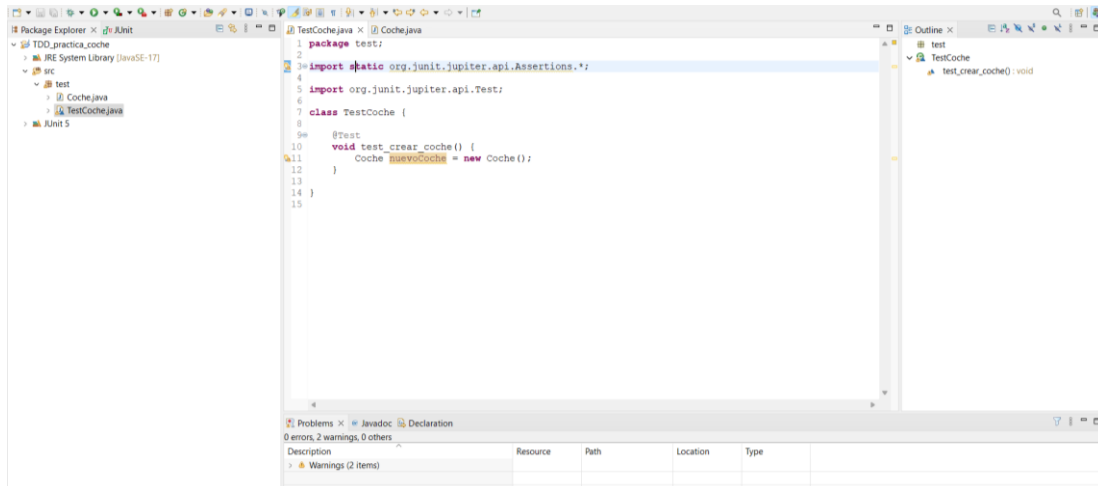


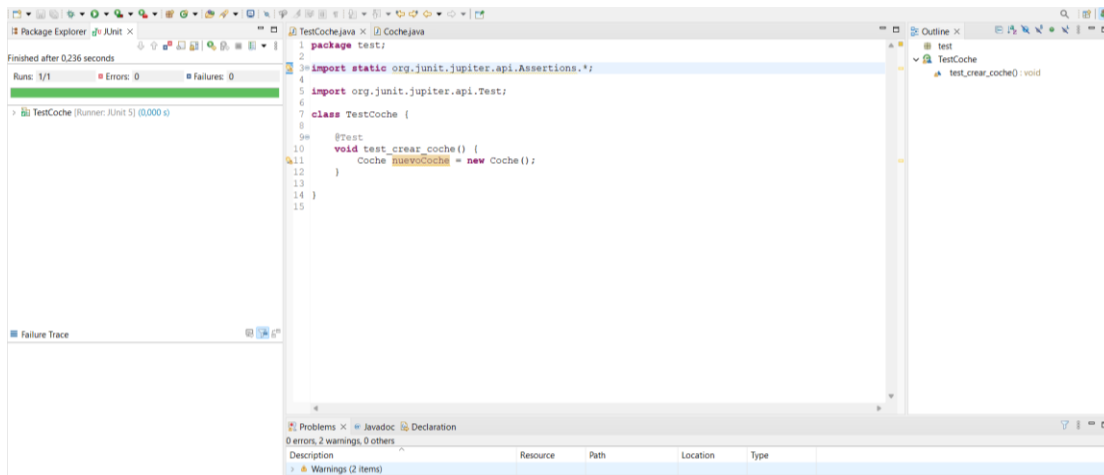
# PRACTICA TEST COCHE V2

- Creamos un proyecto en Eclipse y le llamamos TDD practica coche, y creamos un directorio de test indicándole que utilice junit5.

