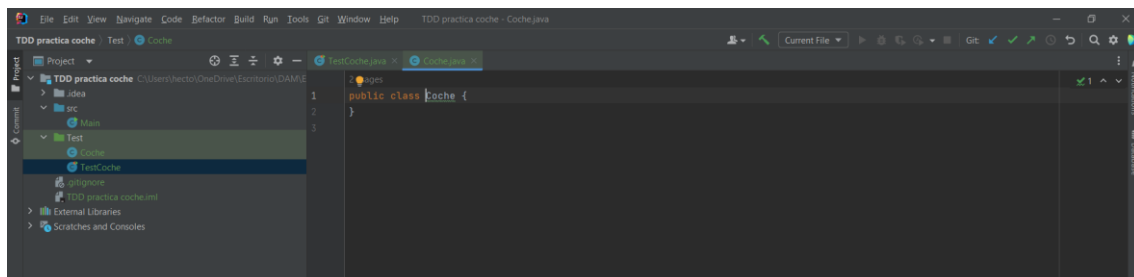
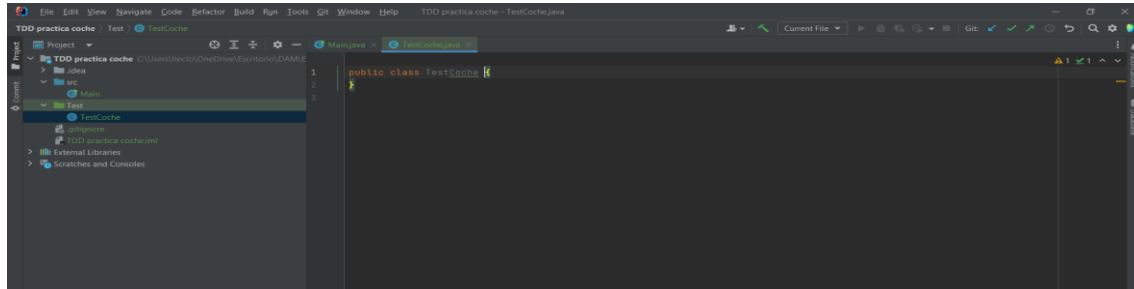
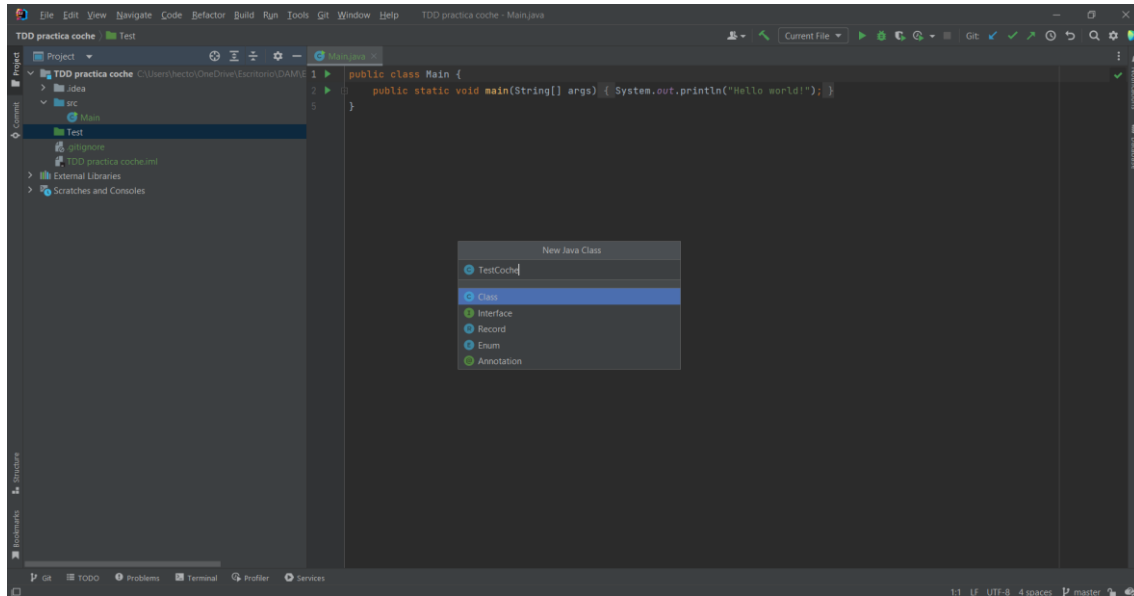
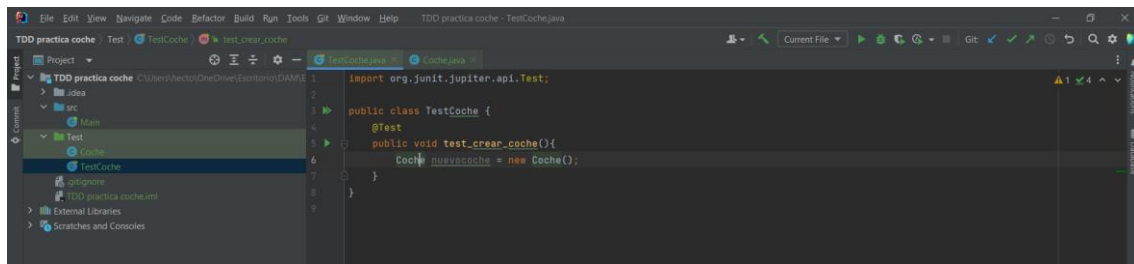


