



## **Etec ZONA LESTE**

Nomes

**Vinicyus Moreira Macedo  
Erick Emiliano de Lima  
Guilherme Santos Silva  
Jordan Zaghi Sampaio**

**SÃO PAULO  
2015**



**Etec ZONA LESTE**

**Relatório Técnico**

**SÃO PAULO  
2015**

**Sumário**

1 INTRODUÇÃO ..... 2

2 DESENVOLVIMENTO ..... 3

2.1 Grupo/Equipe ..... 3

2.2 Metodologia..... 3

# **1 INTRODUÇÃO**

Para o Trabalho de Conclusão de Curso, apresentaremos propostas de projeto que envolverão tecnologia mobile. Algumas das propostas utilizarão hardware adicional (além de um smartphone atual). A plataforma utilizada será a plataforma mobile Android.

Além disso, dissertaremos também sobre a escolha da metodologia de desenvolvimento escolhida pelo grupo.

## **2 DESENVOLVIMENTO**

Temos três propostas de software:

1 – Um aplicativo de Android que simula um HUD (head-up display, uma ferramenta que mostra informações para o usuário sem que este desvie os olhos para observá-las) utilizando a tecnologia Google Cardboard. Este aplicativo exibe informações do usuário em tempo real como taxa de passos, taxa de batimentos cardíacos, GPS e player de música. Este software pode ter aplicações em fitness, por exemplo.

2 – Um aplicativo de Android que permite que, ao entrar em um estabelecimento como um restaurante, o usuário possa receber em seu celular informações do lugar como preços, cardápios, mapas de mesas, entre outros e que possa fazer pedidos através do celular. O diferencial deste aplicativo é que, ao ser feito um pedido, este é enviado ao celular do gerente, dono ou outro do estabelecimento que utilize o aplicativo. O celular deste servirá como um servidor, não tendo necessidade do estabelecimento ter seu próprio servidor.

### **2.1 Grupo/Equipe**

O grupo terá o nome “Hedtrot” e é formado por:

Vinicyus Macedo;

Erick Emiliano;

Guilherme Santos;

Jordan Zaghi Sampaio.

### **2.2 Metodologia**

O Grupo utilizará a metodologia de desenvolvimento XP (Extreme Programming) pois:

1 – O XP tem um ciclo de vida interessante onde diversas partes do projeto são feitas simultaneamente e projetos criados nesta metodologia podem ser facilmente refinados e adaptados. Além disso, é necessário terminar uma etapa do projeto para avançar, mantendo o código sempre funcional.

2 – O XP tem compilações internas semanais, onde o grupo verifica o código já funcional. Qualquer erro pode ser consertado rapidamente por esse motivo. Além disso, testes ocorrem todos os dias. XP promove o test-driven development.