

SIMPLE FAN

2023. 09. 27.

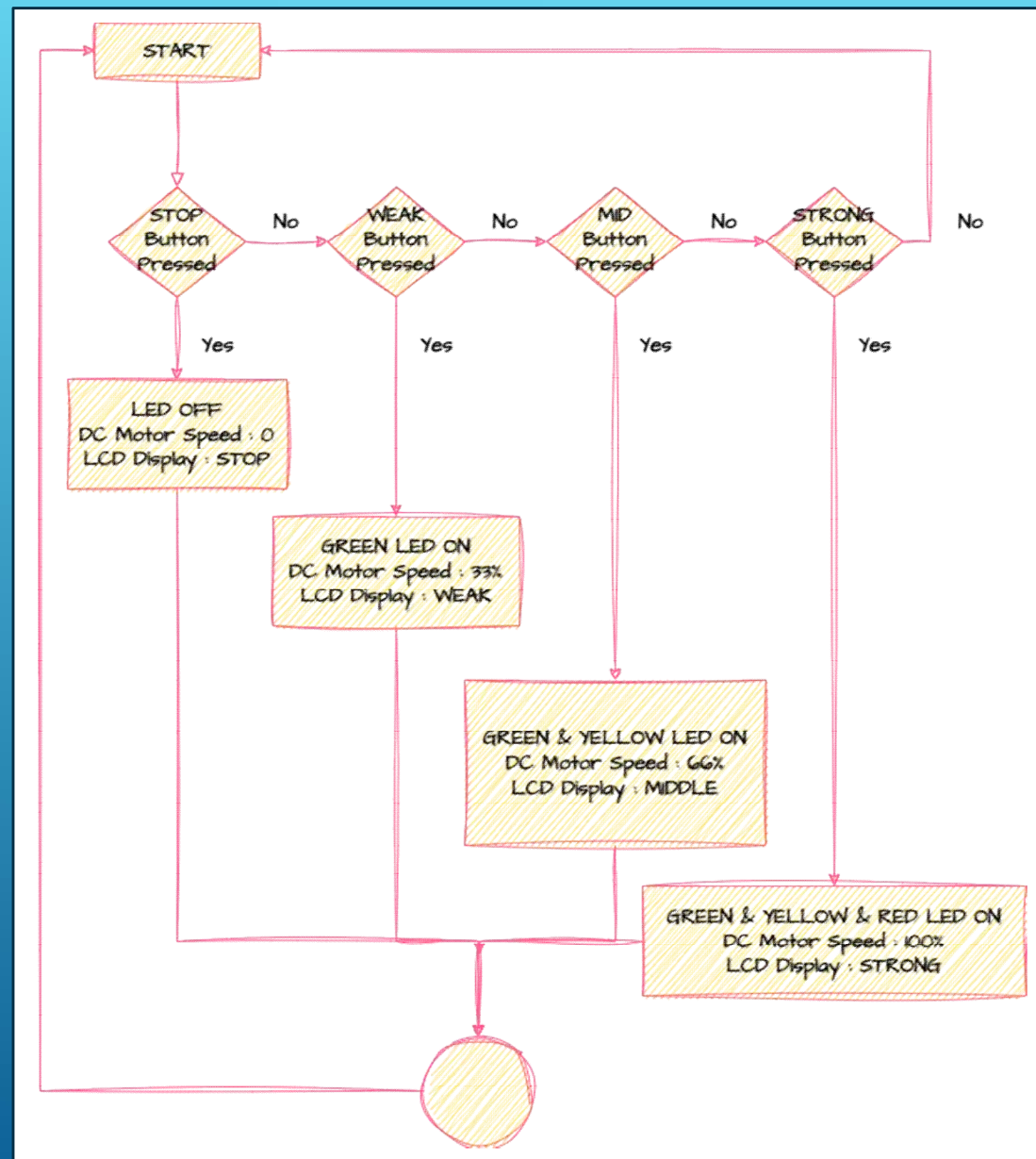
윤 희 승

1. 목표
2. FLOW CHART
3. PIN OVERVIEW
4. 상세 내용
5. 동작

1. 목표

- ▶ 간단하게 동작하는 선풍기 설계 및 구현
 - ▶ 정지 버튼과 선풍기 회전 세기 조절 버튼(1단, 2단, 3단)
 - ▶ 회전 세기 별 LED 표시
 - ▶ LCD : 회전 세기 단계 표시

