**일일교육내용**

**일자 : 2019.05.22**

|  |  |
| --- | --- |
| **교육과목** | 자바스크립트 |
| **교육내용** | 함수(콜백함수), 배열, 객체 |
| **실습 내용** | **문제1 . 콜백함수를 이용해 상황에 따라 다른 액션을 취하는 프로그램 작성**  <body>  입력 1: <input type="text" id="input1"/>  입력 2: <input type="text" id="input2"/>  <br/>  <button type="button" id ="btn\_add" onclick="printAll(result\_add, add, input1.value, input2.value);" >더하기</button>  <button type="button" id ="btn\_minus" onclick="printAll(result\_minus, minus, input1.value, input2.value);" >빼기</button>  <br/>  더한 결과: <b id="result\_add" style="padding:10"></b><br/>  뺀 결과: <b id="result\_minus" style="padding:10"></b>  <script src="task1.js"></script>  </body>  **<task1.js>**  var add = (a,b) => {  return parseInt(a)+parseInt(b);  }  var minus = (a,b) => {  return parseInt(a)-parseInt(b);  }  function printAll(loc, callback, a, b) {  let result = callback(a,b);  // console.log(callback(a,b));  // console.log('printAll '+loc);  // loc.value = result;  loc.innerHTML = result;  }  **2. 빈배열 varArr 배열과 arrObj 배열을 만듭니다**  var arrVar = [];  var arrObj=[];  **3. arrVar에 원소 "A"를 추가, arrObj에 {one:"A"} 추가, 확인**  arrVar.push('A');  arrObj.push({one:"A"});  arrVar[0];  arrObj[0]['one'];  **4. arrVar에 원소 "B"를 추가, arrObj가 [{one:"A", two:"B"},{one:"B"}] 되도록**  arrVar.push('B');  arrObj[0]['two']='B';  arrObj.push({one:"B"});  arrVar[1]; // B  arrObj[0].two; // B  arrObj[1].one; // B  **문제5.**  **arrVar 원소 "C" 를 추가하고, arrObj가**  **[{one:"A", two:"B",three:"C"},{one:"B"},{one:"C"}]**  **모양을 갖도록 원소를 추가하거나 값을 변경, (재정의는 안됨); 확인합니다**  arrVar.push('C');  arrObj[0]['three']='C';  arrObj.push({one:"C"});  arrVar[2]; // C  arrObj[0].three; // C  arrObj[2].one; // C  **문제6.**  **varArr에 원소 "D" 를 추가하고, arrObj가**  **[{one:"A", two:"B",three:"C",four:"D"},{one:"B"},{one:"C"},{one:"D"}]**  **모양을 갖도록 원소를 추가하거나 값을 변경, (재정의는 안됨); 확인합니다**  arrVar.push('D');  arrObj[0]['four']='D';  arrObj.push({one:"D"});  arrVar[3]; // D  arrObj[0].two; // D  arrObj[3].one; // D |
| **기타** |  |