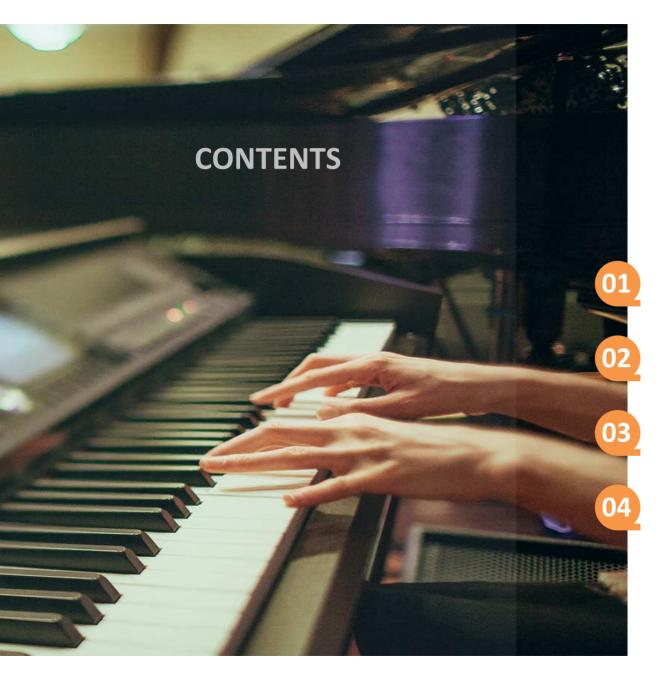


AI 모델을 사용한 피아노 악보 생성 서비스

Take Notes

문정환 윤희승 최명수



프로젝트 계기 및 목표

시스템 아키텍처

시연 영상

시행 착오



1. 프로젝트 계기 및 목표

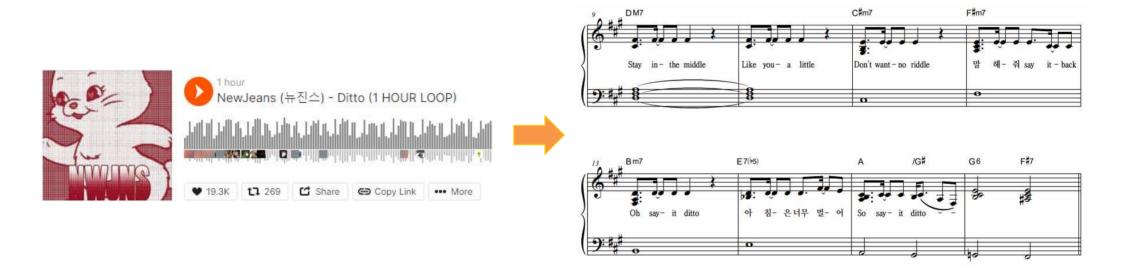


악보소개



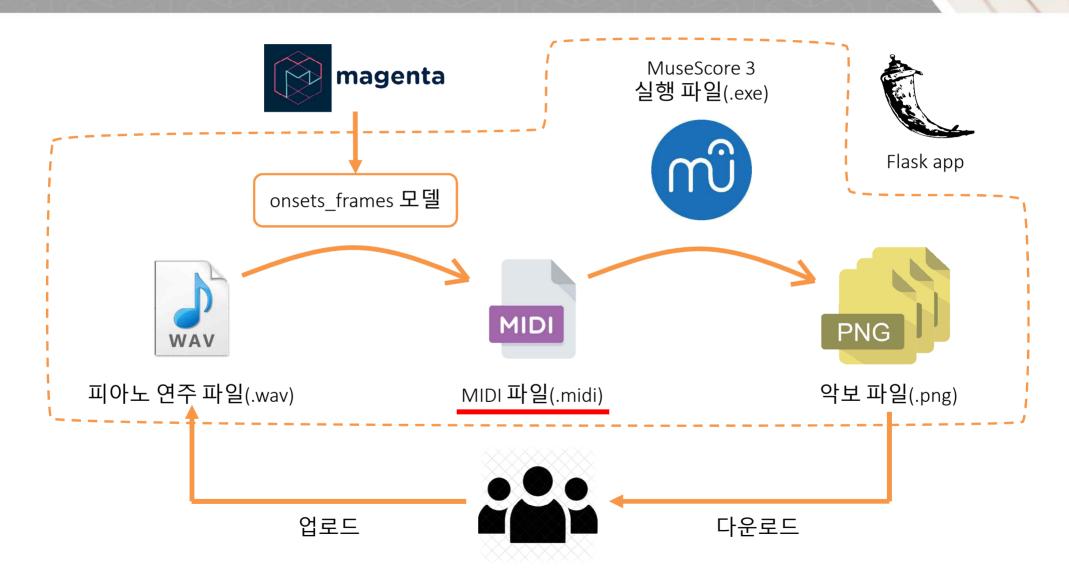
마음에 드는 노래를 피아노로 연주하고 싶을 때 악보를 구하기 어려운 경우가 있음

