



PAMART Arthur

20 ans

30 rue du pont national

77250 MORET LOING ET ORVANNE

Contact



07 87 04 06 03



arthur.pamart@epita.fr



www.linkedin.com/in/pamarthur

Compétences

Systèmes d'exploitation :

Windows, Linux

Outils de développement :

IntelliJ, Eclipse, Visual studio, Code blocks, Git, gcc

Traitement de texte :

Word, vim, notepad++

Langages de programmation :

Java, C, C++, C#, Python, JavaScript, BASH

Langues

Anglais (Niveau professionnel)

Allemand (Niveau scolaire)

Loisirs

Handball en compétition

Course à pied

Sky

Lecture

Voyages

Étudiant en informatique – Stage ingénierie informatique

Etudes

- (2017-2018) première année d'ingénieur à **EPITA**
(Ecole pour l'Informatique et les Techniques avancées) - Le Kremlin Bicêtre
- Semestre universitaire en Corée du Sud de février à juin 2017
(Sejong university) – SEOUL
- (2015-2017) Etudes préparatoires à **EPITA** - Villejuif
- 2015 Baccalauréat séries S Mention Bien (Lycée Uruguay-France) - Avon

Expériences Professionnelles

- Job d'été en juillet 2017 à O'chap (77 FONTAINEBLEAU)
Employé de soutien dans un établissement de restauration rapide
- Stage en janvier 2017 à **Modem** (77 URY)
Création d'une page web de tracking de sonde météorologique
- Stage en juillet 2016 à **Biocoop** (77 VARENNES SUR SEINE)
Manutention - Relation clientèle - Gestion de stock
- Stage d'intégration en entreprise en 2011 à **SatisLoh** GmbH
(WETZLAR ALLEMAGNE)
Usinage de pièces sur fraiseuse numérique, Intégration dans une équipe d'ouvriers

Projets

- MyRpgMaker (3 personnes) :
Editeur de jeux s'inspirant du logiciel RPGMaker (2018)
- 42sh (3 personnes) :
Interpréteur de commandes shell respectant la norme POSIX (2017)
- malloc (seul) :
Implémentation d'un allocateur de mémoire en C (2017)
- Rush C (3 personnes) :
Jeu vidéo réalisé en 24h à l'aide de SDL (2017)
- Formula one (2 personnes) :
Intelligence artificielle capable de piloter en autonomie une voiture virtuelle (2017)
- OCR (4 personnes) :
Logiciel de reconnaissance de caractères basé sur un réseau de neurone (2016)
- M.O.H.S. (4 personnes) :
Jeu vidéo en réseau local lors du deuxième semestre préparatoire à EPITA (2016)