

EVALUATION : OBTENIR MON DIPLOME -

Développer la partie Front-End d'une Application Web.

1. Concevoir la maquette des interfaces ciblées (5 points).

- Les écrans sont formalisés par une maquette en deux formats : mobile et desktop : 2 points.
 - o Chaque page doit être formalisée dans ces deux formats.
- La maquette respecte la charte graphique proposée : 1 point.
 - o Créer une charte graphique exportée en PDF dans laquelle on expose sa palette de couleurs et ses choix de police.
- Chaque page est représentée en version wireframe et mockup: 2 points.
 - o Deux formats d'écrans pour quatre pages, en wireframe, et en mockup donc 16 réalisations en tout.

2. Obtenir un rendu visuel optimisé et adapté à tout équipement (5 points).

- Les balises HTML ont été choisies pour avoir le plus souvent un rôle sémantique : 2 points.
 - o Un seul titre H1 par page.
 - o Le titre H1 et la balise meta title différents pour chaque page.
- Le contenu est responsive et mobile first grâce à l'exploitation des media queries : 2 points.
 - o Commencer par designer la version mobile de l'application.
 - o Définir son style CSS de base pour la version mobile et n'utiliser les media queries que pour les écrans plus grands.
 - o Les media queries se chargent par dessus le style CSS de base. Elles augmentent le poids de l'application et sont donc faites pour des machines plus performantes.
 - o L'utilisation d'un framework CSS comme Bootstrap est possible.
- Le site web est optimisé pour le référencement : 1 point.
 - o La balise meta title donne envie d'être cliquée et contient des mots-clés.
 - o La balise meta description attractive (entre 150 et 170 caractères).
 - o Avoir une bonne hiérarchie de titres.
 - o Bien définir la langue du fichier HTML (<html lang="fr">).

3. Augmenter le dynamisme de l'expérience utilisateur grâce aux scripts événementiels (3 points).

- Le script JavaScript est basé sur des spécifications modernes (\geq ES6) : 1 point.
 - o Utiliser un linter ES6 minimum.
 - o Pas de déclarations avec var.
 - o Utiliser les littéraux de gabarit.
 - o Utiliser les fonctions fléchées.
- Le DOM est exploité intelligemment (addEventListener, récupération de l'objet, attributs HTML etc...) afin de filtrer la galerie de photos selon la catégorie choisie : 2 points.
 - o Le point d'orgue de l'évaluation est le filtrage des photos par un script événementiel.
 - o Utilisation possible d'un framework JS comme jQuery ou React JS.

4. Exploiter un système de gestion de contenu existant (4 points).

- Si un CMS n'est pas accessible ou qu'un utilisateur administrateur ne peut pas s'authentifier, aucun point ne sera donné.
 - o Forestry.io est un CMS très fonctionnel et possède un panneau d'administration.

- o Créer un compte.
- o Le dossier du projet doit être dans un dépôt Git.
- o Dans Forestry, ajouter un nouveau site et choisir Autres, puis GitHub.
- o Choisir son dépôt Git. La page d'administration se crée immédiatement.
- o Ajouter des sections à la page d'administration (répertoires d'images par exemple) et cliquer sur Done.
- o Créer un template dans lequel on définit tous les paramètres.
- o L'administrateur du site pourra ajouter du contenu directement dans ce panneau d'administration.
- o Le dépôt Git se met à jour automatiquement.
- o Utiliser Eleventy pour la création automatique de site statique avec le contenu ajouté par Forestry.
- o Doc : <https://github.com/LeVillageDuCode/eleventy-forestry>
- o Live : <https://app.studi.fr/#/dashboard/events/19424/replay>
- L'administrateur peut ajouter / modifier / supprimer des prestations avec le tarif : 1,5 points.
 - o Créer dans Forestry une section Prestations et y créer le template adéquat.
- L'administrateur peut ajouter / modifier / supprimer des images dans sa galerie photo : 1,5 points.
 - o Créer dans Forestry une section Galerie et y créer le template adéquat.
- L'administrateur peut lier une image à une catégorie : 1 point.
 - o Ne pas oublier de définir un paramètre Catégorie au template de la galerie.

5. Publier l'application sur un serveur web (3 points).

- Le site a été publié sur un serveur et a un nom de domaine : 1 point.
 - o Netlify est la meilleure solution.
- Le site est sécurisé via le protocole HTTPS : 1 point.
 - o Netlify propose par défaut un protocole HTTPS sur son hébergement.
- Le formulaire de contact est fonctionnel : 1 point.
 - o Netlify permet une formule gratuite de formulaires.
 - o Avoir le même attribut dans le champ for d'un label que dans le champ id d'un input permet de faire le focus sur l'input lorsque l'on clique sur le label.
 - o Pour que le formulaire fonctionne via Netlify, ajouter dans la balise form :
 - `<form name="contact" method="POST" data-netlify="true">`
 - o Les données envoyées dans le formulaire sont transmises à Netlify.
 - o Le paramétrage du formulaire (destinataire, notifications, message automatique) se font dans Netlify.

6. Eleventy.

- Commencer par installer eleventy en global (Node JS >= 10) :
 - o `npm install -g @11ty/eleventy`
- Créer un dossier "_includes" à la racine du dossier de travail.