UNIDAD 10 TDD PRACTICA COCHE

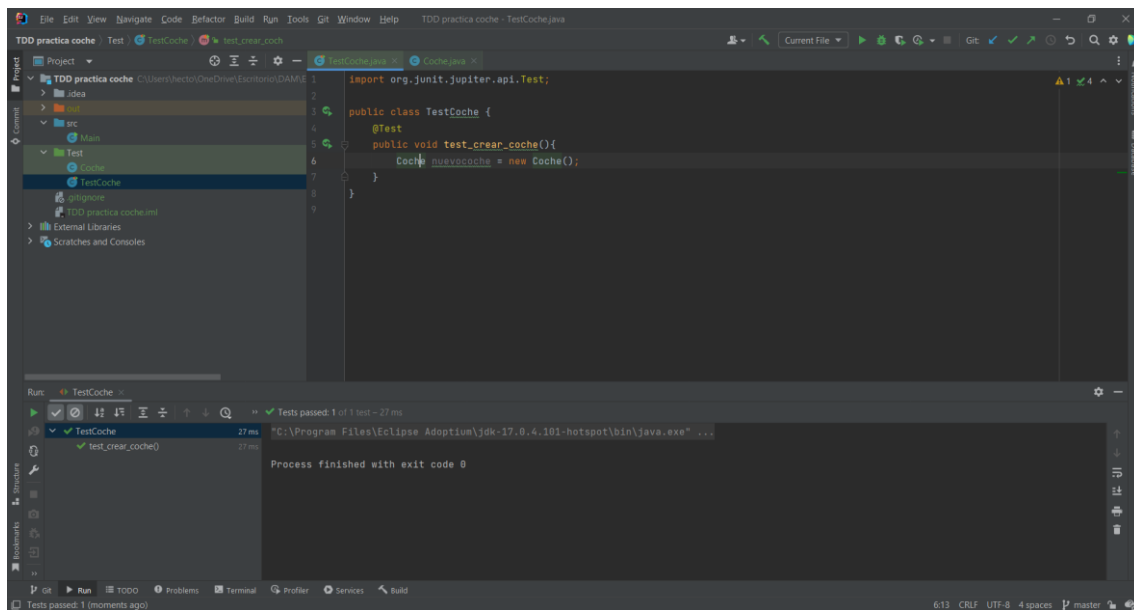
- Creamos la clase java TestCoche.