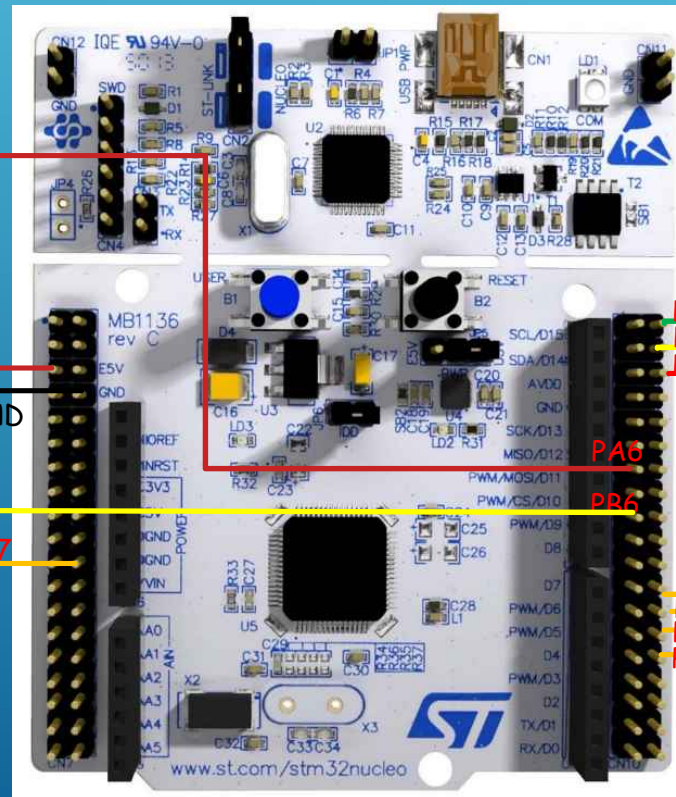
2. FLOW CHART



3. PIN OVERVIEW



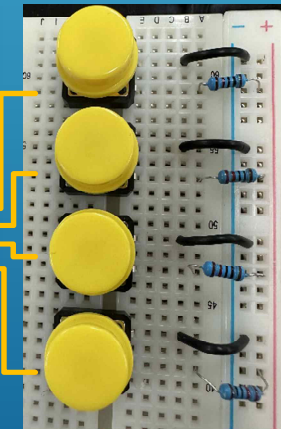
5V
GND
PB7



PC8
PC6
PC5

PA6
PB6

PB1
PB15
PB14
PB13



```
typedef struct
{
    GPIO_TypeDef *GPIOx;
    uint16_t GPIO_Pin;
}LED;
```

```
typedef struct _button
{
    GPIO_TypeDef *GPIOx; // Pin A, B, C ...
    uint16_t GPIO_Pin; // Pin number
    uint8_t preState; // Pin State
}Button;
```

4. 상세 내용

▶ 선풍기 회전 세기 조절

- ▶ 크기가 4인 버튼 구조체 배열 fan_speed 생성 (정지, 1단, 2단, 3단)

```
enum {STOP, WEAK, MID, STRONG};  
Button fan_speed[4];
```