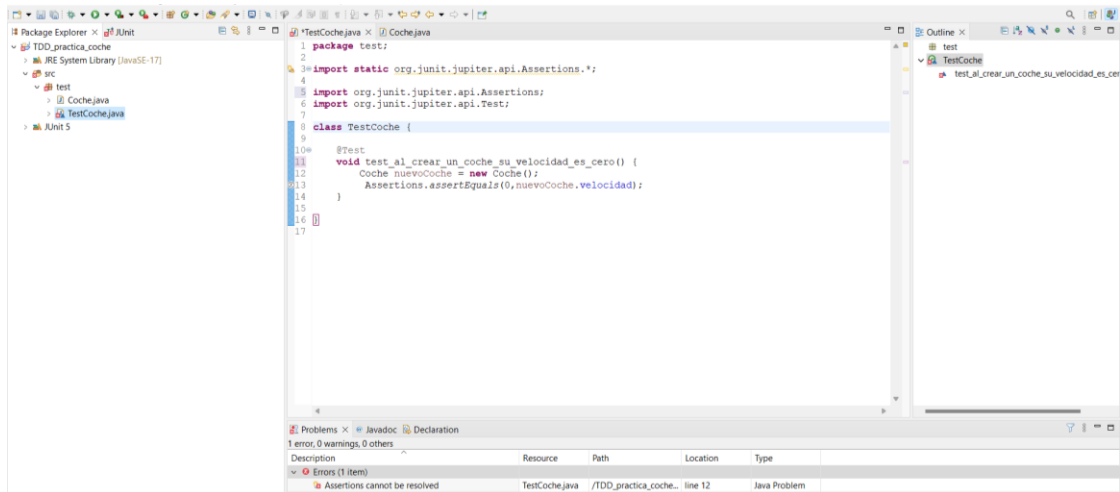
Creamos el primer test que se llame testCoche con una clase coche.



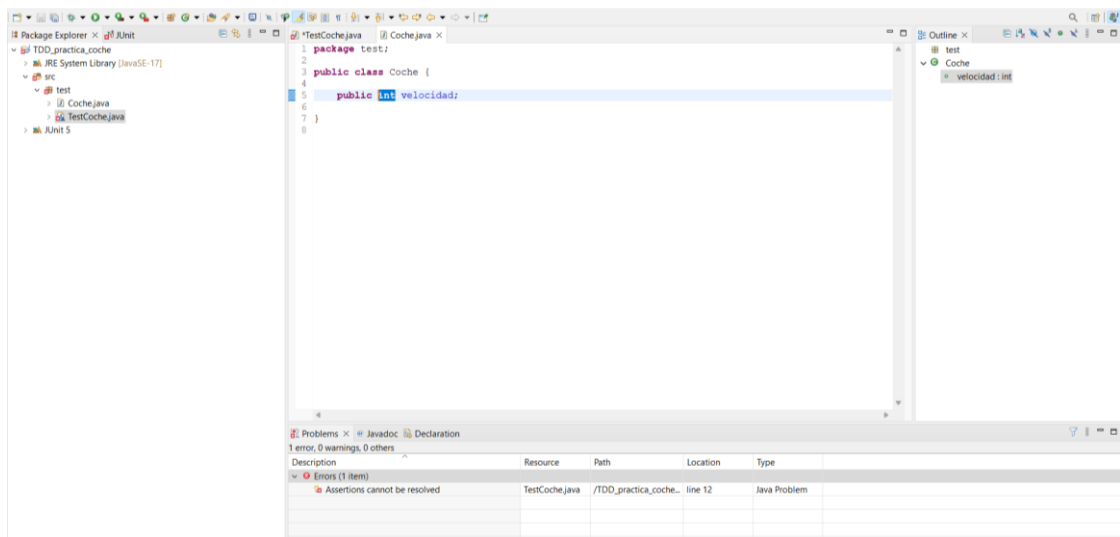
- Pasamos el primer test con la clase coche sin problemas.