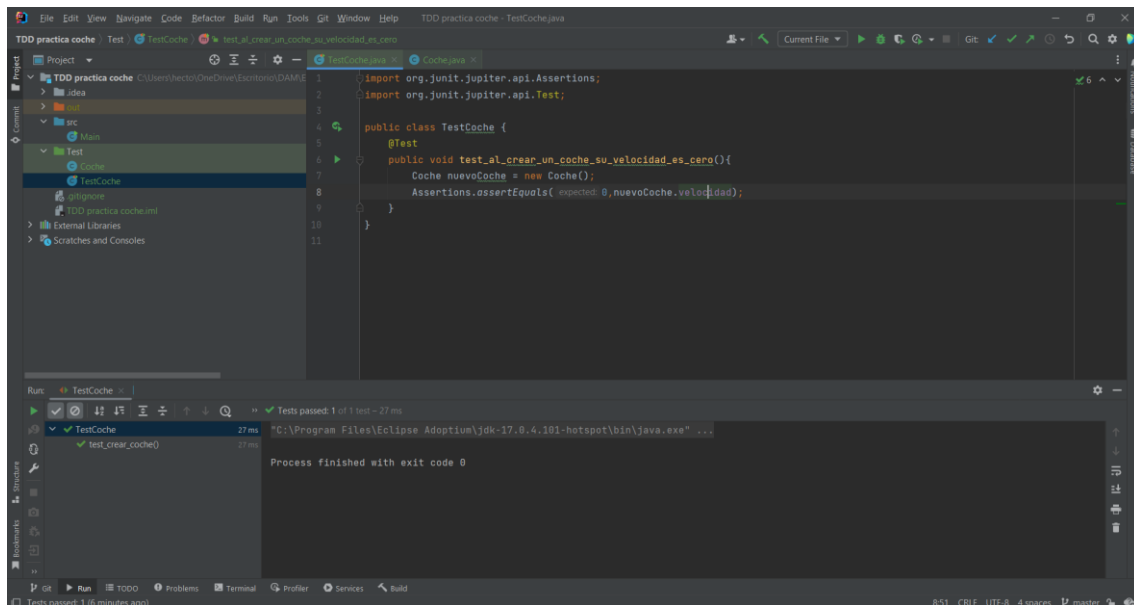
- Creamos el primer test llamado Test_crear_coche.



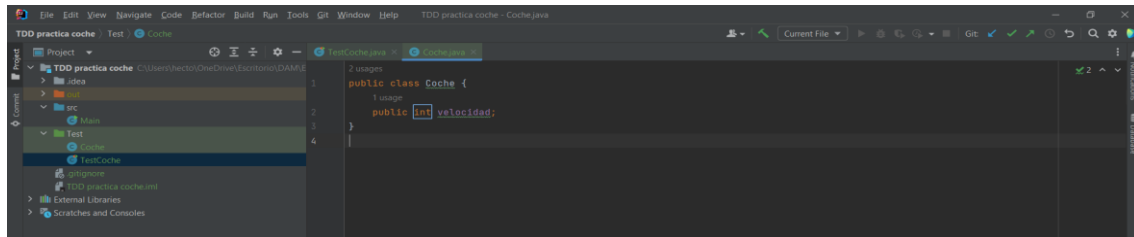
- Una vez creado ejecutamos el test y no nos da ningún error.