- ▶ 버튼 상태가 Falling Edge(ACT_PUSH)일 때 동작하도록 구성

```
uint8_t Button_getState(Button *btn)  
{  
    uint8_t curState = HAL_GPIO_ReadPin(btn->GPIOx, btn->GPIO_Pin);  
    if(curState == PUSHED && btn->preState == RELEASED)  
    {  
        btn->preState = PUSHED;  
        return ACT_PUSH;  
    }  
    else if((curState != PUSHED) && (btn->preState == PUSHED))  
    {  
        btn->preState = RELEASED;  
        return ACT_RELEASE;  
    }  
    return NO_ACT;  
}
```

```
if(Button_getState(&fan_speed[STOP]) == ACT_PUSH)  
{  
}  
if(Button_getState(&fan_speed[WEAK]) == ACT_PUSH)  
{  
}  
if(Button_getState(&fan_speed[MID]) == ACT_PUSH)  
{  
}  
if(Button_getState(&fan_speed[STRONG]) == ACT_PUSH)  
{  
}
```



4. 상세 내용

▶ BEFORE

- ▶ 버튼을 외부 인터럽트로 설정하여 버튼이 눌려졌을 때, EXTI_Callback 함수를 호출
- ▶ 버튼이 동작하지 않는 문제 발생

▶ AFTER

- ▶ Polling 방식으로 변경하여 구현

BEFORE

```
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
{
    if(GPIO_Pin == GPIO_PIN_1)
    {
        // ...
    }
    else if(GPIO_Pin == GPIO_PIN_15)
    {
        // ...
    }
    else if(GPIO_Pin == GPIO_PIN_14)
    {
        // ...
    }
    else if(GPIO_Pin == GPIO_PIN_13)
    {
        // ...
    }
}
```

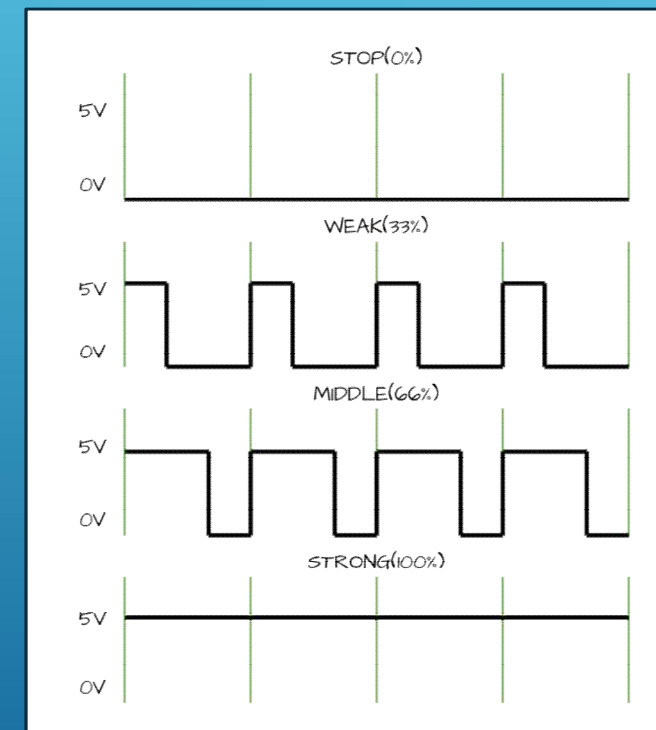


AFTER

```
while(1)
{
    if(Button_getState(&fan_speed[STOP]) == ACT_PUSH)
    {
        // ...
    }
    if(Button_getState(&fan_speed[WEAK]) == ACT_PUSH)
    {
        // ...
    }
    if(Button_getState(&fan_speed[MID]) == ACT_PUSH)
    {
        // ...
    }
    if(Button_getState(&fan_speed[STRONG]) == ACT_PUSH)
    {
        // ...
    }
}
```

