Algoritmusok II. gyakorlat

2. gyakorlat, február 16.

AVL Fa = Kiegyensúlyozott bináris keresőfa, amelynél minden x csúcsra teljesülnie kell, hogy x jobb és bal oldali részfái magasságának különbsége abszolútértékben nem nagyobb, mint 1.

Az x csúcs BF(x) egyensúlyfaktora $h_L - h_R$, ahol h_L és h_R , az x bal és jobb részfáinak a magassága. Az AVL fa bármelyik x csúcsára BF(x) = -1, 0, vagy 1.

- KERESÉS, BESZÚRÁS és TÖRLÉS: A három művelet a korábban tanultak szerint működik, azonban az egyensúlyi helyzet a BESZÚRÁS és a TÖRLÉS műveletek hatására felborulhat.
- Abban az esetben, ha valamelyik csúcsban sérül a kiegyensúlyozottság szabálya, akkor helyre kell azt állítani.

Helyreállítás eszközei: forgatások, amelyek megváltoztatják a fa szerkezetét, miközben megőrzik a bináris keresőfa tulajdonságot.

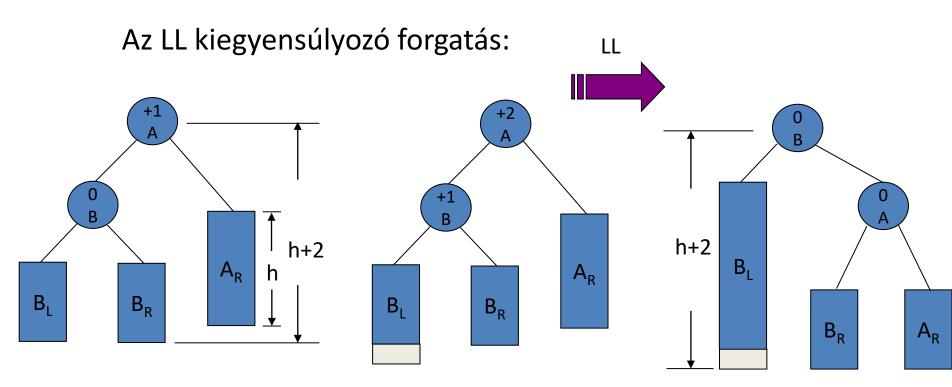
LL: egy új Y csomópont kerül beillesztésre az A csúcs bal részfájának a bal részfájába,

LR: Y az A csúcs bal részfájának jobb részfájába kerül,

RR: Y az A csúcs jobb részfájának a jobb részfájába kerül,

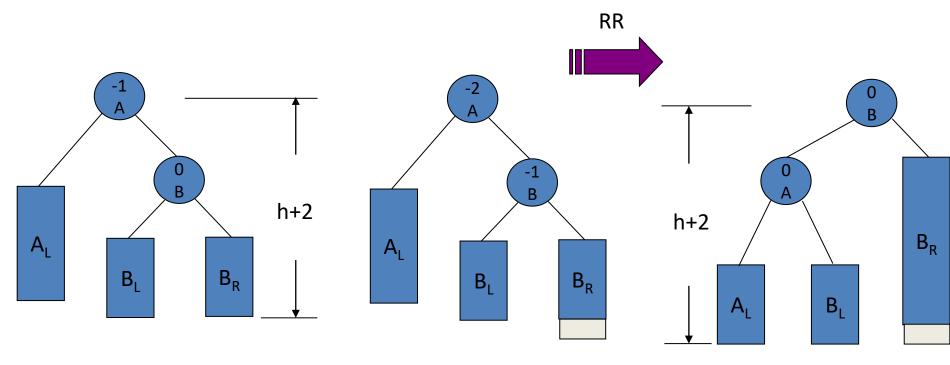
RL: Y az A csúcs jobb részfájának a bal részfájába kerül.

Törlésnél az dönti el hogy melyik esetről van szó, hogy mekkora a részfák magassága. Mindig a magasabbat kell nézni!