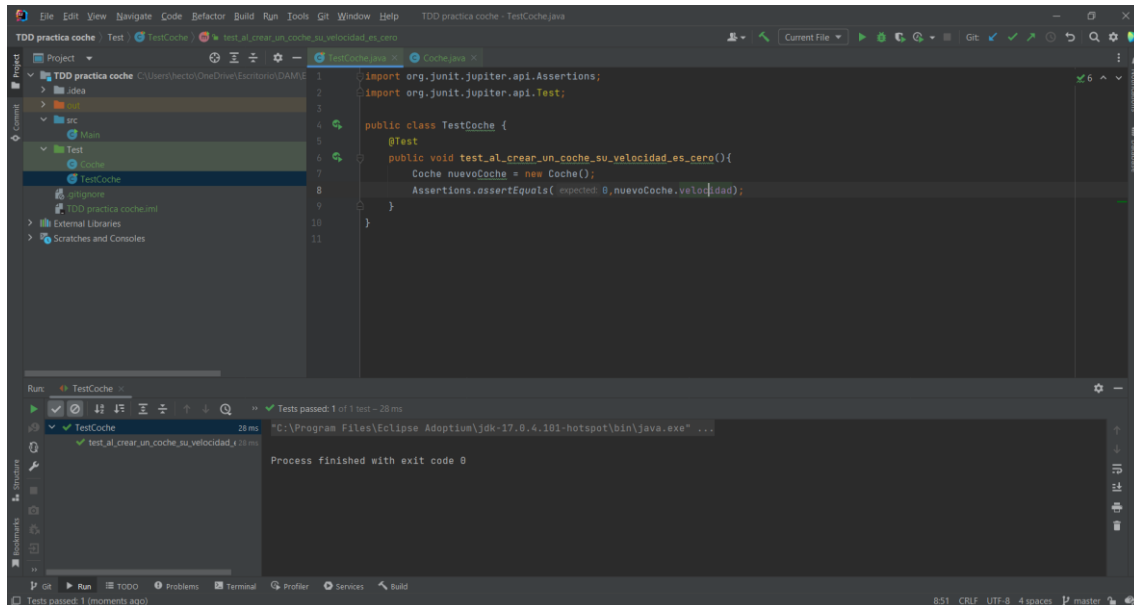
- Lo modificamos para que al crear el coche su velocidad sea cero. Creamos un `Assertions.assertEquals(0,nuevoCoche.velocidad);`



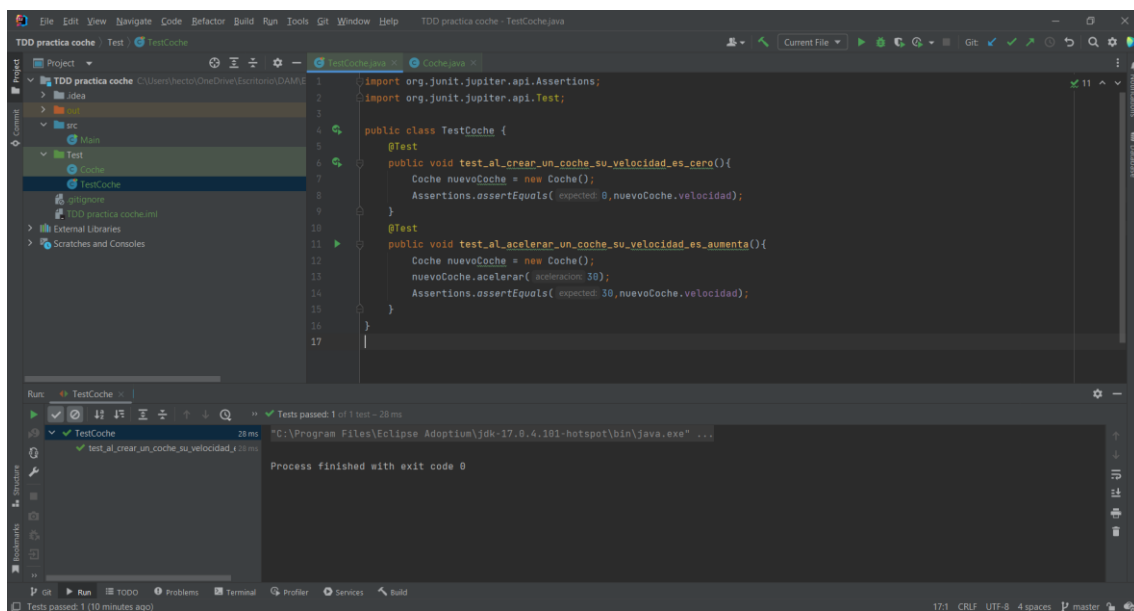
- Creamos la variable velocidad.

