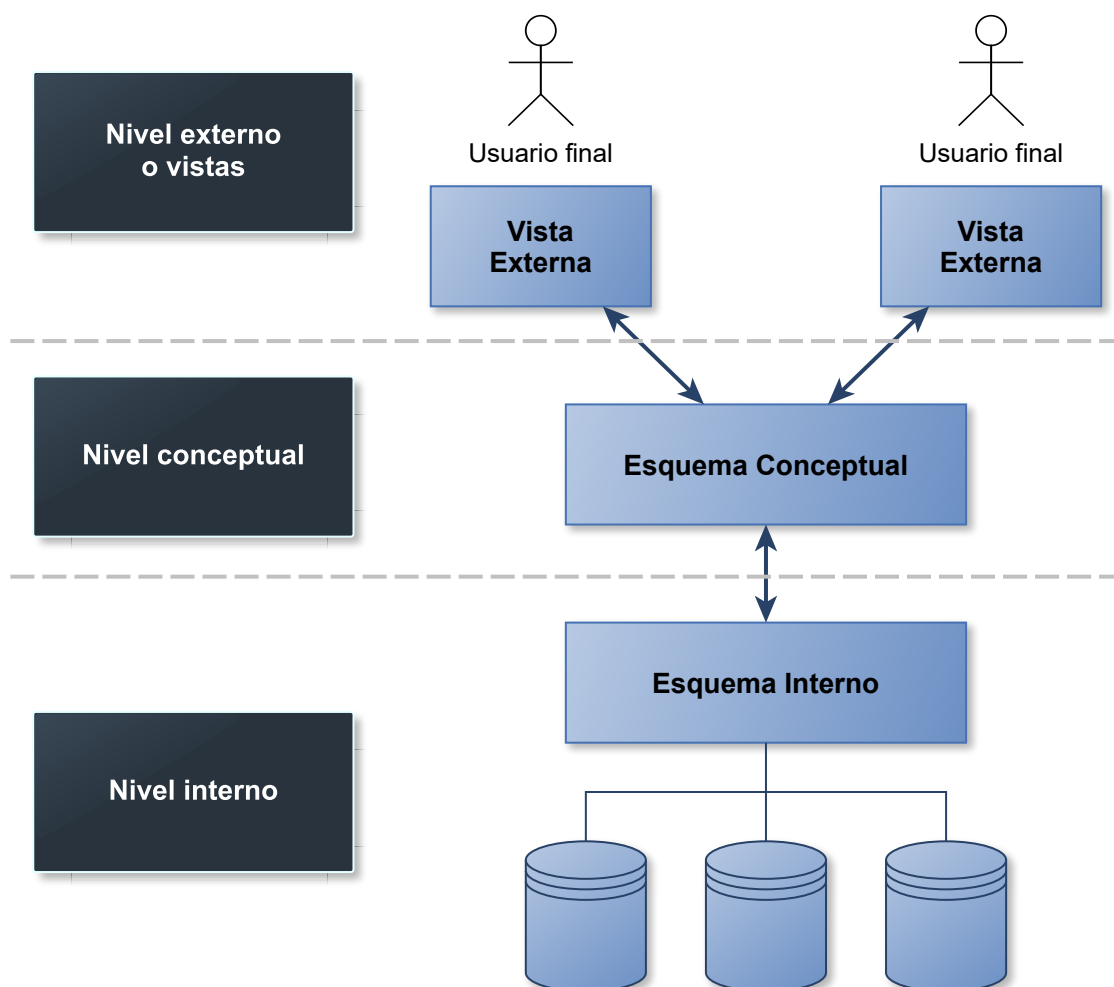
Introducción a los sistemas de bases de datos

Arquitectura de 3 esquemas



¿Te imaginás un ejemplo de cada uno de los diferentes niveles que tienen las bases de datos, de acuerdo a los usuarios que pueden acceder a ellos? Quizás te será más fácil identificar los niveles si pensás hasta qué profundidad de detalle podrás ver cada tipo de usuario los datos de la base...

En la siguiente figura, se puede ver la **arquitectura de tres esquemas** de la base de datos:



Así, la "arquitectura de tres esquemas" de la base de datos permite:

- Aislamiento de los programas y los datos (independencia programa-datos y programa-operación).
- Soporte de varias vistas de usuario.
- Uso de un catálogo para almacenar la descripción de los datos (esquema).

Cada nivel oculta hacia arriba algunas características del esquema, así el **nivel interno** expone tanto el modelo físico como las rutas de acceso, de esta manera es posible para el administrador trabajar con ellos para mejorar los rendimientos de los accesos a los datos.

Por otro lado, el **nivel conceptual** permitirá ver la estructura de toda la base para la comunidad de desarrolladores pero oculta todo el modelo físico y de almacenamiento. Esto es porque no son los desarrolladores a quienes les concierne cómo se organiza la parte física de la base de datos. Pensá en la parte física como los archivos que están en los discos rígidos, donde se guardan los datos propiamente dichos.

Y finalmente, en el **nivel externo**, solo podrán ver los usuarios finales aquellas vistas que estén disponibles para ellos, en algunos casos de manera personalizada o por grupos según su interés.

Pero se les ocultará tanto la parte física como la conceptual.

[< Anterior](#)[Siguiente >](#)

Dirección General de Gestión Digital
Ministerio de Modernización

[Español - Internacional \(es\)](#)

[English \(en\)](#)

[Español - Internacional \(es\)](#)