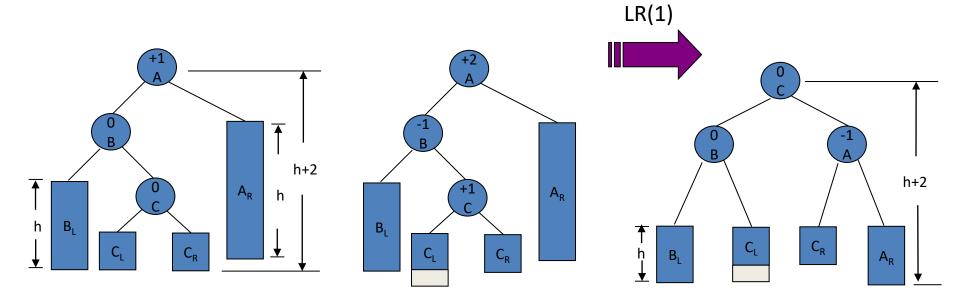
A B_L magassága h+1-re nő

Az RR kiegyensúlyozó forgatás:

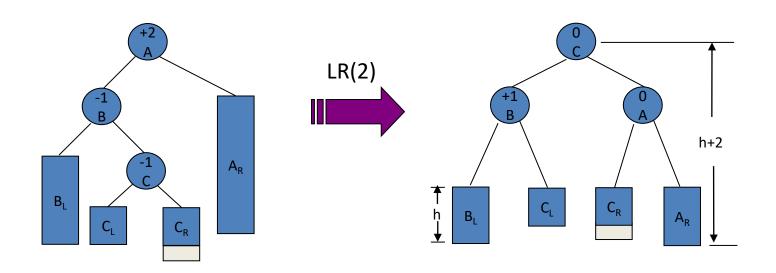


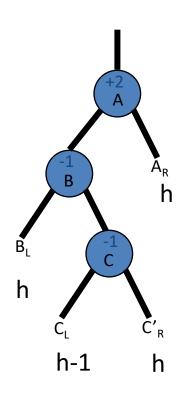
A B_R magassága h+1-re nő

Az LR kiegyensúlyozó forgatás, 1 eset:

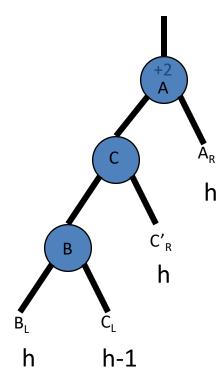


Az LR kiegyensúlyozó forgatás, 2. eset:

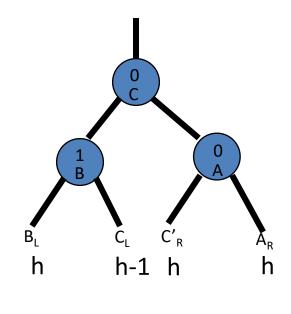




Beszúrás után



RR forgatás után

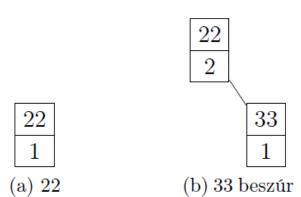


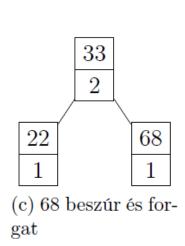
LL forgatás után

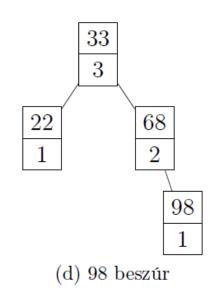
$$LR = RR + LL$$

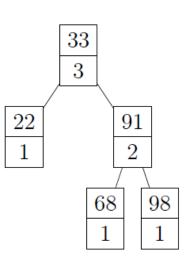
 Szúrjuk be egy kezdetben üres AVL fába a 22, 33, 68, 98, 91, 44, 11, 8, 26, 59, 89, 92 kulcsokat.