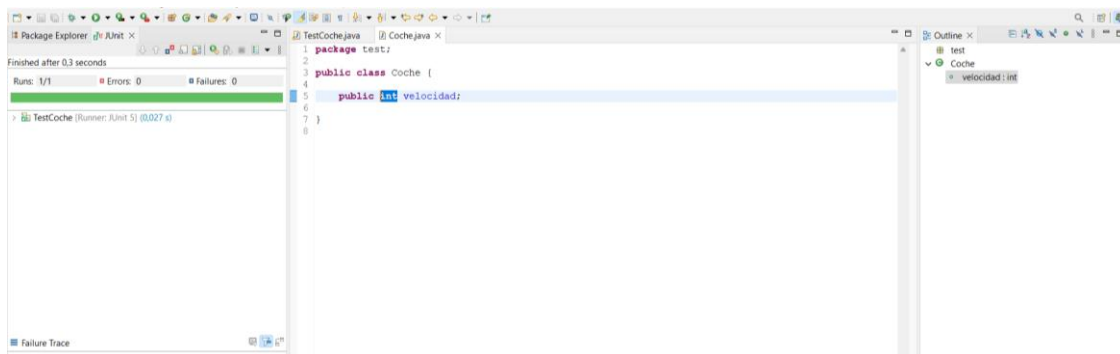
- Indicamos que al crear el coche su velocidad es 0, y utilizamos un assertions y le decimos que la velocidad del coche es igual a 0.



- Nos da una aviso que no tenemos el símbolo velocidad, lo creamos indicándole que es un entero.



- Pasamos el test sin problemas.



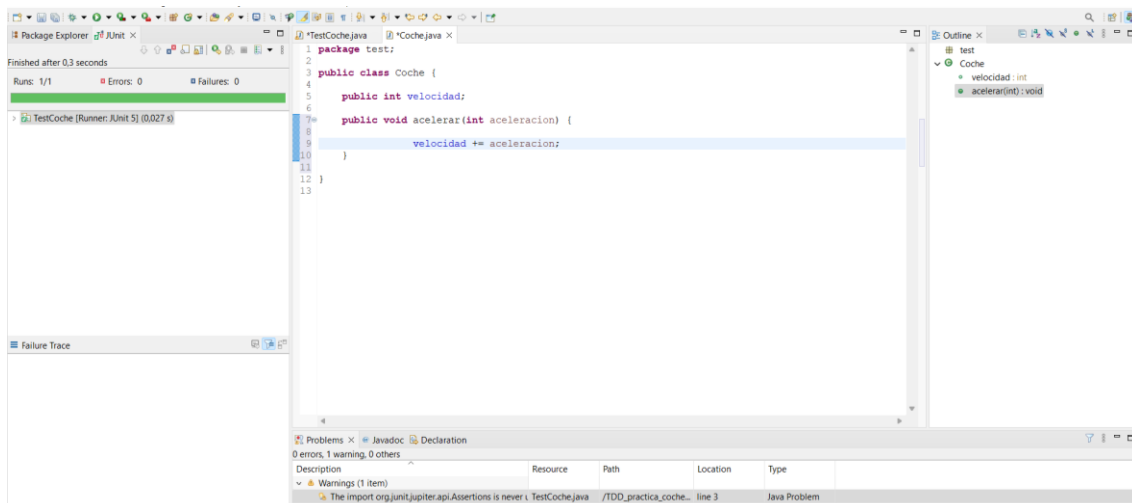
- Ahora vamos a implementar el método acelerar para cambiar la velocidad del coche.  
Le decimos que la velocidad del coche va a ser 30.



