

PZSP2,  
Konsultacje na temat architektury  
Andrzej Ratkowski  
andrzej.ratkowski@pw.edu.pl

1. Opis architektury powinien przedstawiać strukturę tworzonego systemu, czyli z jakich elementów składowych jest zbudowany (komponentów, modułów, serwisów), jakie są interfejsy tych elementów składowych oraz jakie są połączenia pomiędzy elementami. W większości przypadków dobrze jest przedstawić perspektywę logiczną/funkcjonalną oraz perspektywę sprzętową (tzw. deployment) - na jakich elementach sprzętowych znajdują się poszczególne elementy logiczne/funkcjonalne. Można oczywiście połączyć obydwie w/w perspektywy na jednym diagramie.
2. Do opisu architektury można wykorzystać:
  - odpowiednie diagramy UML - diagram klas, diagram wdrożenia, diagram komponentów albo
  - wykorzystać model C4 (<https://c4model.com/>) albo
  - modelu 4+1 widoków Filipa Kruchtena (<https://www.ics.uci.edu/~andre/ics223w2006/kruchten3.pdf>)
3. Do przeprowadzenia konsultacji potrzebny jest kompletny model architektury - tzn. zawierający wszystkie niezbędne elementy. Może oczywiście zawierać pytania lub otwarte kwestie, ale powinien być kompletny.
4. Konsultacje prowadzę przy użyciu e-maila. W przypadku bardziej rozbudowanych pytań/wątpliwości możemy się umówić na konsultacje na Teamsach. Warunki i termin do uzgodnienia e-mailowo.