- Vizualizáció:
- https://visualgo.net/bn/bst

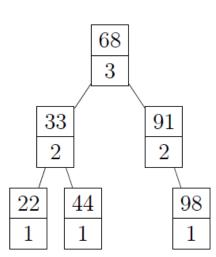




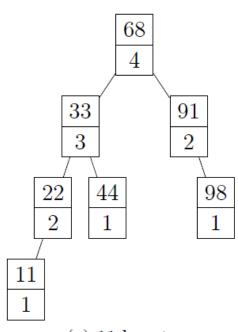




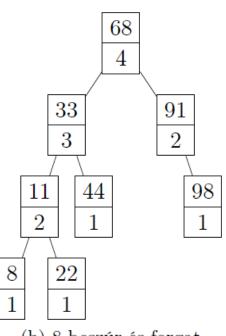
(e) 91 beszúr és cikk-cakk forgat



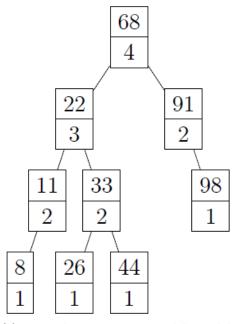
 (\mathbf{f}) 44 beszúr és cikk-cakk forgat



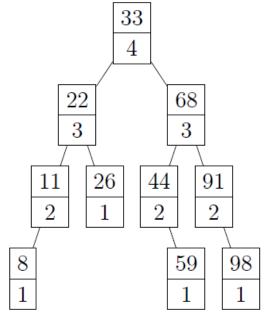
(g) 11 beszúr



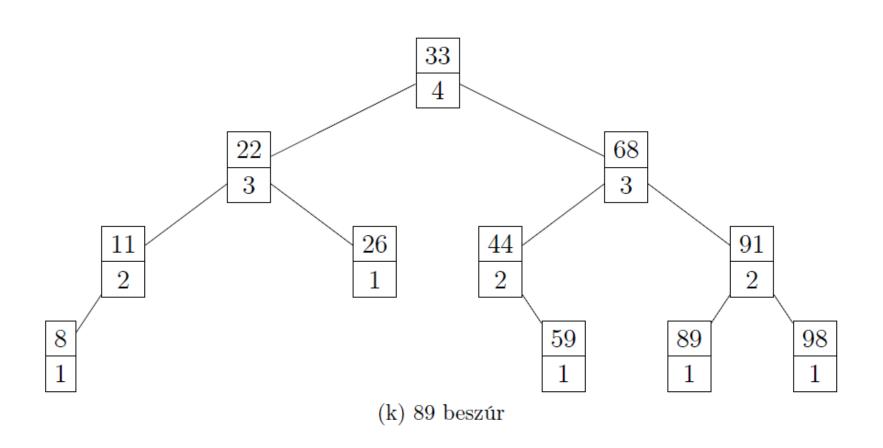
(h) 8 beszúr és forgat

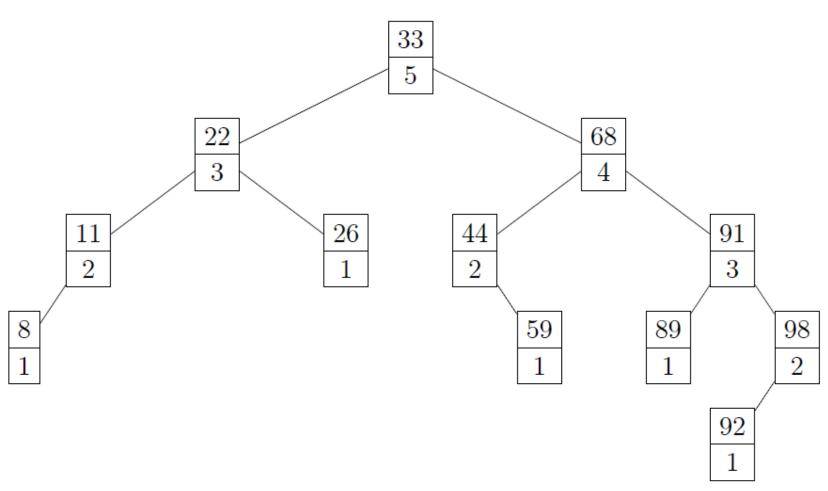


(i) 26 beszúr és cikk-cakk forgat

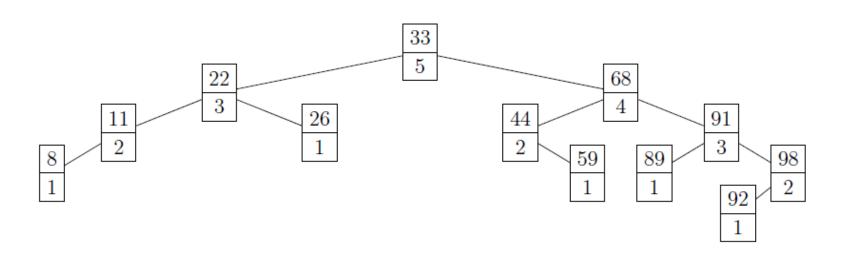


 (\mathbf{j}) 59 beszúr és cikk-cakk forgat

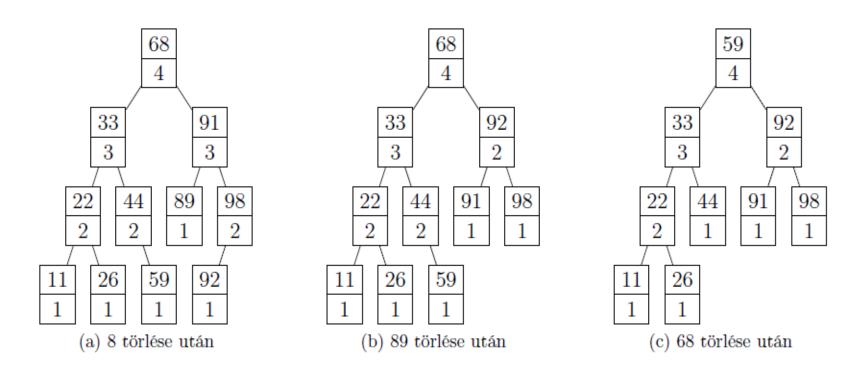




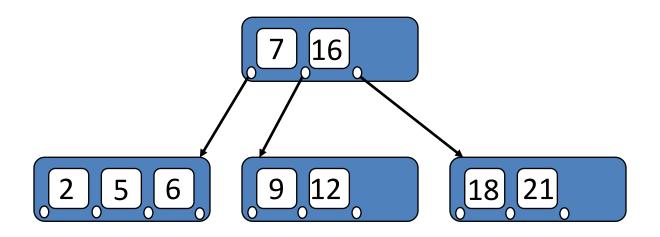
(l) 92 beszúr



Töröljük az előzőleg kapott fából a 8, 89, 68 kulcsokat! A törléseket követően tudunk-e úgy törölni az AVL-fából, hogy ne legyen szükség forgatásos helyreállításra?



- A B-fák a bináris keresőfa, illetve a 2-3-4 fák általánosításai.
- Az m-rendű B-fa egy m-ágú fa.
 - Olyan fa, amelynél minden csúcsnak legfeljebb m gyereke lehet.



- Egy B-fa minden csúcsa adott számú kulcs / adat párt tartalmaz.
- A kulcsok a csúcs gyerekeit tartományokra osztják.
 - Ha egy belső csúcsnak például 3 gyereke, azaz részfája van, akkor két kulcsa kell hogy legyen: a_1 és a_2 .
 - A baloldali részfában lévő kulcsok kisebbek mint a_1
 - A középső részfában lévő kulcsok a_1 és a_2 között vannak.
 - A jobboldali részfában lévő kulcsok nagyobbak mint a_2 .

