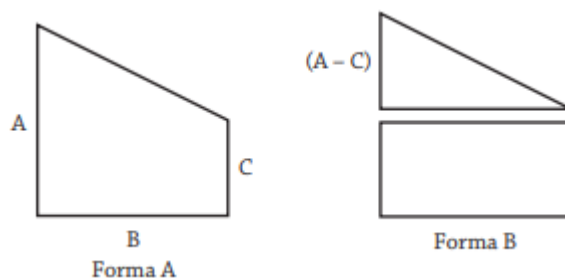


TALLER PROGRAMACION 2

Objetivo: Aplicar la definición de variables, constantes y estructuras de decisión en el lenguaje de programación seleccionado.

Teniendo en cuenta el material de apoyo adjunto a este taller solucione:

1. Diseñe un algoritmo que calcule el diametro, la longitud de una circunferencia y el área del círculo.
2. Obtenga el valor para dos números cualquiera de las siguientes operaciones: suma, resta, multiplicación, división y residuo o módulo de la división.
3. Diseñe un algoritmo que dadas las horas trabajadas de una persona y el valor por hora calcule su salario y lo imprima.
4. Una empresa constructora vende terrenos de la forma:



Realice un algoritmo que calcule el área de la forma A

5. En un estacionamiento cobran \$. 1.500 por hora o fracción. Diseñe un algoritmo que determine cuanto debe pagar un cliente por el estacionamiento de su vehículo, conociendo el tiempo de estacionamiento en horas y minutos.
6. Diseñe un algoritmo que determine si un número es o no es, par positivo.
7. Un supermercado ha puesto en oferta la venta al por mayor de cierto producto, ofreciendo un descuento del 15% por la compra de más de 3 docenas y 10% en caso contrario. Además, por la compra de más de 3 docenas se obsequia una unidad del producto por cada docena en exceso sobre 3. Diseñe un algoritmo que determine el monto de la compra, el monto del descuento, el monto a pagar y el número de unidades de obsequio por la compra de cierta cantidad de docenas del producto.
8. Una compañía dedicada al alquiler de automóviles cobra un monto fijo de \$300000 para los primeros 300 km de recorrido. Para más de 300 km y hasta 1000 km, cobra un monto adicional de \$ 15.000 por cada

GC-F -005 V. 01



kilómetro en exceso sobre 300. Para más de 1000 km cobra un monto adicional de \$ 10.000 por cada kilómetro en exceso sobre 1000. Los precios ya incluyen el 20% del impuesto general a las ventas, IVA. Diseñe un algoritmo que determine el monto a pagar por el alquiler de un vehículo y el monto incluido del impuesto.

9. Diseñe un algoritmo que determine quienes son contemporáneos entre Juan, Mario y Pedro.
10. Diseñe un algoritmo que lea tres longitudes y determine si forman o no un triángulo. Si es un triángulo determine de que tipo de triángulo se trata entre: equilátero (si tiene tres lados iguales), isósceles (si tiene dos lados iguales) o escaleno (si tiene tres lados desiguales). Considere que para formar un triángulo se requiere que: "el lado mayor sea menor que la suma de los otros dos lados"



APOYO

ENTRADA DE DATOS EN JS	<pre>var edad, doble; edad = prompt("digita edad", ""); edad = parseInt(edad);</pre>
SALIDA 1: WINDOW	<pre>window.alert("el doble de la edad: " + edad);</pre>
SALIDA 2: BODY DEL HTML	<pre>document.write("el doble de la edad es:" + doble);</pre>
SALIDA 3: CONSOLA DEL NAVEGADOR	<pre>console.log("el doble de la edad es:" + doble);</pre>