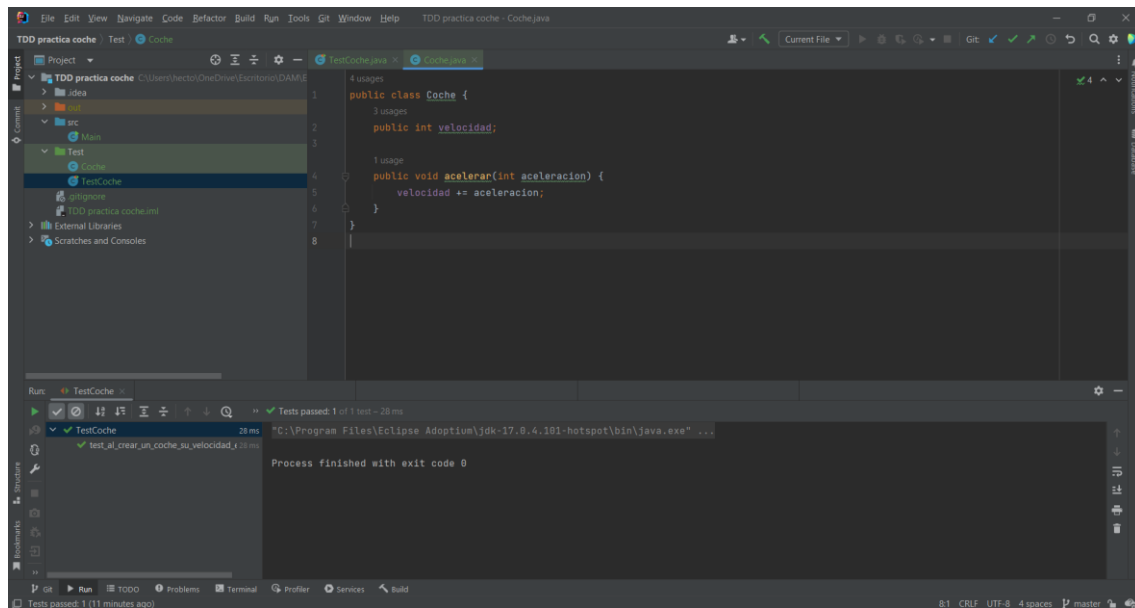


- Volvemos a ejecutar el test y no nos da ningún error.

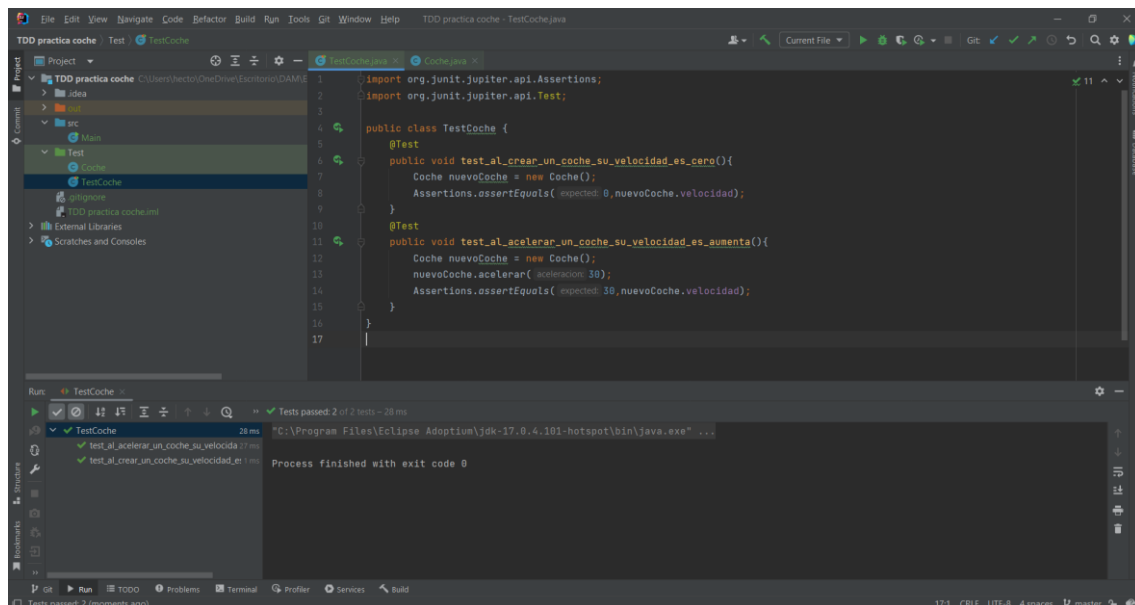


- Creamos un segundo test llamado `test_al_acelerar_un_coche_su_velocidad_se_aumenta`.
- Implementamos el método `acelerar` con la variable `aceleración`, le decimos que el `nuevoCoche` acelera a 30.