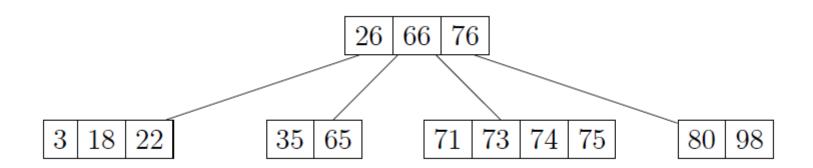
- B-fa tulajdonságai:
- A minimum fokszáma $t = \lceil m/2 \rceil \ge 2$.
 - Általában feltételezzük hogy m páros, azaz m = 2t.
- A gyökérnek 0 és m−1 közötti kulcsa van.
 - Ha a fa üres, akkor a gyökérnek nincsenek gyerekei.
 - Egyébként a gyerekek száma 2 és m között van.
- A belső csúcsoknak t−1 és m−1 közötti kulcsa van.
 - A gyerekek száma t és m között van.
- A leveleknek szintén t−1 és m−1 közötti kulcsa van.
- Minden levélnek ugyanaz a mélysége, ami a fa h magassága.

- Beszúrás:
- Keressük meg a levelet, ahová az új kulcsot be kell szúrni:
 - 1. Ha a levélnek kevesebb mint m−1 kulcsa van
 - Szúrjunk be egy új <key, data> párt a levél csúcsba.
 - 2. Ha a levélnek m−1 kulcsa van
 - Szúrjunk be egy új <key, data> párt a levél csúcsba.
 - Vágjuk a levél csúcsot két részre a középső kulcsnál.
 - Emeljük a középső kulcsot a csúcs szülőjébe.
 - 3. Ha a szülőnek m−1 kulcsa van
 - Ismételjük a vágást/felemelést amíg olyan csúcshoz nem érünk, amelynek m-1 kulcsa van.
 - Ha a gyökérhez jutunk hozzunk létre új csúcsot, vágjuk szét a gyökeret és emeljük a középső kulcsot az új gyökércsúcsba.

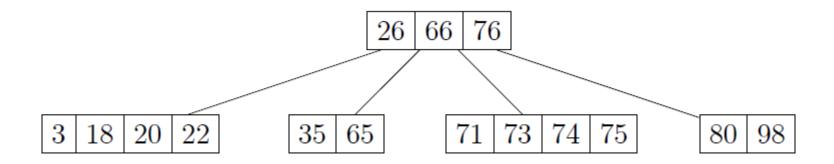
Törlés (optimista stratégia):

- Keressük meg a törlendő csúcsot, majd töröljük és nem levélcsúcs esetén helyettesítjük a megelőzőjével. Ezután ellenőrizzük, hogy az új fa, nem sérti-e a B-fa tulajdonságait, ugyanis egy kulcs törlése t-1 méretű csúcsból t-2 méretűvé tehet egy csúcsot.
- Ha sértjük, akkor a tulajdonságokat sértő csúcson hajtsunk végre JAVÍT műveletet, majd ellenőrizzük a tulajdonságokat tovább a gyökér felé.
- JAVÍT: Két eset lehetséges, melyek közül ha elvégezhető, akkor a kölcsönzést preferáljuk:
 - Szomszédtól kölcsönzünk, ha annak van feleslege kulcsa (tehát ha a szomszéd > t-1 méretű).
 - Ekkor először a bal szomszédtól tudunk kölcsönözni, a legjobboldalibb értékét felküldjük a gyökérbe, a korábbi gyökérkulcsot pedig levisszük a feltöltendő csúcsba.
 - Ha nem tudtunk, akkor megnézzük, hogy a jobboldali szomszédtól tudunk-e kölcsönözni, és ha igen, akkor a legbaloldalibb értékét felküldjük a gyökérbe, a korábbi gyökérkulcsot pedig levisszük a feltöltendő csúcsba.
 - Összeolvasztjuk a kritikusan kicsi csúcsot a t méretű szomszédjával, valamint a gyökérkulccsal így 2t-1 méretű csúcs jön létre.

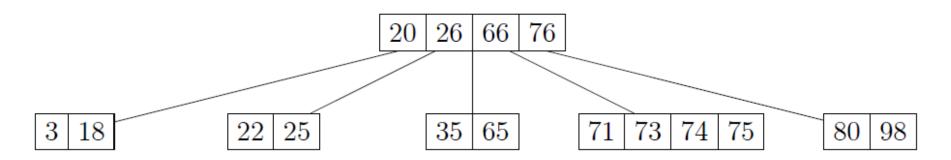
 Vegyük az alábbi 5-rendű B-fát (m=5,t = 3), és szúrjuk be egymás után a 20, 25, 72 kulcsokat!