1. 프로젝트 계기 및 목표

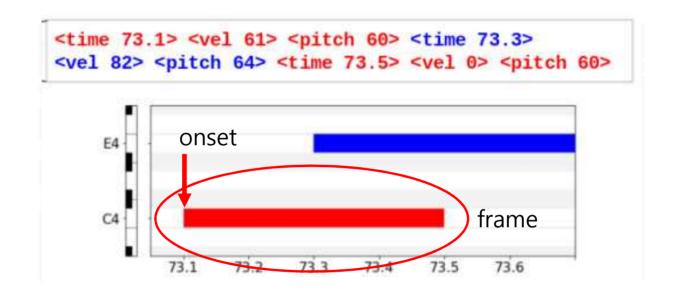


✓ 음악 파일(.wav)로부터 악보를 생성해주는 서비스 개발

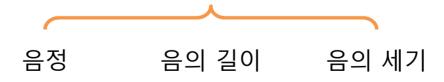
2. 시스템 아키텍처



2. 시스템 아키텍처 – MIDI file

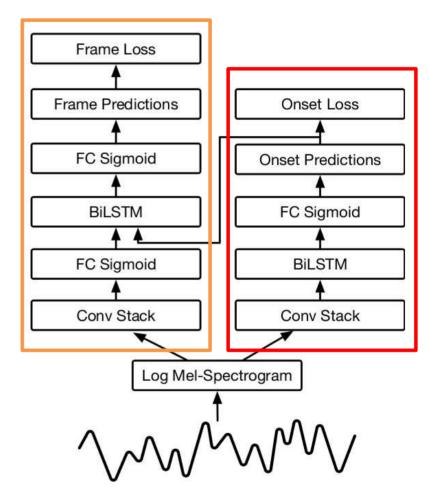


MIDI (Musical Instrument Digital Interface) file



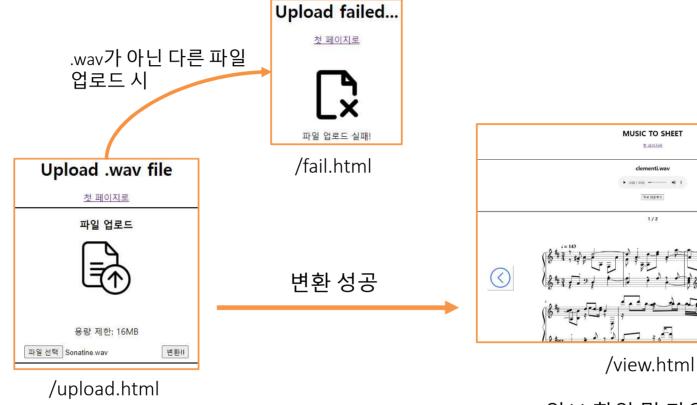
2. 시스템 아키텍처 – onsets_frames 모델 (.wav -> .midi)

- Google Brain Team의 한 프로젝트인 'Magenta'에서 만들어진 모델 (MIDI와 오디오 파일들을 모아놓은 'MAESTRO' 데이터셋으로 학습)
- 피아노 솔로 연주의 원본 녹음을 MIDI로 변환
- Note(음표) 감지를 두 스택의 신경망으로 나눠서 진행
 - 음의 시작 부분을 감지하는 스택
 - 음 전체를 감지하는 스택
- CNN과 LSTM을 사용하여 frame 예측



네트워크 아키텍처 다이어그램

2. 시스템 아키텍처 – 웹사이트 인터페이스 (with Flask)



파일 업로드 및 변환 시작

- 악보확인 및 다운로드
- 업로드한 .wav 파일 재생

3. 시연 영상





MUSIC TO SHEET



Lie

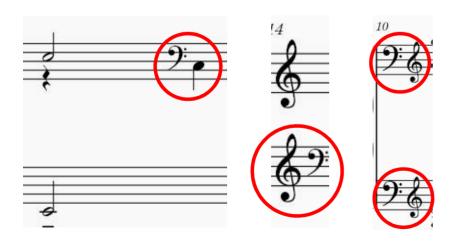


4-1. 시행 착오 – MIDI 파일을 악보(.png) 파일로 변환



4-2. 시행 착오 – 더 좋은 품질의 악보(.png) 파일 생성





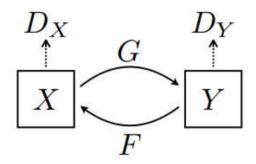


- MuseScore 3 악보 생성의 아쉬운 점
- 대부분의 긴 음을 이음줄로 연결하여
 악보를 읽기 불편하게 만듦
- 불필요한 음자리표 변화



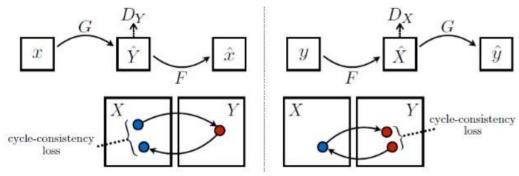
악보 이미지도 AI 모델을 사용해서 생성해보면 어떨까?