4. 상세 내용

- ▶ 선풍기 날개(DC MOTOR)
 - ▶ PWM을 통해 DC MOTOR의 회전 세기를 조절
 - ▶ 회전 세기 별 CCR(PWM)은 ARR의 33%, 66%, 100%로 설정하여 주기마다 주어진 세기로 동작
 - ▶ TIM의 초기 ARR을 1,000으로 설정 – 카운터가 최대 1,000까지 증가
- ▶ 선풍기 회전 세기가 WEAK일 때, 전력이 너무 적어 회전을 잘 하지 못하는 문제 존재



4. 상세 내용

▶ LED

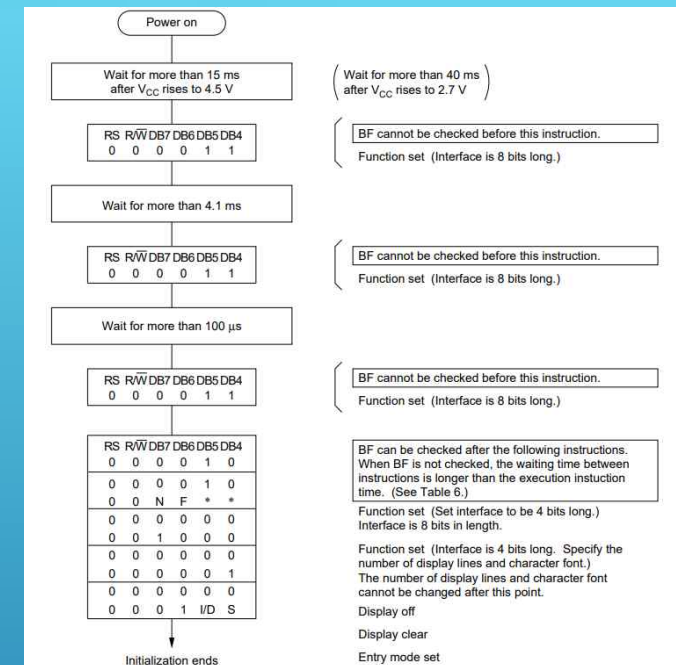
- ▶ 크기가 3인 LED 구조체 배열 생성 (1단, 2단, 3단)
- ▶ 각 회전 세기 단계마다 동작하는 LED 개수 증가

▶ LCD

- ▶ 현재 선풍기 회전 세기 상태 (STOP, WEAK, MIDDLE, STRONG) DISPLAY

```
void lcd_send_cmd(char cmd)
{
    char data_u, data_l;
    uint8_t data_t[4];
    data_u = (cmd & 0xf0);
    data_l = ((cmd << 4) & 0xf0);
    data_t[0] = data_u | 0x0C; // en=1, reset=0,
    data_t[1] = data_u | 0x08;
    data_t[2] = data_l | 0x0C;
    data_t[3] = data_l | 0x08;
    HAL_I2C_Master_Transmit(hi2c1, SLAVE_ADDRESS_LCD, data_t, sizeof(data_t), 100);
}
```

