

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Héctor Luis Camacho	Programación	Carlos Antonio	12/septiembre/2022

Title Capítulos métodos de conteo: Sistema numericos x teoría de conjunto

Keyword	Topic
Decimal Binario Octal Hexadecimal	<p>Existen muchos tipos de sistemas numericos que desde hace mucho tiempo se utilizaron, el que mas conocemos es el sistema Decimal que es el que usamos pero existe el binario, octal y Hexadecimal.</p> <p>Con suficiente conocimiento se puede convertir de un sistema a otro con diferentes calculos.</p> <p>Respecto a conjuntos podemos apreciar que incluso el numero que estar utilizando de ejemplo en un conjunto de numeros binarios</p> <p>El mismo numero a octal</p> $\begin{array}{r} 11001000 \\ 2 \overline{) 11001000} \\ \underline{21421421} \\ 310110 \end{array}$ <p>El mismo numero a Hexadecimal</p> $\begin{array}{r} 11001000 \\ 16 \overline{) 11001000} \\ \underline{84218421} \\ C8 \end{array}$
Questions	<p>¿Como podemos convertir de un sistema a otro?</p> $\begin{array}{l} 0 \times 2^0 = 0 \\ 0 \times 2^1 = 0 \\ 0 \times 2^2 = 0 \\ 1 \times 2^3 = 8 \\ 0 \times 2^4 = 0 \\ 0 \times 2^5 = 0 \\ 1 \times 2^6 = 64 \\ 1 \times 2^7 = 128 \\ \hline 200 \end{array}$ <p>Decimal</p>

Summary: En Resumen con el entendimiento del sistema numerico seremos capaces de entender y hacer cosas interesantes con estos numeros, elaborando incluso calculadoras x distintas cosas

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Héctor Luis Camacho	Programación	Carlos Antonio	12/septiembre/2022

Title Definiciones de: Algoritmos y programas

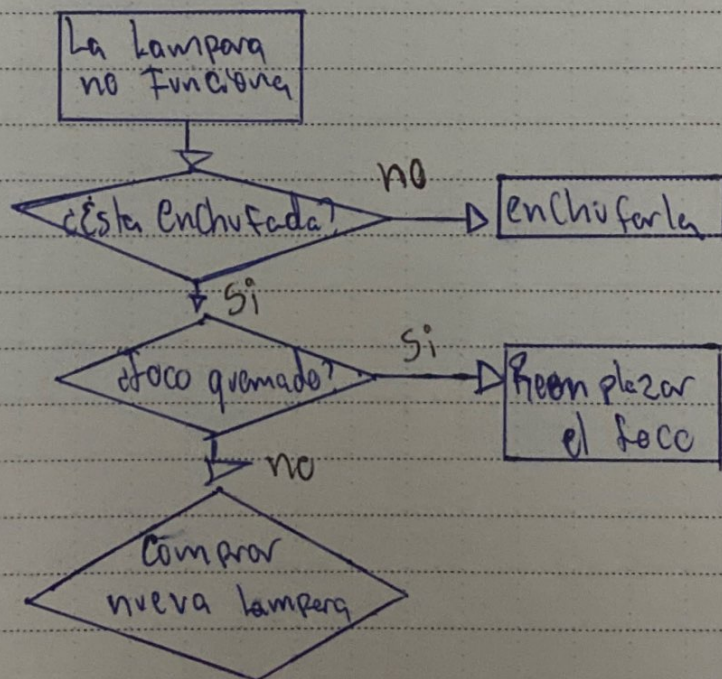
Keyword
Orientado
Programa

Topic Sabemos que un algoritmo es aquel proceso que se realiza para cualquier tipo de acción pero orientado a la programación es un poco diferente, pues la diferencia es que somos nosotros los que debemos enseñarle al programa que es lo que nosotros queremos que haga. Estrictamente se ve así:

Ejemplo:

Vida cotidiana

Questions



Summary:

Puede aprender que es un algoritmo y que es bastante importante al momento de programar. Llevar a cabo buenas cosas para el buen desarrollo del programa.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Héctor Luis Camacho	meccatronica	Carlos Antonio	12/September/2022

Title Definiciones de: Data Informatica

Keyword	Topic
Valores Simbolos Información Interpretarlo	<p>El Dato puede ser muchas cosas dependiendo del valor que le demos como dato, podemos darle valores de sistema numerico o hasta de simbolos si así lo deseamos, cuando el dato tiene un valor se necesita una manera de interpretarlo para que así sea una información.</p> <p>Exemplo:</p> <pre>Int numero; printf("Ingrese un numero"); scanf("%i", &numero); printf("Su numero es: %i");</pre>
Questions	
¿que tipo de datos existen en la programación?	<p>Existen diferentes tipos de datos de los cuales muchos se diferencian hasta en la capacidad de bytes que pueden almacenar</p> <pre>Int Float Char num</pre>

Summary: Ya sabemos que es un dato & cuales son sus formas de darle valor declarando dicho dato para que en un futuro nos de alguna información

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Héctor Luis Camacho	Programación	Carlos Antonio	12/septiembre/2022

Title Definiciones de: Programación Estructurada

Keyword	Topic
Secuencial condicionales ciclo Bucle	La programación estructurada de manera sencilla no es nada más que la programación que conocemos hoy en día la cual se caracteriza por su forma fácil de interactuar con ella, hoy en día esta cuenta con 3 estructuras básicas
Questions	<p>Secuencial: Este es el más común usando códigos corridos 1 por 1.</p> <p>Condicionales: Estos dependen del valor que se le atribuya a un código y dependiendo de este tomara un camino distinto if — if/else</p> <p>Ciclo o bucle: Se realizan un conjunto de sentencias siempre que la variable cumple con la condición while — for</p>
¿Cuáles son las 3 estructuras?	

Summary: podemos elaborar un programa con diferentes opciones a tomar y por lo tanto diferentes respuestas pueden tomarse al depender de algo en específico.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Hector Luis camacho	programación	Carlos antonio	12/septiembre/2022

Title Definiciones de: Memoria del computador.

Keyword	Topic
generan Ejecutor bytes Celdas	Esta va dirigida a la que se encarga de almacenar distintos valores que se generan o se crean al momento de ejecutar un programa y se le conoce comúnmente como bytes en tipo de celdas.
Questions	<p>→ Char = 1 byte doble = 8 bytes float = 24 bytes short = 2 bytes long = 4 bytes</p> <p>¿que es poco de memoria ocupa cada tipo de dato?</p>

Summary: En Resumen es importante saber el almacenamiento en la programación pero así saber la capacidad de cada dato.