# Reporte de la actividad 3

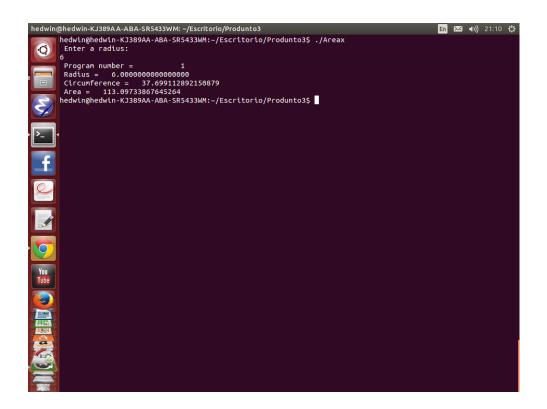
#### Hedwin Aaron Encinas Acosta

25 de Febrero de 2015

Esta es una practica (Actividad 3 215-1) del curso de Fortran en el que veremos algunos ejemplos del lenguaje de programación Fortran. Los ejemplos son sencillos calcularemos el área de un circulo así como su volumen, determinaremos la precisión de la computadora y calcularemos algunos valores con diferentes funciones entre otros.

#### 1. Calcula el area de un circulo

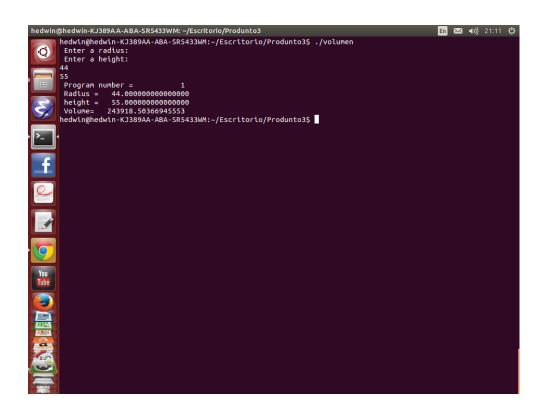
Este es un programa que calculara el el área de un circulo introduciendo el radio como se muestra en la imagen.



#### 2. Calcula el volumen de un esfera

En este programa calcularemos el volumen de una parte de una esfera, en este ejemplo se necesitara introducir dos variables en lugar de una.

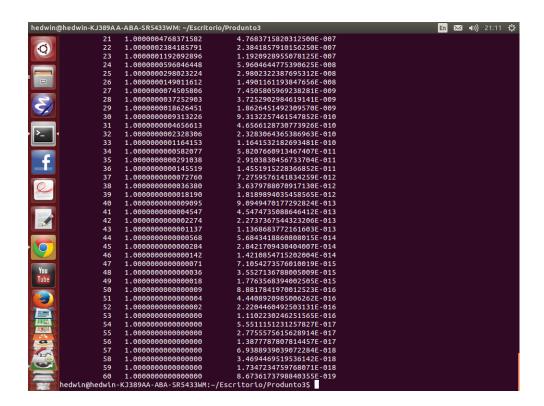
```
read * , height
  volume = f * PI * height * height * ( 3.0 * radius - height )
print * , 'Program number =' , model_n ! Print program number
print * , 'Radius =' , radius ! Print radius
print * , 'height =' , circum ! Print circumference
print * , 'Volume=' , volume
End Program Circle_area ! End main program code
```



### 3. Determinar la precision de la maquina

Determinaremos la precisión de la máquina con el siguiente código de doble precisión (\*8)

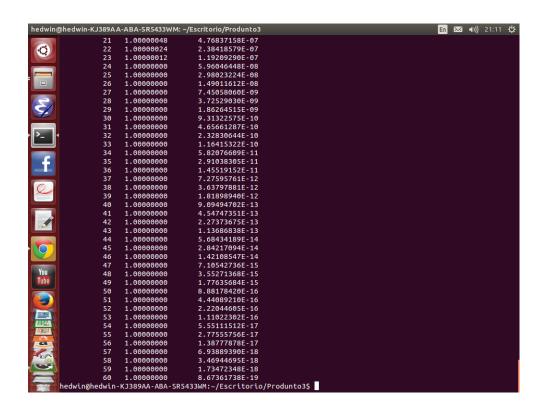
```
Integer :: i , n
Real *8 :: epsilon_m , one
n=60 ! Establish the number of iterations
! Set initial values :
epsilon_m = 1.0
one = 1.0
! Within a DO-LOOP, calculate each step and print .
! This loop will execute 60 times in a row as i is
! incremented from 1 to n ( since n = 60) :
    do i = 1, n , 1 ! Begin the do-loop
    epsilon_m = epsilon_m / 2.0 ! Reduce epsilon m
    one = 1.0 + epsilon_m ! Re-calculate one
    print * , i , one , epsilon_m ! Print values so far
end do ! End loop when i>n
End Program Limits
```



