



PROJET DEV LOGICIEL – B2A

BEN MOHAND HEDI – N GORAN SONIA

SOMMAIRE

- 1- Choix du projets
- 2- Choix des technologies
- 3- Difficulté rencontre
- 4- Amélioration potentiel pour l'avenir

BRICK BREAKER

- Parmi les choix de projets nous avons choisi le Brick Breaker

CHOIX DES TECHNOLOGIES

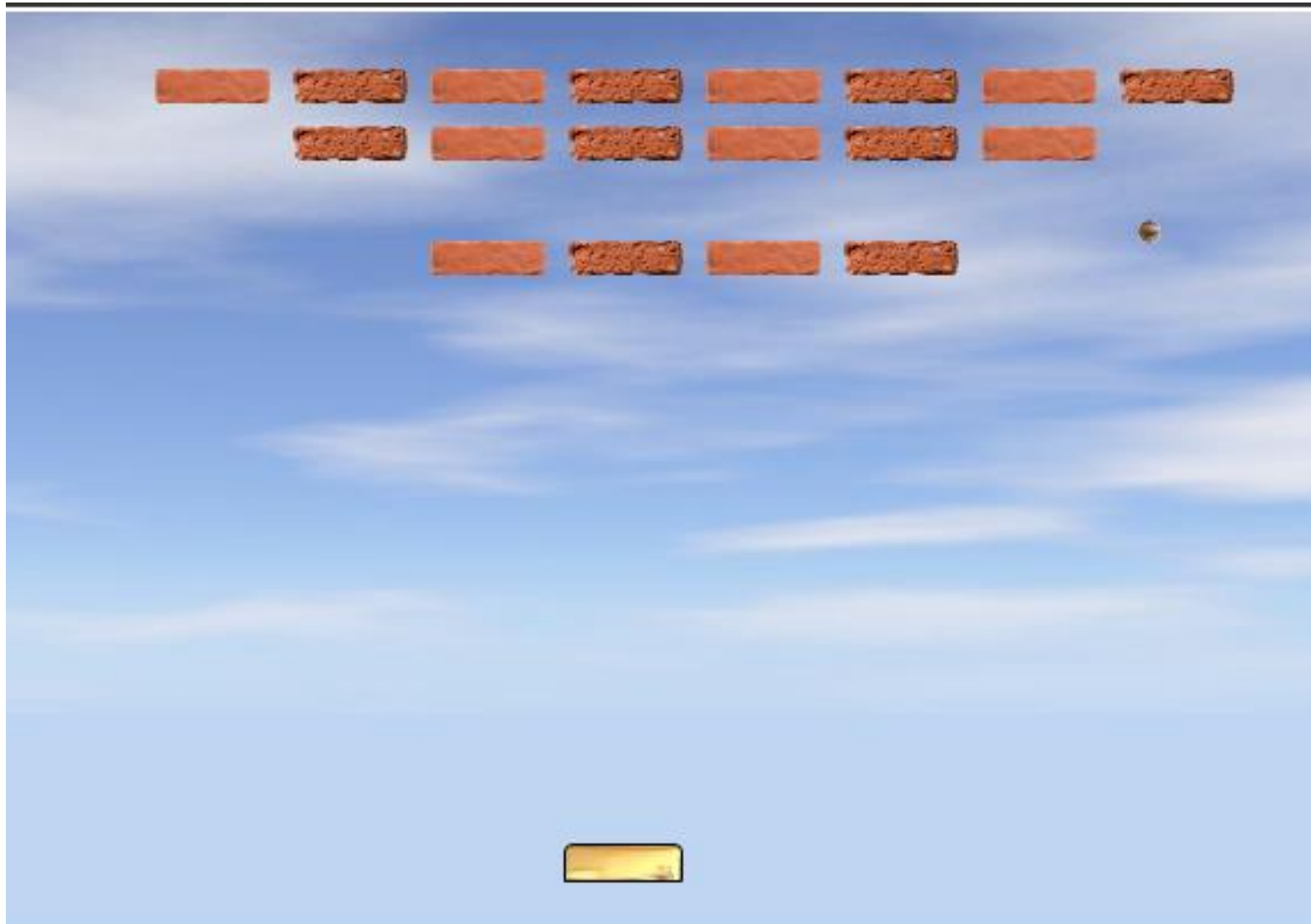
- Pour la réalisation du projet nous l'avons conçu comme un jeux flash

DIFFICULTÉ RENCONTRE

- Pour commencer nous souhaitions le réaliser en C++ avec sfml, mais suite a un problème avec Microsoft Visual C++ nous ne pouvions pas le faire fonctionner d'où le choix de changer de langage

AMÉLIORATION POTENTIEL POUR L'AVENIR

- 1- Ajouts de musique
- 2- Changement de carte
- 3- Création de pouvoirs variés



Vies restantes: 2

MERCI DE
VOTRE
ATTENTION