# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

# ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Организация связи Ассемблера с ЯВУ на примере программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Студент гр. 0382	 Андрющенко К.С.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

# Цель работы.

Изучить работу с организацией связи Ассемблера с ЯВУ. Написать программу построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в интервалы, определённые индивидуальным заданием.

### Индивидуальное задание.

# Вариант 2.

№	Вид распредения	Число ассем. процедур	$Nint  \geq  D_x$	$Nint \leq  D_x$	$Lgi  \leq  X_{min}$	$Lg1 \geq X_{min}$	$\Pi\Gamma$ посл $\leq X_{max}$	ПГпосл > X <sub>max</sub>
2	нормал.	1	+	-	-	+	-	+

Dx = Xmax - Xmin; Lg1, Lgi —первая или любая левая граница;  $\Pi\Gamma$ посл — правая граница последнего интервала.

#### 1 Условие:

• Вид распределения псевдослучайных чисел: нормальное (гаусовское);

#### 2 Условие:

Количеством ассемблерных модулей, формирующих требуемое распределение:

• 1 модуль, он сразу формирует распределение по заданным интервалам и возвращает его в головную программу, написанную на ЯВУ;

Это распределение возвращается в головную программу и выдается как основной результат в виде текстового файла.

## 3 Условие:

- Число интервалов может быть больше-равно (Nint  $\geq$  Dx),
- Число интервалов не может быть меньше (Nint < Dx) диапазона изменения входных чисел;

# 4 Условие:

- Какие-то левые границы могут быть меньше Xmin (Lgi ≤ Xmin);
- Первая левая граница быть больше Xmin (Lg1 > Xmin);

#### 5 Условие:

- Правая граница последнего интервала может быть больше Xmax (ПГпосл > Xmax);
- Правая граница последнего интервала не может быть больше Xmax (ПГпосл <= Xmax);

#### Замечания:

- 1) На ЯВУ следует реализовать только ввод исходных данных (возможно с контролем), вывод и генерацию псевдослучайных целых чисел. Всю остальную функциональность следует программировать на ассемблере.
- 2) В отладочной версии программы (при небольшом количестве псевдослучайных чисел, не превышающем 100 значений) для контроля работы датчика сгенерированные числа, приведенные к целому виду, следует выводить на экран или в файл. В основной версии программы, предоставляемой для защиты, вывод сгенерированных псевдослучайных чисел выполнять не нужно.

#### Ход работы.

В ходе работы была разработана программа на языке Assembler и C++, которая обрабатывает построение частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы в соответствие с индивидуальным заданием.

На ЯВУ считываются входные данные: кол-во генерируемых чисел, границы распределения, кол-во интервалов и сами интервалы. По условию задания кол-во интервалов >= диапазона чисел, но реализация при обратном условии не меняется. Далее высчитываются математическое ожидание и среднеквадратическое отклонения для гауссовского распределения, после чего генерируются сами числа. Затем вызывается функция из ассемблерного модуля,

подсчитывающий кол-во вхождений в каждый интервал. Результат выводится в виде таблицы на экран и в файл.

Модуль содержит одну функцию, принимающую массив чисел и его размер, массив левых границ интервалов и его размер и массив для вывода. Для каждого элемента происходит поиск интервала, в который он входит, а затем кол-во вхождений для этого интервала увеличивается на единицу. По условию Lg1 > Xmin, поэтому проверяется ситуация, когда число меньше крайней левой границы, и в этом случае не учитывается. По другому условию ПГпосл > Xmax, поэтому все числа будут меньше последней границы, поэтому ситуацию, когда число выходит за крайнюю правую границу, проверять не следует.

# Тестирование программы.

Распределение чисел действительно происходит согласно гауссовскому распределению.

#### Выводы.

В ходе данной лабораторной работы была изучена организация связи Ассемблера с ЯВУ. Эти знания были применены для написания программы построения частотного распределение попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

### Название файла: lb6.asm

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <fstream>
#include <random>
using namespace std;
extern "C" void func(int* nums, int numsCount, int* leftBorders, int* result);
void output(string A, string B, string C, ofstream& file) {
    cout << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C <<
setw(17) << right << endl;</pre>
    file << setw(6) << right << A << setw(15) << right << B << setw(17) << right << C <<
setw(17) << right << endl;</pre>
int main() {
    int CountNum;
    cout << "Count num:";</pre>
    cin >> CountNum;
    if (CountNum <= 0) {</pre>
        cout << "Error" << endl;</pre>
        return -1;
    };
    int maxGateNum, minGateNum;
    cout << "Input min: ";</pre>
    cin >> minGateNum;
    cout << "Input max: ";</pre>
    cin >> maxGateNum;
    if (maxGateNum <= minGateNum) {</pre>
        cout << "Error" << endl;</pre>
        return -1;
    };
    int scopeCount;
    cout << "Count scope: ";</pre>
    cin >> scopeCount;
    cout << "Input left scope: ";</pre>
    int* leftScope = new int[scopeCount];
    int* result = new int[scopeCount];
    for (int i = 0; i < scopeCount; i++) {</pre>
        cin >> leftScope[i];
        int index = i;
        while (index && leftScope[index] < leftScope[index - 1]) {</pre>
             swap(leftScope[index--], leftScope[index]);
        result[i] = 0;
        if (i == scopeCount - 1) leftScope[i]++;
```

```
cout << endl;</pre>
    random_device rd{};
    mt19937 gen(rd());
    float mean = float(maxGateNum + minGateNum) / 2;
    float stddev = float(maxGateNum - minGateNum) / 6;
    normal_distribution<float> dist(mean, stddev);
    int* num = new int[CountNum];
    for (int i = 0; i < CountNum; i++) {
        num[i] = round(dist(gen));
        int index = i;
        while (index && num[index] < num[index - 1]) {</pre>
            swap(num[index--], num[index]);
        }
    }
    cout << "Num: ";</pre>
    for (int i = 0; i < CountNum; i++) cout << num[i] << " ";
    cout << endl;</pre>
    func(num, CountNum, leftScope, result);
    ofstream file("output.txt");
    cout << "Result:\n";</pre>
    output("Num", "Interval", "Num count", file);
    for (int i = 0; i < scopeCount - 1; i++) {
        output(
            to_string(i + 1),
            '[' + to_string(leftScope[i]) + "; " + to_string(leftScope[i + 1]) + ")",
            to_string(result[i + 1]),
            file
        );
    }
    file.close();
    return 0;
}
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ Б ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: Source.asm

```
.586
.MODEL FLAT, C
.CODE
       func PROC C nums:dword, numsCount:dword, leftBorders:dword, result:dword
             push eax
             push ebx
             push ecx
             push edx
             push esi
             push edi
             mov ecx, numsCount
             mov esi, nums
             mov edi, leftBorders
             mov edx, 0; index of current number
                    mov ebx, [esi+4*edx]; current number
                     cmp ebx, [edi]; most left border
                     jl continue; if x < most left border</pre>
                    mov eax, 0; index of interval
                     searchInterval:
                           cmp ebx, [edi+4*eax]
                            jl endSearch
                            inc eax
                            jmp searchInterval
                     endSearch:
                    mov edi, result
                    mov ebx, [edi+4*eax]; interval in result array
                     mov [edi+4*eax], ebx
                     mov edi, leftBorders
                     continue:
                     inc edx
                    loop 1
             pop edi
             pop esi
              pop edx
              pop ecx
             pop ebx
             pop eax
             ret
      func ENDP
END
```