4-2. 시행 착오 – 더 좋은 품질의 악보(.png) 파일 생성 / CycleGAN

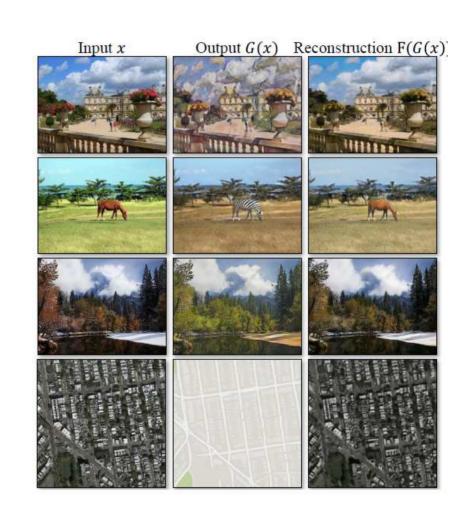


Generator G: X -> Y 변환하는 방법 학습 Generator F: Y -> X 변환하는 방법 학습

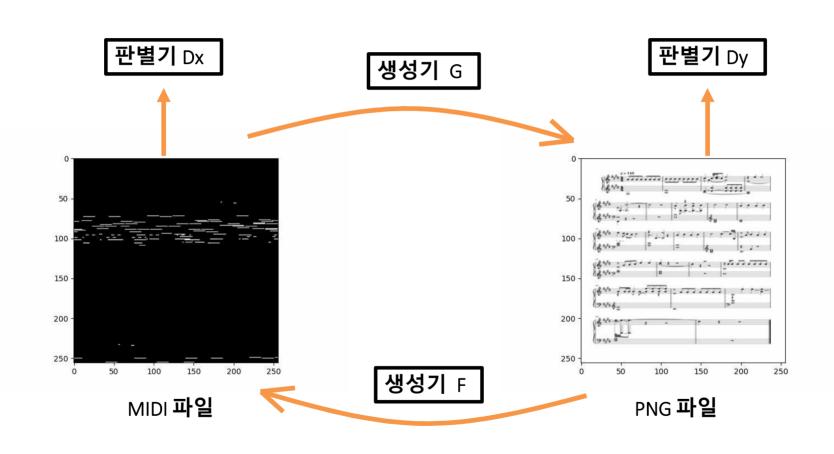
Discriminator Dx: X와 X' = F(Y)를 구별하는 방법 학습 Discriminator Dy: Y와 Y' = G(X)를 구별하는 방법 학습



G(X) = Y' 생성 -> F(Y') = X' 순환 이미지 생성 X와 X' 사이의 평균 오차 계산 G(Y) = X' 생성 -> F(X') = Y' 순환 이미지 생성 Y와 Y' 사이의 평균 오차 계산



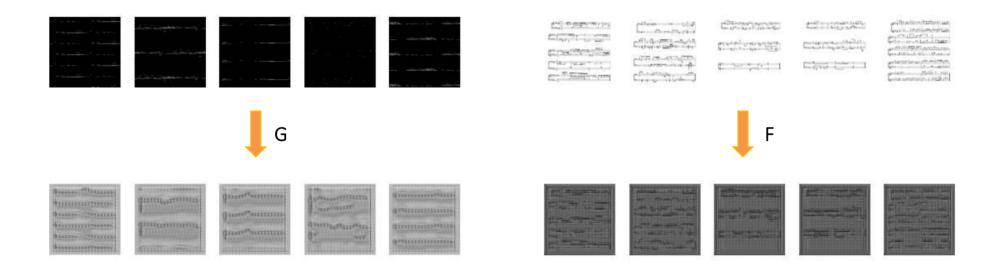
4-2. 시행 착오 – 더 좋은 품질의 악보(.png) 파일 생성 / CycleGAN



4-2. 시행 착오 – 더 좋은 품질의 악보(.png) 파일 생성 / CycleGAN 결과

결과

1170 Epochs



실패 원인?

- 1. MIDI와 악보의 데이터 양 부족
- 2. MIDI 도메인과 악보 도메인의 연관성

