

UNIVERSIDAD DE LA SIERRA SUR



Materia:

Ingeniería de Software I

Docente:

M. T. C. A. Rolando Pedro Gabriel

Equipo:

- ✓ Mario Hecxai Valencia Reyes
- ✓ Jazziel Pérez Hernández
- ✓ Alexi Daniel Ramírez Ruiz

Grupo:

506-A

Proyecto Ordinario

Semestre 2021-2022A

Introducción

El software es un conjunto de instrucciones lógicas que le permite al usuario interactuar con los sistemas informáticos a través de una interfaz, es lo que comúnmente se conoce como las aplicaciones de un ordenador. A través de este modelo implementado en los servicios informáticos se pueden encontrar un sinnúmero de alternativas que cumplan con un específico. El desarrollo de software parte de la necesidad de contribuir, facilitar y provocar un impacto que cumpla con las necesidades de usuarios o clientes específicos. Dentro del desarrollo de programas informáticos se encuentran las malas técnicas e implementaciones en el inicio del desarrollo. Gran parte de desarrolladores cometen errores en la fase inicial por la falta de planificación y estructuración de un proceso constructivo apegado a las necesidades de un cliente. La construcción de un software tiene un proceso donde se definen las tareas y actividades que se van a realizar para alcanzar un objetivo. La ingeniería de software es una rama que deriva de la ciencia y, por lo tanto, esta contiene estudios como métodos, técnicas y un arreglo de herramientas que permiten a los profesionales el desarrollo y mantenimiento de software de calidad. Los productos de software cumplen con un proceso donde son definidos por quien va a hacer qué, cómo y cuándo. El arduo trabajo en el desarrollo de sistemas es alcanzado por las etapas de mantenimiento como fase final del desarrollo de software.

Propósito

A partir de metodologías, técnicas y herramientas que sean útiles en los profesionales encargados del desarrollo de sistemas informáticos, se deberá cumplir con los procesos definidos previamente al inicio del desarrollo para la entrega de software de calidad.