**일일교육내용**

**일자 : 2019.05.23**

|  |  |
| --- | --- |
| **교육과목** | 자바스크립트 |
| **교육내용** | 함수, 객체 |
| **실습 내용** | **문제1.매개변수로 받은 문자열의 길이를 확인해 8자리 이상이면 문자 뒤를 잘라 8자리만 반환하는 rtrim 함수 작성**  function rtrim(param) {  return param.toString().substring(0, 7);  }  console.log("rtrim : ", rtrim('12345678910'));  **문제2.매개변수로 받은 문자열 길이가 8자리보다 작으면 앞에 별표를 채워 8자리를 반환하는 lpad 함수 작성**  function lpad(param) {  let str = param.toString();  let length = str.length;  let maxLength = 8;  let temp = "";  if (length < maxLength) {  let starLength = maxLength - length;  for (let index = 0; index < starLength; index++) {  temp += '\*';  }  }  return temp += str;  }  console.log("lpad: ", lpad('12345678910'));  console.log("lpad: ", lpad('123'));  console.log("lpad: ", lpad(22));  **문제3. 1,2 번 함수를 각각 obj객체(배열이 아닌 단순 객체임)에 f1, f2란 key 값으로 등록하고 각 함수를 호출해 적당한 매개변수를 주고 실행한 결과를 보여주시오.**  var obj = {  f1: function rtrim(param) {  return param.toString().substring(0, 7);  },  f2: function lpad(param) {  let str = param.toString();  let length = str.length;  let maxLength = 8;  let temp = "";  if (length < maxLength) {  let starLength = maxLength - length;  for (let index = 0; index < starLength; index++) {  temp += '\*';  }  }  return temp += str;  }  };  console.log("rtrim:", obj.f1('12345678910'));  console.log("lpad:", obj.f2('123'));  **문제4. 화면의 텍스트 입력란에 문자를 입력하고 버튼을 누르면,**  **8자리를 기준으로 8자리 이상인 경우 뒤에서 잘라내고**  **8자리에 모자라는 경우는 앞에 '\*' 문자를 채워 8자리를 만들어**  **보여주고자 합니다.**  **이를 위해**  **1> 매개변수로 받은 문자열의 길이를 확인해 8자리 이상이면 문자 뒤를 잘라 8자리만 반환하는 rtrim 함수**  **2> 매개변수로 받은 문자열 길이가 8자리보다 작으면 앞에 별표를 채워 8자리를 반환하는 lpad 함수**  **3> 콜백함수(경우에 따라 1>번,2>번 함수중 하나가 매개변수로 제공될 수 있음 )를 매개변수로 받아 입력란에 입력된 값을 콜백함수에 넣어 실행 후 결과를 화면에 보여주는 기능을 하는 함수**  **세개의 함수를 만들어 버튼이 눌리면 3> 함수를 호출하되 필요한 매개변수를 주고 호출해 결과를 출력합니다.**  **<q4.html>**  <body>  <input type="text" id="input" />  <button type="button" id="btn" onclick="print(text, rtrim, lpad, input.value);">결과</button>  <br />  <b id="text"></b>  <script src="q4.js"></script>  </body>  **<q4.js>**  function rtrim(param) {  return param.toString().substring(0, 7);  }  function lpad(param) {  let str = param.toString();  let length = str.length;  let maxLength = 8;  let temp = "";  if (length < maxLength) {  let starLength = maxLength - length;  for (let index = 0; index < starLength; index++) {  temp += '\*';  }  }  return temp += str;  }  function print(loc, callback1, callback2, str) {  let text;  if (str.toString().length >= 8) {  text = callback1(str);  } else {  text = callback2(str);  }  loc.innerHTML = text;  }  **문제5. 특성정보(프로퍼티)로 반지름, 메소드로 원의 넓이를 구해주는 기능을 가진 객체를 정의하시오 (원주율은 3.14로 세팅)**  var circle = {  r: 5, area: function () {  return this.r \* this.r \* 3.14;  }  };  console.log("원의 넓이: " + circle.area());  **문제6. 제시되는 왼쪽의 배열을 오른쪽 배열로 바꾸고자 합니다.**  **var ar = ["B","A","C","E","D"]; ==> ["B", "C", "D", "E"]**  **배열 함수를 두 번만 사용해 결과를 만듭니다.**  <script type="text/javascript"> **// 실행 안됨**  <script type="text/javascript" src="q3a.js"></script>  </script>  **문제7. obj1 = {x:10, y:20} 과 같은 모양을 가진 객체를 객체 생성자로 만들어 내고자합니다. 적절한 객체 생성자를 정의합니다.**  Var Obj1 = function () {  this.x = 10;  this.y = 20;  }  **문제8. 문제7에서 이미 만들어진 객체의 재정의 없이 메소드를 추가하고자 합니다.**  **x,y 좌표점에서 원점을 대각선으로하는 직사각형의 면적을 구하는 메소드를 추가하고**  **적당한 객체를 하나 생성해 결과를 출력하시오.**  Obj1.prototype.area = function () {  return this.x \* this.y;  }  var rect = new Obj1();  console.log("직사각형의 넓이: " + rect.area()); |
| **기타** |  |