

Caso 1

- **Paso 1:** abre el archivo **codigo1.js** proporcionado, mediante Visual Studio Code. Ejecuta y depura el código. Comprueba que nos muestra un error: **'NaN'**.
- **Paso 2:** introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables **'i'** y **'suma'**. Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

Iteración	i	suma
1	0	1
2

- **Paso 3:** corrige el error en el código para que se pueda realizar la suma de todos los números y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.

La línea 7, dónde comienza el *for*, está escrita de la siguiente forma:

```
for (let i=0;i<=longitud;i++){
```

El problema se encuentra en que hace el bucle hasta que "i" sea menor o igual a la variable longitud.

La variable longitud contiene la longitud del array, es decir, longitud es igual a 4, mientras que el array va desde el índice 0 al 3, por lo que el bucle llega al 4 e intenta sumar undefined al acumulador, lo cual desencadena en NaN.

La solución es tan sencilla como quitar el igual, es decir: $i < longitud$

Iteración	i	Suma
1	0	1
2	1	3
3	2	6
4	3	10

Caso 2

- **Paso 1:** abre el archivo **codigo2.js** proporcionado, mediante Visual Studio Code. Ejecuta y depura el código. Comprueba que, en este caso, nos muestra un cero: **'0'**. Ningún factorial puede ser 0 por definición, por lo que algo está pasando.
- **Paso 2:** introduce un punto de interrupción para inspeccionar el valor de las variables **'i'** y **'factorial'**. Elabora una traza. Es decir, anota en cada iteración el valor de estas variables en una tabla con esta estructura:

Iteración	i	factorial
1	5	0
2

- **Paso 3:** corrige el código para que se pueda realizar el factorial, en este caso de 5, y nos devuelva el resultado correcto. Explica en qué ha consistido la corrección e inspecciona de nuevo las variables para comprobar que es correcto.

Existen dos problemas en este caso, el primero es que el factorial es 0, por lo que la multiplicación del bucle siempre va a dar 0, ya que da igual cuantos números multipliques por 0, el resultado siempre va a ser el mismo. Se soluciona estableciendo que factorial es igual a 1.

Y el segundo error se encuentra en el bucle, y es exactamente el mismo que en el caso 1. Se soluciona quitando el igual de $i \geq 0$.

Iteración	i	factorial
1	5	5
2	4	20
3	3	60
4	2	120
5	1	120