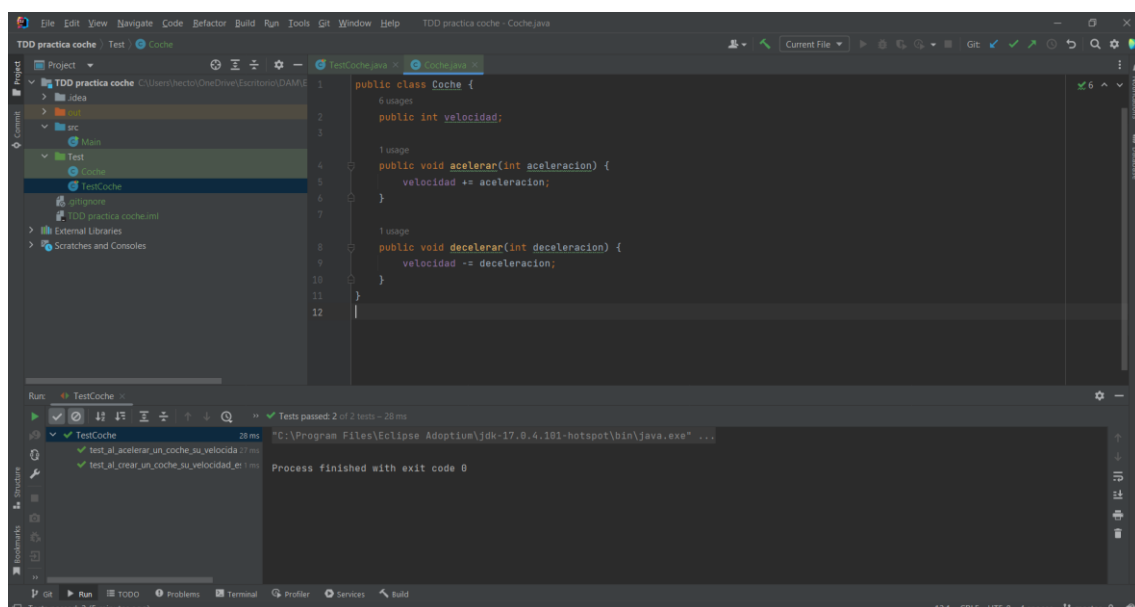
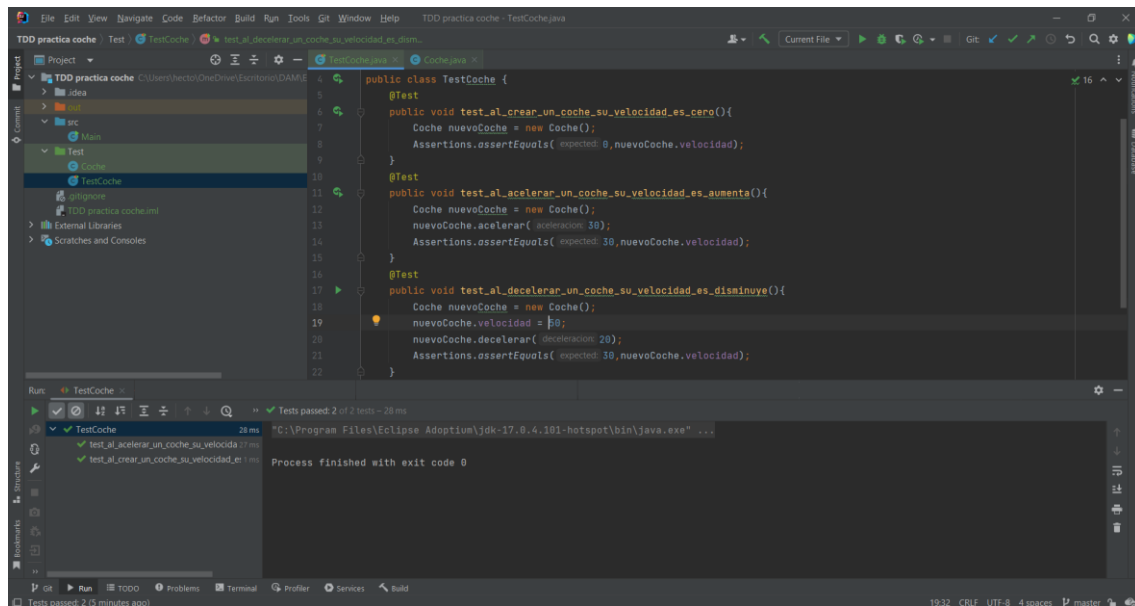




