**일일교육내용**

**일자 : 2019.05.15**

|  |  |
| --- | --- |
| **교육과목** | 자바스크립트 |
| **교육내용** | 1. prototype  2. namespace |
| **실습 내용** | **1. 점x, 점y, 밑변, 높이를 이용해 객체를 생성해주는 객체 생성자를 만들고,**  **생성자의 prototype에 속성 멤버와 속성을이용하는 메소드멤버 하나씩을 등록합니다.**  **생성자를 이용하여 두 개 이상의 객체를 생성하고**  **해당 객체들의 메소드 실행결과를 출력하시오.**  **또한 객체의 생성자가 생성자 자체와 같은지 (객체.constructor == 객체생성자)**  **객체의 생성자함수의 프로토타입이 객체생성자의 프로토타입과 같은지 확인하시오**  function Rectangle(x,y,width, height) {  this.x =x;  this.y=y;  this.width=width;  this.height=height;  }  Rectangle.prototype.toString = function(){  return 'Rectangle x:'+this.x+',y:'+this.y+',width:'+this.width+',height:'+this.height+'<br/>';  }  Rectangle.prototype.area = function(){  return this.width \* this.height;  }  var rect1= new Rectangle(100,120,20,30);  var rect2= new Rectangle(250,300,30,50);  document.writeln('rect1: '+rect1);  document.writeln('area: '+rect1.area()+'<br/><br/>');  document.writeln('rect2: '+rect2);  document.writeln('area: '+rect2.area()+'<br/>');  **2. namespace 적용을 위해 화면용, 변수용, 함수용으로 분리하고자 합니다. 2개의 js 파일을 작성하고 전역 변수를 객체에 등록하여 사용하면서**  **프로그램이 정상 작동 하도록 구현하시오.**  **<namespace.html>**  <textarea rows="8" id="text\_data" style="width:100%;"></textarea><br/>  <script src="./js/var.js"></script>  <script src="./js/func.js"></script>  **<var.js>**  var text = document.getElementById("text\_data");  var emps =[]; // employs  function Person(code, name, birth, deptCode, type, yn, phone,salary, lev) {  this.code =code;  this.name=name;  this.birth=birth;  this.deptCode=deptCode;  this.type=type;  this.yn=yn;  this.phone=phone;  this.salary=salary;  this.lev=lev;  }  var vObject = {};  vObject.text=this.text;  vObject.emps=this.emps;  vObject.person=this.Person;  **<func.js>**  action();  function action() {  var str= vObject.text.value;  var emps = vObject.emps;  var person = vObject.person;  setData();  print();  function setData() {  var arr1 = str.split("\n");  for (var i = 0; i < arr1.length; i++) {  var arr2 = arr1[i].split(",")  for (var j = 0; j < arr2.length; j++) {  if (!arr2[j]) {  arr2[j]="";  }  }  emps.push(new person(arr2[0], arr2[1],arr2[2],arr2[3],arr2[4],arr2[5],arr2[6],arr2[7],arr2[8]));  }  }  function print() {  for (var i = 0; i < emps.length; i++) {  console.log(emps[i]);  }  }  }  **3. 객체 생성자에 sal(연봉을) 1/18로 나누어 홀수 달에는 1만큼 짝수 달에는 2만큼 지급되는 함수를 추가 하고자 합니다.**  **Emp prototype에 지급월을 매개변수로 받아 지급금액을 반환하는 함수를 추가하고**  **각 인원의 월별 지급 금액을 새로운 textarea를 만들어 출력하는 기능을 추가하시오**  **이 때 금액의 자릿수를 좌측 정렬로 맞춰줍니다.**  **<salary.html>**  <textarea rows="8" id="text\_data" style="width:100%;"></textarea><br/>  <textarea rows="8" id="text\_salary" style="width:100%;"></textarea><br/>  <script src="./js/task3.js"></script>  **<task3 .js>**  var text = document.getElementById("text\_data");  var txt\_salary = document.getElementById("text\_salary");  var emps =[]; // employs  function Person(name, salary) {  this.name=name;  this.salary=salary;  }  action();  function action() {  var str = text.value;  setData();  print();  function setData() {  console.log("setData");  var arr1 = str.split("\n");  for (var i = 0; i < arr1.length; i++) {  var arr2 = arr1[i].split(",")  for (var j = 0; j < arr2.length; j++) {  if (!arr2[j]) {  arr2[j]="";  }  }  // name, salary  emps.push(new Person(arr2[1],arr2[7]));  }  }  function print() {  var getLabelString = function(str) {  var spaceLength = 8-str.length; //str.toString().length;  var space="";  for (var i = 0; i < spaceLength; i++) {  space += " ";  }  return str+=space;  }  var month = ['지급월','1월','2월','3월','4월','5월','6월','7월','8월','9월','10월','11월','12월'];  for (var i = 0; i < month.length; i++) {  var str = "";  if (i) {  str = getLabelString(" "+month[i]);  }else {  str = getLabelString(month[i]);  }  text\_salary.value += getLabelString(str);  }  text\_salary.value +='\n';  for (var i = 0; i < emps.length; i++) {  // console.log(emps[i]);  var emp = emps[i];  text\_salary.value += getLabelString(emp.name);  var sal = emp.salary;  for (var j = 0; j < 12; j++) {  text\_salary.value += getString(getSalary(j, sal));  if (j!=11) {  text\_salary.value +=",";  }  }  text\_salary.value += "\n"  }  }  function getSalary(idx, sal) {  var salary;  if (idx%2) {//홀수  salary = sal/18;  } else {// 짝수  salary = sal/18\*2;  }  return Math.round(salary);  }  }  function getString(str) {  str+="";  var spaceLength = 8-str.length;  var space="";  for (var i = 0; i < spaceLength; i++) {  space += " ";  }  return space+=str;  } |
| **기타** |  |