

PKD project - Diary

Jesper Saxer, Sebastian Lådhö , Grim Moström

Wednesday, 15:e February

Dagen inleds med uppstart av möte: Sebastian, Jesper och Grim Har tillsammans kommit med förslag på olika projekt som kan uppstartas och som bör genomgås. Några av de förslag som kommit upp: En grafisk framställning av de Binära träd som skapats under kursens gång, då vi uppfattat ett behov av att praktiskt illustrera denna process, och att det inte verkar finnas tillgängligt.

We begin the day with a meeting where we brainstorm about what kind of project we should pursue. These were the most attractive projects we came up with:

A graphical solution for displaying a binary tree in haskell but we couldn't find any fast solution for this within the timeframe.

A QR-generator which encrypts a barcode or similar to a QR code for scanning including a decrypter, possible to use creating tickets for example

A digitalized shop to upload items like, milk candy and so on. You should also be able to create an account with admin user etc and have a wallet connected to, where the money decreases as you buy things. Due to sebastian have a Ean scanner we thought this would be a suitable project which is very easy scale down or to do more advanced.

We decided to pick the digital shop project since it was a project that we would be able for further development after the course and maybe use it in the real life. We think that this project will allow us to implement what we have learned throughout the course as well

We choose the digital shop project as it is something we think is applicable to a real life system and something we could continue develop after the course. We believe this project will allow us to use what we learned throughout the course as well as give us a deeper understanding of some of the more advance thing we have encountered.

En QR-tillverkare, som krypterar en streck-kod till et QRmönster. Med denna typ av QR mönster kan man scanna in nya produkter på marknaden, e-biljetter osvsv. Mycket trevligt...

En digital butik/företagsverktyg att lägga upp varor och priser etc. För att på ett mer stabilt sätt kunna lagerföra och hålla försäljning av produkter utan att manuellt/analgt bokföra varorna. Sebastian har en IR-streckkodsscanner hemma, vilket gjorde det intressant då det ger bättre återkoppling till verkligheten och att externa instrument används i relation till datavetenskapen. Ett mycket skalbart projekt vilket ger det tillgänglighet att anpassa till projektets tidsram och storlek.

En Krypterad chatt som tillåter avsändare och motagare att kryptera sina meddelanden i överföring mellan datorer. På så sätt skulle man kunna överföra säker information

på ett komprimerat och krypterat sätt.

Som resonemanget har gått vill vi alla kunna koppla våra skapelser till det “verkliga livet” och i någon form skapa näringslivskoppling. Vi har valt att skapa en digital butik/lagerförare. Med denna idé har vi chansen att prestera till det bästa av våra förmågor givet den tidsram som erbjudits, samt kunna presentera succesivt klara lösningar och funktioner inuti programmet.

I uppstartsskedet har vi resonerat över det optimala sättet att dela processer, ideer och kommunikation på distans och praktiskt utförande. Vi har kommit fram till att vi bör sätta oss in i bättre hur Github fungerar då en i gruppen har en privat server som tillåter oss att dela all information privat inom gruppen. I addition till detta har vi kommit överens om att vi har för ambition att dela arbetsbördan lika mellan alla parter och kommunicera de tillfälliga begränsningar som kan råda och begränsa processen.

Vi har nu mailat vår handledare Lei You om vår idé och börjat med en mall för de olika funktioner och datatyper som måste finnas i ramverket för att kunna tillverka systemet. -Besked återstår vad handledaren säger angående idén

Grim kommer inte att närvara under handledningstillfället då han befinner sig på annan ort, men kommer att bli briefad av gruppen efter mötet och bli delegerad arbetsuppgifter.

Thursday, February 16

Today we created a skeleton, this way it will be easier to divide the work between us all. This will also be helpful when we start working from Git to see what kind of work each and everyone does.

Friday, February 17

Everything is now up on Github and our progress forward has begun!

Sunday, February 19

Finished the file User.hs

Monday, February 20

Grim has returned from Umeå and everyone is currently coding on the project trying to work out what we should do next, and who should do what, also uploaded diary.tex to git. Added 8 testcases to Item.hs

Tuesday, February 21 , 4 hours

Sebastian finished structuring up Interface.hs and writing down responsibilities for each member in the group. Together we all sat down and finished writing database.hs however we are trying to figure how we was supposed to write a more efficient database structure... HashMap? Red-Black Tree?

Wednesday, February 22, 3 hours

Today our main focus is to start working on Interface. We started delegate workload around the group for the hours 10:00 - 13:15

Grim got to handle addItem,DeleteItem,createUser,deleteUser

Sebastian started working on documentation, the functions addToCart,removeFromCart in Interface

Jesper got to handle addToStock,replaceStock,removeFromStock

Thursday, February 23