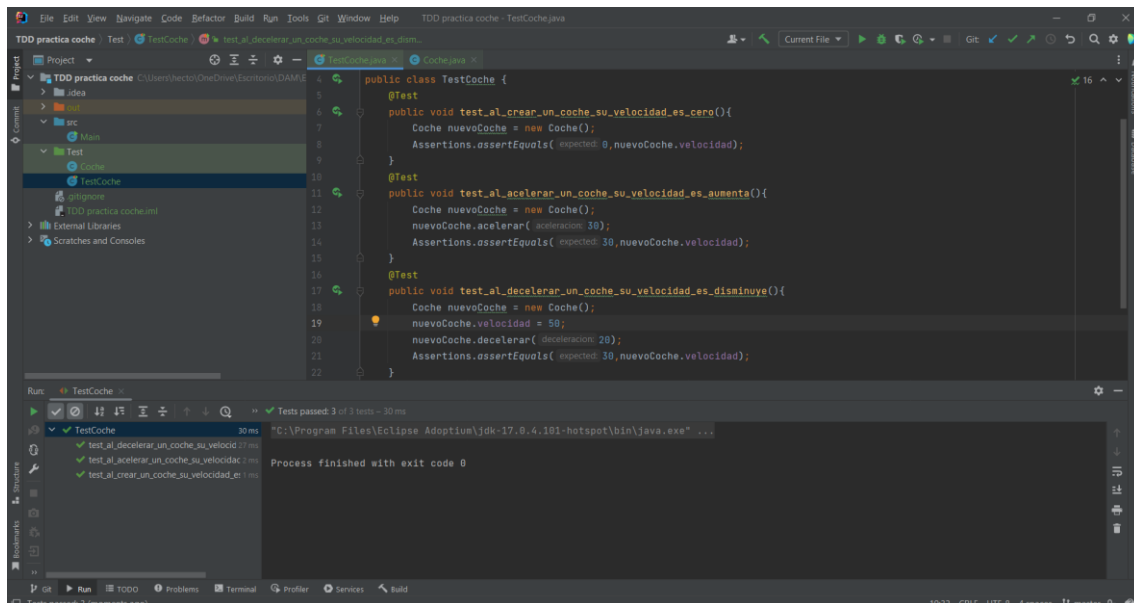
- Ejecutamos el test y no nos da ningún error.