### 4. Determinar la precision de la maquina

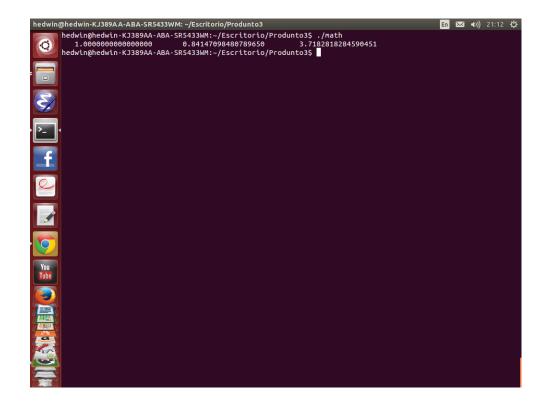
Determinaremos la precisión de la máquina con el siguiente código de doble precisión (\*4)

```
! Limits . f90 : Determines machine precision
Program Limits
Implicit None
Integer :: i , n
Real *4 :: epsilon_m , one
n=60 ! Establish the number of iterations
! Set initial values :
epsilon_m = 1.0
one = 1.0
! Within a DO-LOOP, calculate each step and print .
! This loop will execute 60 times in a row as i is
! incremented from 1 to n ( since n = 60) :
 do i = 1, n , 1 ! Begin the do-loop
  epsilon_m = epsilon_m / 2.0 ! Reduce epsilon m
  one = 1.0 + epsilon_m ! Re-calculate one
  print * , i , one , epsilon_m ! Print values so far
 end do ! End loop when i>n
End Program Limits
```



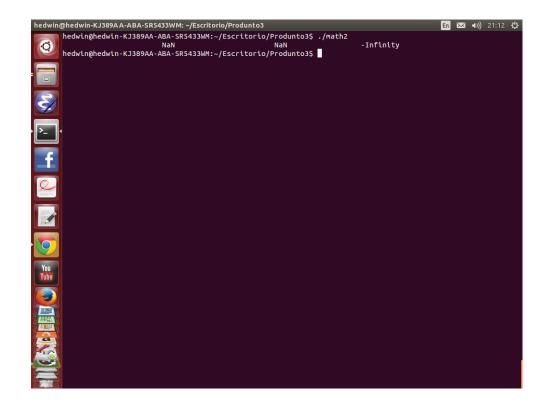
# 5. Funciones trigonométricas y las especiales

En el siguinte programa se muestran la funcion seno y la funcion exponencial



# 6. Funciones las especiales

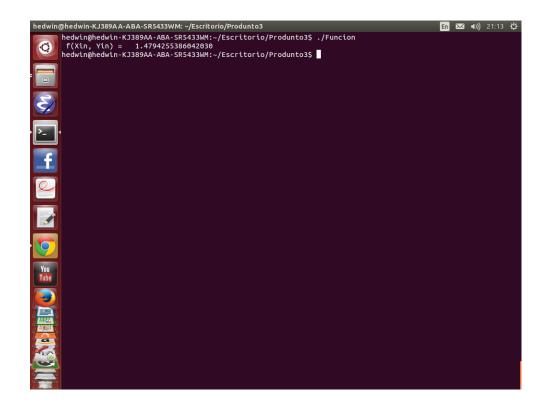
Este programa es similar al anterior solo que aquí aremos diferente operaciones como raíz cuadrada, arcoseno y logaritmo.



# 7. Calcular el valor de una funcion

```
se caclculara el valor de la funcion f(x, y) = 1 + \sin(x y)
```

#### 14 End Program Main



### 8. Subrutinas

Fortran además de funciones, también se manejan subrutinas. El siguiente programa contiene un ejemplo de una subrutin.

Implicit None
Real \*8 : : Xin =0.25 , Yin =2.0 , Gout1 , Gout2
call g( Xin , Yin , Gout1 , Gout2 ) ! Call the subr g
write ( \* , \*) 'The answers are: ' , Gout1 , Gout2
End Program Main program