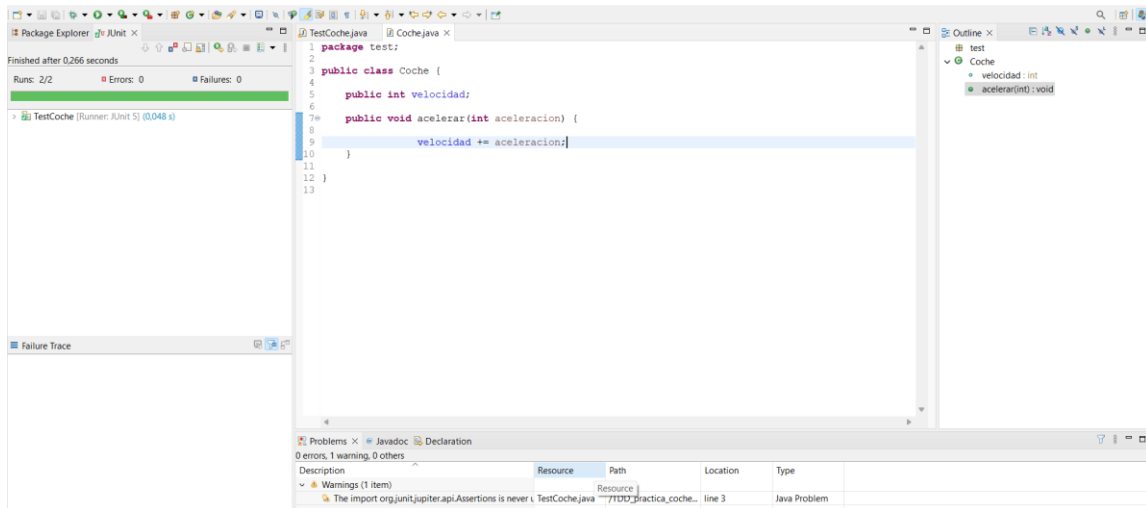
- Creamos el método acelerar y ponemos la variable aceleración como entero. Y pasamos el test sin problemas.



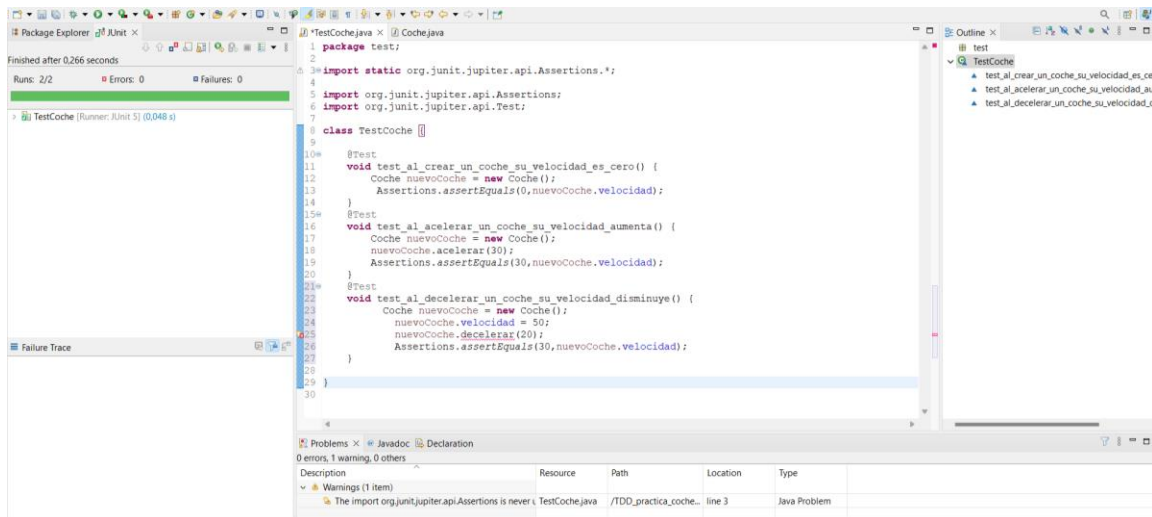
- Decimos que la velocidad al acelerar aumenta.