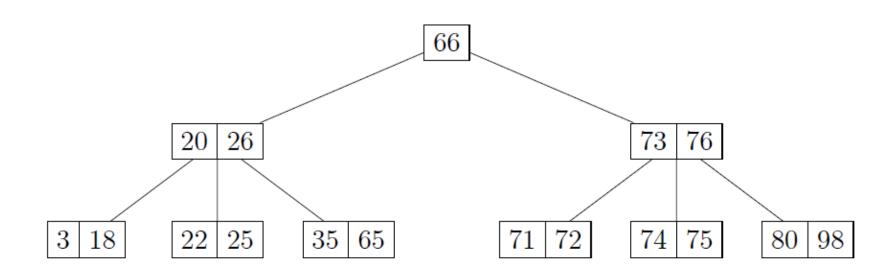
20 beszúrása után



• 25 beszúrása után

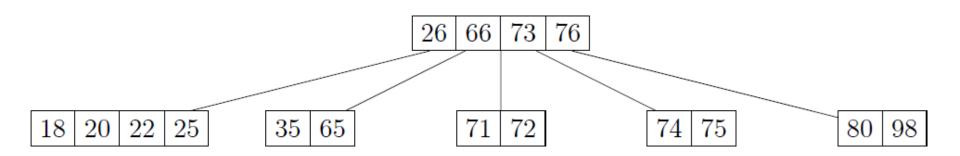


• 72 beszúrása után

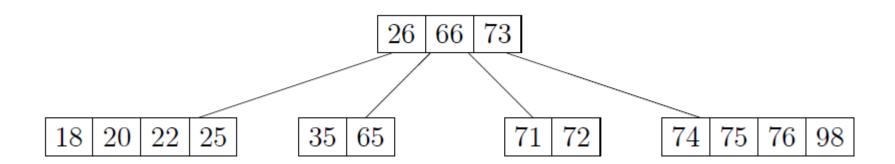


Töröljük az előzőekben kapott B-fából a 3, 80, 35, 76 kulcsokat!

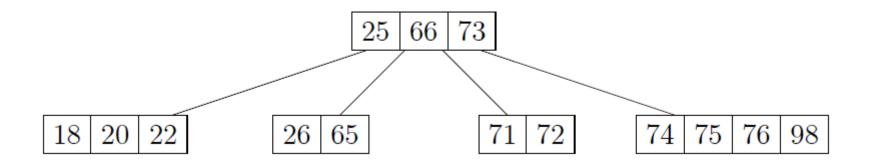
3 törlése után



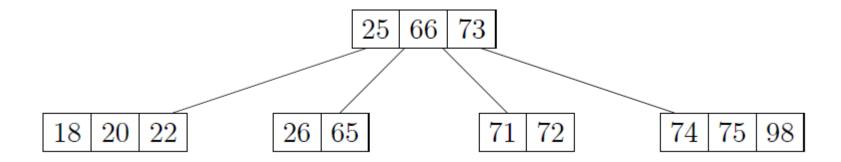
80 törlése után



35 törlése után



76 törlése után



Szorgalmi feladat:

Hozzunk létre egy 2-3-4, illetve AVL fát az alábbi elemek beszúrásával: 2,4,6,8,10,12,1,3,5,7,9,11!

Töröljünk a fából 6 tetszőlegesen kiválasztott elemet!

Mutassuk be hogyan alakul a fa struktúrája az egyes beszúró és törlő lépések után, illetve írjuk le milyen átalakítások történnek a fán!

Vizualizációk:

https://visualgo.net/bn/bst

https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/Algorithms.html

https://yongdanielliang.github.io/animation/web/24Tree.html

http://people.ksp.sk/~kuko/bak/index.html

https://www.programiz.com/dsa