

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Hector Luis Camacho	mechatronics	Carlos Anterio	03/10/2022

Title Logica matemática #2

<b>Keyword</b> Computación Logica Filosofía	<b>Topic</b> Esta es la que estudia la forma del razonamiento, una disciplina que por medio de reglas y varias técnicas determina si un argumento es falso o verdadero además de que se implementa en filosofía computacional.  <b>Computación Logica</b> Este se aplica en la elaboración y revisión de programas en el estudio de lenguaje formal y la relación existen entre ellas así como en la obtención de resultado en forma directa.
<b>Questions</b> ¿que es la computación?	<b>Operadores (AND)</b> Este es un operador que se le conoce por multiplicar los datos, este debe cumplir ciertas funciones y dependiendo de estos tendrán diferentes resultados.

**Summary:**



NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Doctor Luis Camacho	Programación	Carlos Antonio	03/10/2022

Title **Logica matematica #2**

Keyword	Topic
Cambinaciones logico	<p><b>tablas de verdad</b></p> <p>A travez de una table de verdad somos capaces de saber una determinada cantidades de combinaciones y usarla a nuestro gusto y aplicarla en un lenguaje logico</p> <p>Este se compone por filas y columnas e igual dependiendo de la cantidad de variable con la que contemos en dicha table de verdad</p>
<p><b>Questions</b></p> <p>¿Como elaboramos una table de verdad?</p>	<p>debemos saber que la table de verdad se hace con variables y esta cantidad la usaremos como exponente. Ejemplo:</p> <p>una nevera que cambia su temperature considerablemente en tres fases, usaremos "2" a la cantidad de temperature que es "3" <math>2^3 = 8</math>, una table de verdad de 8 columnas,</p>

**Summary:**



NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Aécher Luis canacho <del>ma</del> programación		carlos Antonio	03/10/2022

Title Algebra booleana.

<b>Keyword</b> señal Sensores	<b>Topic</b> Esta se trata de señales binarias del mismo tiempo una cantidad sistema de control como digitales  sus señales se traducen como falso o verdadero que provienen de sensores que envían la información  Ejemplo utilizando table de verdad y mapa de Karnaugh																														
<b>Questions</b> ¿Cómo se hacen los K-maps?	<div><div><table><tr><th></th><th colspan="4">CD</th></tr><tr><th>AB</th><th>00</th><th>01</th><th>11</th><th>10</th></tr><tr><th>00</th><td>1</td><td>1</td><td></td><td></td></tr><tr><th>01</th><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><th>11</th><td></td><td></td><td></td><td>1</td></tr><tr><th>10</th><td></td><td></td><td></td><td>1</td></tr></table></div><div><math display="block">= ABCD' + ABCD'</math></div></div>		CD				AB	00	01	11	10	00	1	1			01					11				1	10				1
	CD																														
AB	00	01	11	10																											
00	1	1																													
01																															
11				1																											
10				1																											

**Summary:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Title Operadores / Logica Digital

Keyword

Topic Existen muchos comandos o operaciones que podemos usar en el mundo digital igual llamados compuertas.

Existen varias pero las mas conocidas son las (and - not - or) y cada una de ellas tiene su tabla de verdad con diferente sistema.

tablas de verdad

Questions

¿que hace cada logica mostrada?

And		or		not
A	B	A	B	A
0	0 = 0	0	0 = 0	0 = 1
0	1 = 0	0	1 = 1	1 = 0
1	1 = 1	1	1 = 1	
1	0 = 0	1	0 = 1	

→ la not niega o invierte, la or suma y la and multiplica.

Summary: En toda esta investigación fuimos capaces de saber sobre operadores logicos y la logica matematica para comprender incluso en el ambito Digital