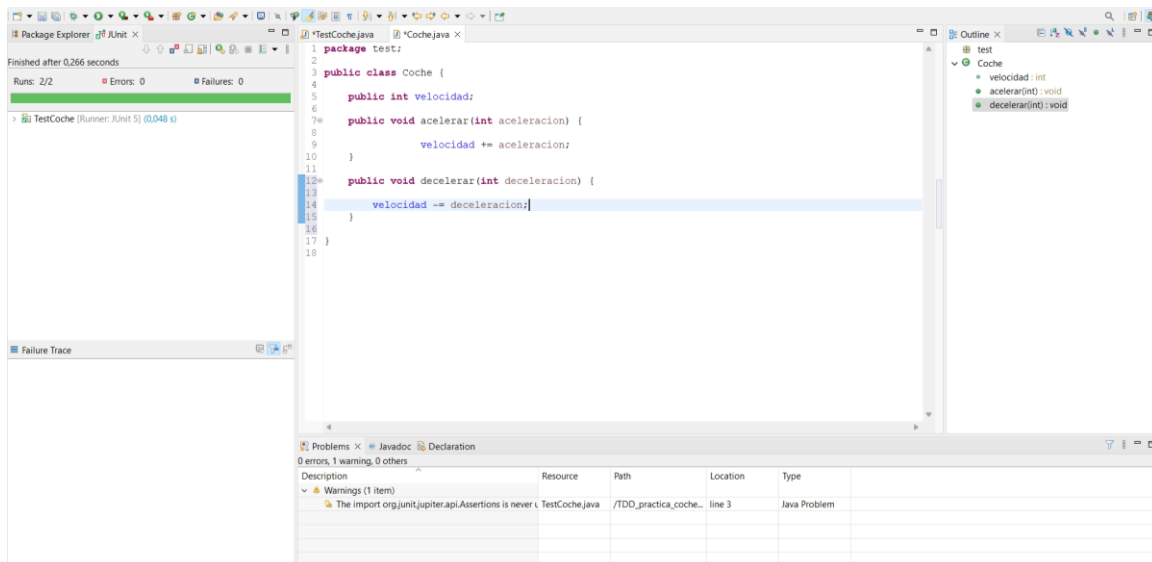
- Pasamos el test sin problemas.



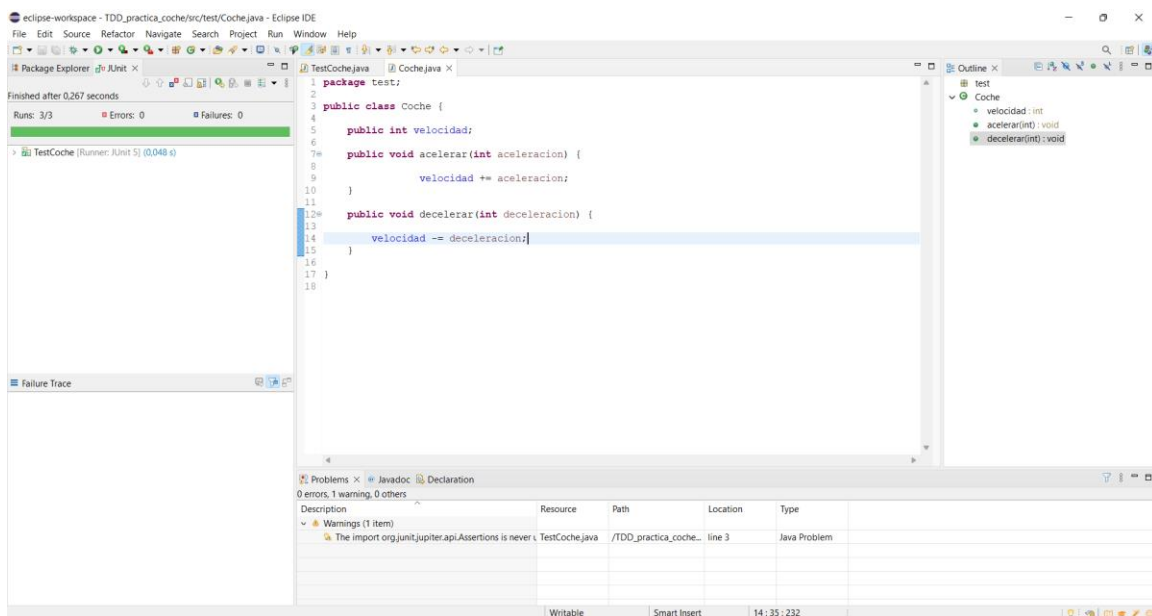
- Ahora creamos un método decelerar pero el coche tiene una velocidad 0 , por lo tanto le ponemos que tiene una velocidad = 50 y que reduce la velocidad en 20.



