**Manual de Regras do Jogo Super Trunfo Pokémon (1.0)**

**1. Objetivo do Jogo**

O objetivo é vencer o maior número de rodadas, comparando os atributos dos Pokémon contra os do adversário. Cada jogador seleciona um atributo por rodada e, ao final de 6 rodadas, quem tiver vencido mais rodadas é o vencedor. O empate é possível se ambos vencerem o mesmo número de rodadas.

**2. Estrutura do Jogo**

* **Jogadores**: 2 jogadores.
* **Rodadas**: 6 rodadas por partida.
* **Cartas**: Cada jogador recebe 6 cartas de Pokémon no início da partida, que permanecem as mesmas durante todo o jogo.

**3. Atributos dos Pokémon**

Cada Pokémon tem os seguintes atributos de estilo RPG:

* **PV (Pontos de Vida)**: Quantidade total de energia do Pokémon.
* **Ataque**: Força dos golpes comuns.
* **Super Ataque**: Poder dos ataques especiais.
* **Defesa**: Capacidade de resistir a ataques comuns.
* **Super Defesa**: Resistência a ataques especiais.
* **Velocidade**: Agilidade e rapidez do Pokémon.

**4. Como Jogar**

1. **Seleção do Pokémon**: No início da partida, cada jogador recebe 6 Pokémon, que são mantidos até o final do jogo.
2. **Seleção do Atributo**: O jogador da vez escolhe um dos atributos (HP, Ataque, Super Ataque, etc.) para competir contra o Pokémon do adversário.
3. **Comparação**: O atributo escolhido é comparado entre os Pokémon de ambos os jogadores.
   * O jogador com o maior valor vence a rodada.
   * Se os valores forem iguais, a rodada termina em empate.

**5. Condições de Vitória**

* O vencedor de cada rodada é o jogador cujo Pokémon tiver o maior valor no atributo escolhido.
* A partida termina após 6 rodadas. O jogador que vencer mais rodadas é declarado o vencedor.
* **Empate**: Se ambos vencerem o mesmo número de rodadas, o jogo termina empatado.

**6. Pontuação**

* Cada rodada vencida concede 1 ponto ao jogador.
* Não há pontos em caso de empate.

**7. Desempate**

* Em caso de empate ao final da partida (3-3), o jogo é declarado empatado.

**8. Interface do Jogo**

* O jogo é jogado via interface web, onde os jogadores podem visualizar seus Pokémon e selecionar os atributos para cada rodada.

**9. Final da Partida**

Após a sexta rodada, o sistema exibe quem venceu mais rodadas e declara o vencedor. Se houver empate, o resultado será "Empate".

**10. Boas Práticas**

* Escolha sabiamente os atributos com base nas forças do seu Pokémon.
* A estratégia é fundamental, considerando os pontos fortes e fracos de cada Pokémon.