**Trabalho da A3 – Parte 2**

**Trabalho será individual**

**Instruções:**

**1. Jogo da Sorte:**

Você irá criar uma página no seu projeto onde será para que o cliente possa participar de um jogo da sorte para a obtenção de descontos na aquisição de produtos e serviços.

Nesta página também deverá ter a opção para que o cliente possa escolher um determinado valor e/ou serviço e inserir quanto deseja pagar por aquilo, pois o seu modelo de negócio é baseado no propósito de que o cliente é quem define quanto irá pagar pela aquela escolha.

Já com relação a parte do jogo, será baseado na escolha de seis números por parte do cliente e a página após o clique do botão “Verificar Sorte” deverá dizer se os números escolhidos fazem parte dos números armazenados.

*Exemplo: você vai armazenar na aplicação sempre três números (inserir dentro do código do programa) os números 4, 12 e 89. O cliente irá escolher os números 7, 23, 38, 41, 59 e 67. Ao clicar no botão para validar as verificações, a aplicação retorna se houve algum tipo de acerto.*

Para cada acerto, o cliente terá nos produtos e serviços um total de 15% de desconto.

É importante que haja mensagem de sinalização sobre a questão do acerto e/ou erro, bem como o percentual adquirido.