- Creamos el método decelerar y ponemos la variable deceleración como entero y le decimos que la velocidad al decelerar disminuye.

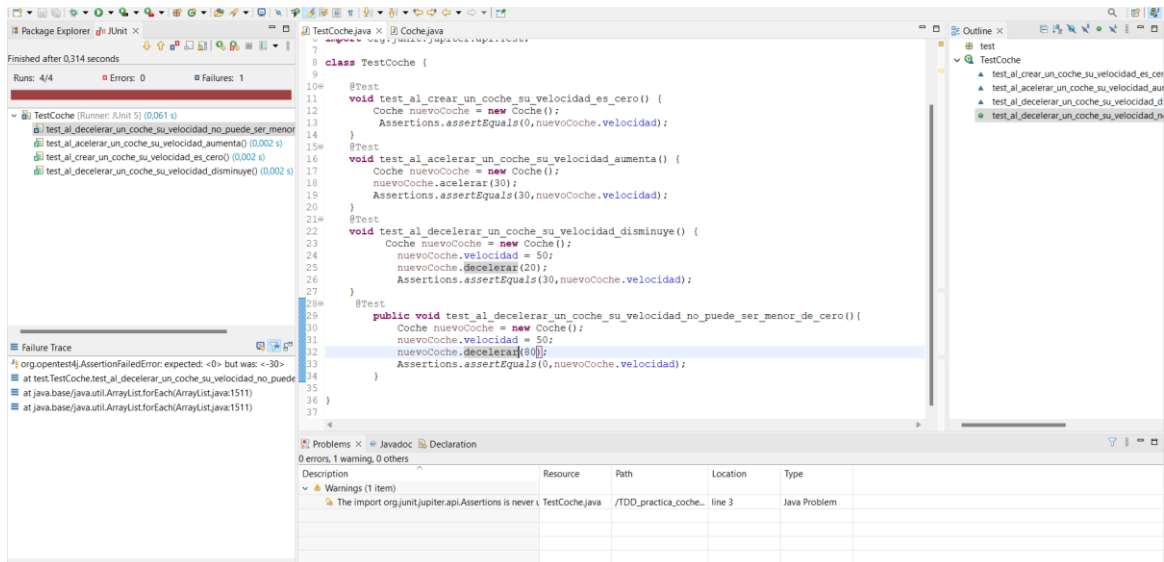


- Y pasamos el test sin problemas.