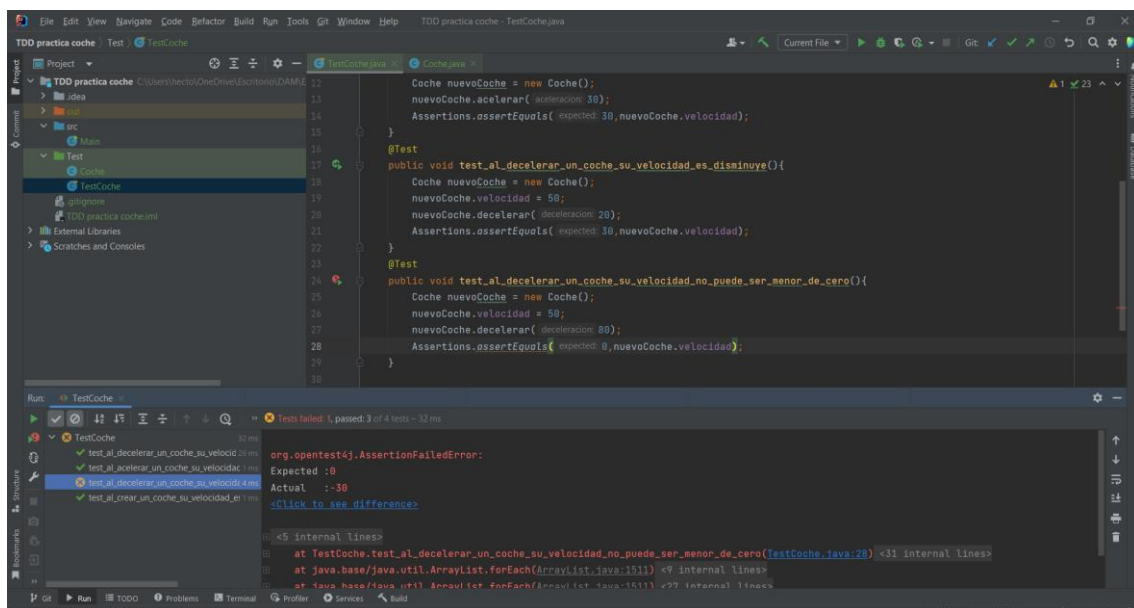
- Creamos un tercer test llamado `test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_se_disminuye`.
- Implementamos el método `decelerar` con la variable `deceleración`. Le damos una velocidad de 50 para que no de error y le decimos que decelere 20 para que la velocidad sea 30.



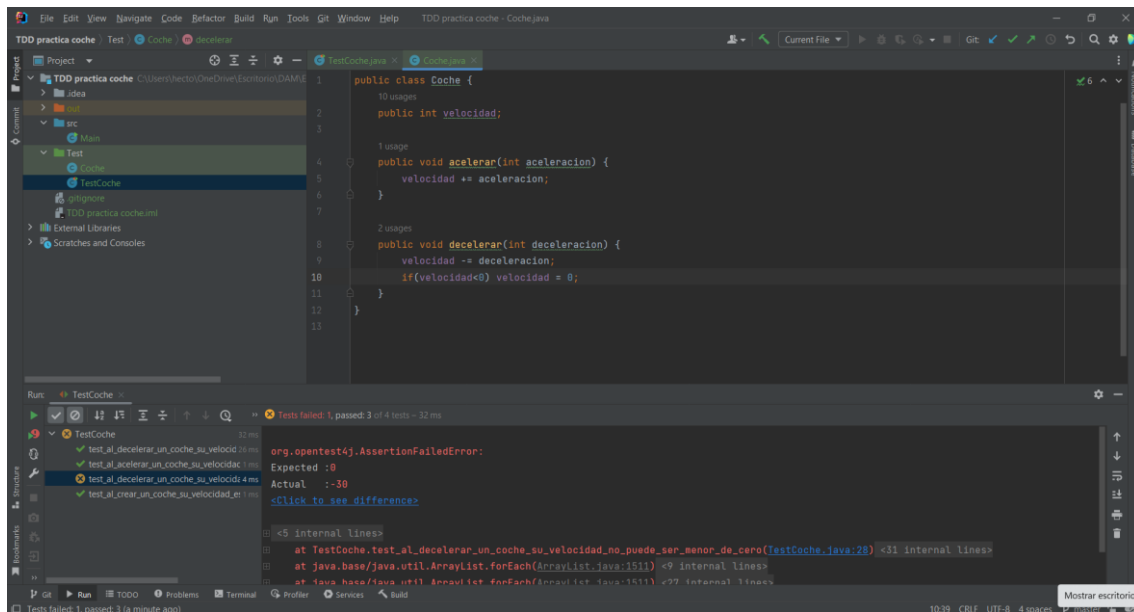
- Ejecutamos el test y no nos da ningún problema.



- Creamos un último test
test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_de_cero .
- Si ejecutamos el test nos da error porque le hemos dado los valores de deceleración 80 y nos daría -30.



- En el método decelerar tenemos que decirle que la velocidad no puede ser menor que 0 para que no de error en el test.



- Ejecutamos el test y ya no nos da ningún error.