LCD 초기화 방법

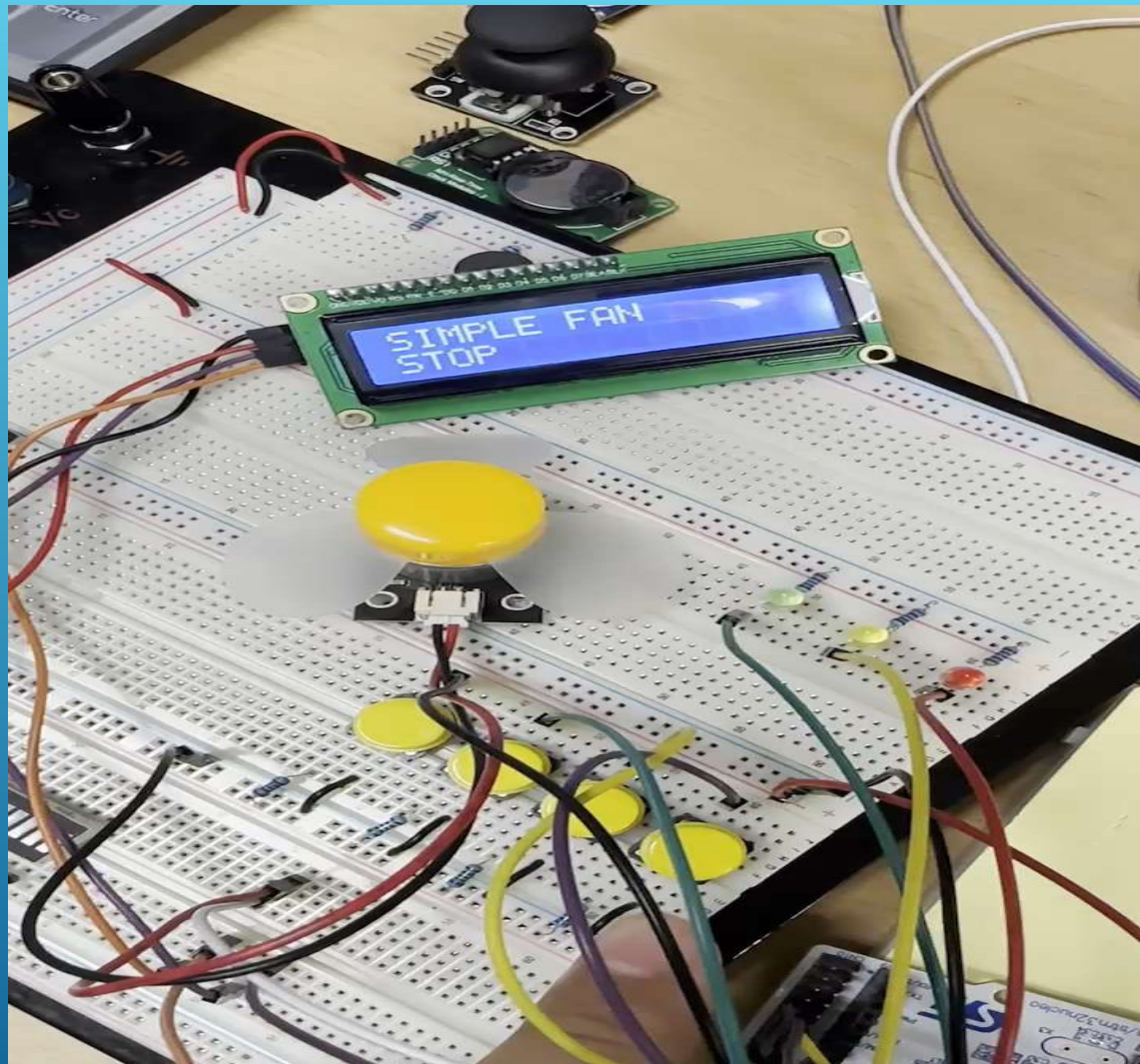


```
void lcd_init(void)
{
    HAL_Delay(40);
    lcd_send_cmd(0x30);
    HAL_Delay(5);
    lcd_send_cmd(0x30);
    HAL_Delay(1);
    lcd_send_cmd(0x30);

    HAL_Delay(10);
    lcd_send_cmd(0x20); // set 4bits
    HAL_Delay(10);

    lcd_send_cmd(0x28); // number of display lines and character font : 2row, 5*8 font
    HAL_Delay(1);
    lcd_send_cmd(0x08); // display off
    HAL_Delay(1);
    lcd_send_cmd(0x01); // display clear
    HAL_Delay(1);
    lcd_send_cmd(0x0C); // display on
    HAL_Delay(1);
    lcd_send_cmd(0x06); // entry mode set
}
```


5. 동작



THANK YOU!

The background is a blue gradient, transitioning from a lighter blue at the top to a darker blue at the bottom. Several thin, white diagonal lines are scattered across the right side of the image, creating a sense of motion or a modern design element.