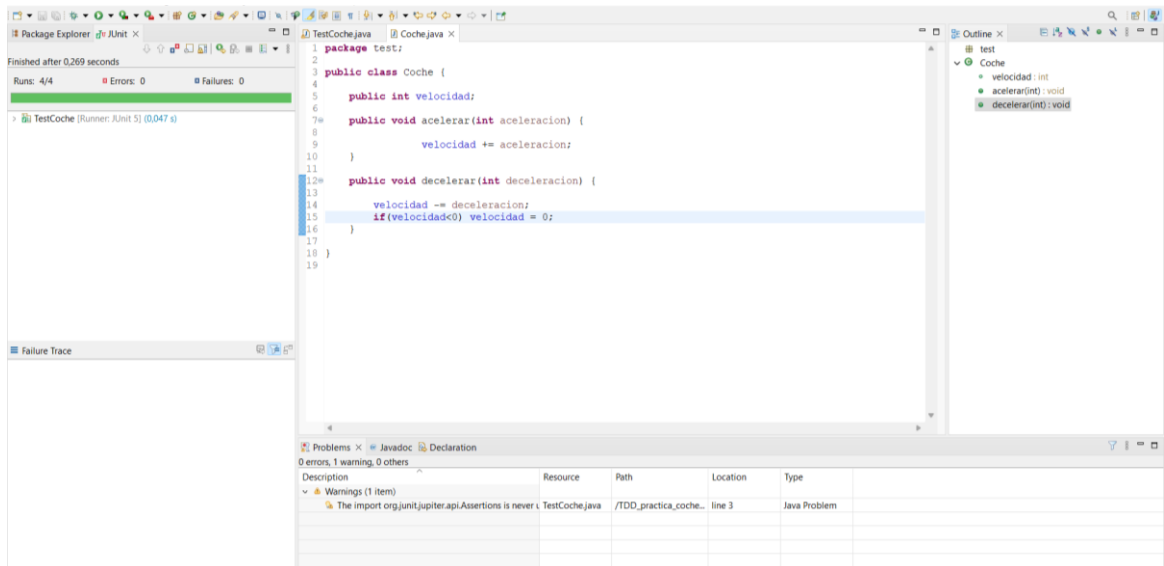


- Creamos un método que diga que al decelerar un coche su velocidad no puede ser menor que 0. y a decelerar le hemos dado un valor de 80.

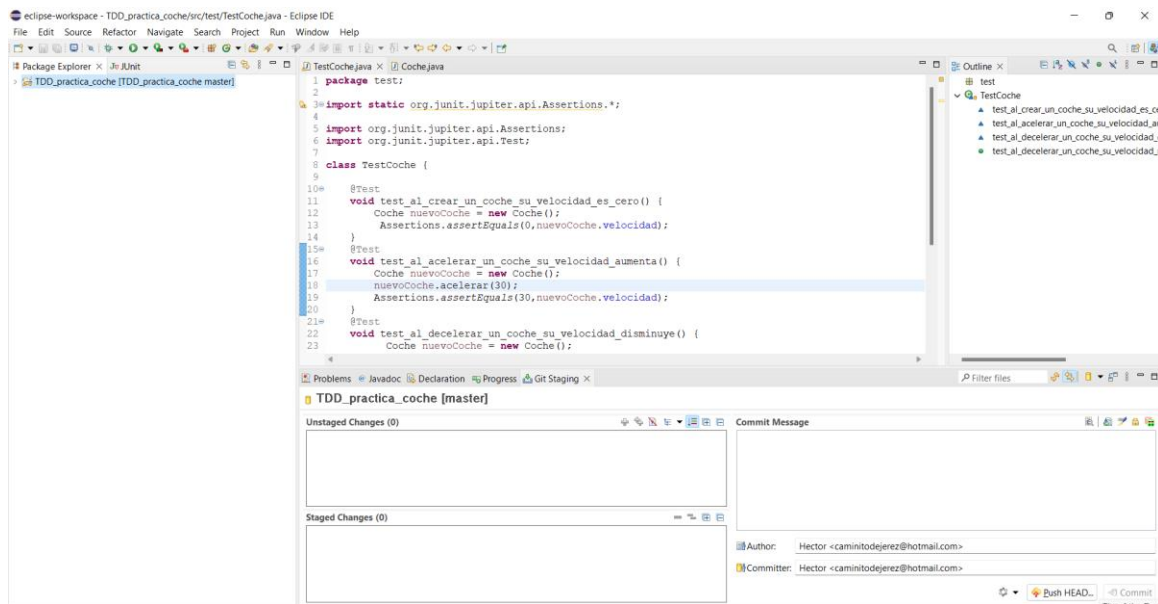
Aquí nos da error al pasar el test porque la velocidad es -30 y no puede ser menor que 0.



- Entonces le decimos en deceleración que la velocidad al decelerar no puede ser menos que 0 con un IF. Y ya podemos pasar el test sin problemas.



- Una vez terminada la practica hago un commit a github y subo la rama master.



- Ahora creo una rama llamada refactorizado para añadir mi nombre a los métodos y subir la rama refactorizado con un commit a github.

