# parrol Data Science

8<sup>th</sup> Session – Convolutional Neural Network

# Contents



• CNN의 구조(복습)

Components of CNN

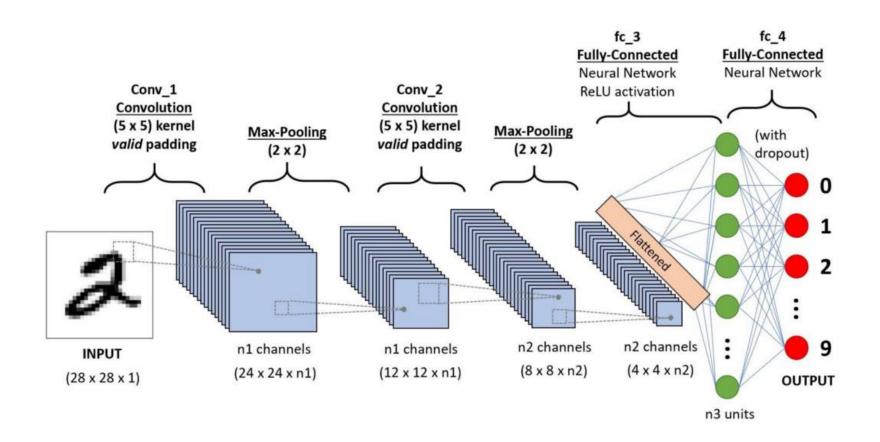
• 모델의 최적화

실습

CNN의 구조(복습)

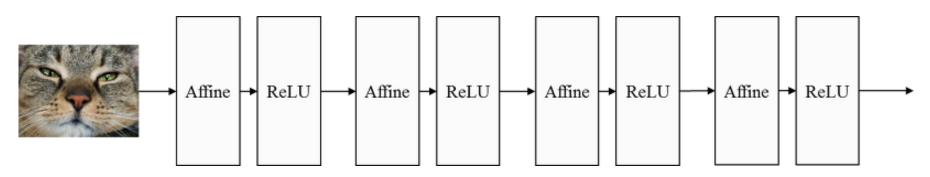
CNN의 구조적 특징 overview

# CNN의 구조(복습)

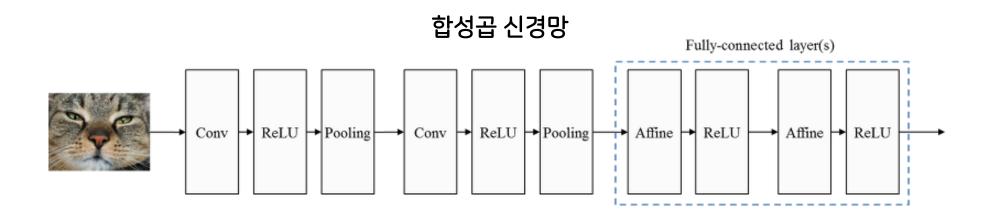


합성곱 층, 풀링 층, 완전 연결 층 등으로 구성

#### 완전 연결 신경망



#### VS



#### 점과 선, 질감을 충분히 배우고, 조금 떨어져서 보자.





점과 선이 질감이 합쳐져 삼각형, 동그라미, 북실함이 보인다.

출처 : 하용호님 자료 @kakao

#### 삼각형, 원, 사각형, 북실함등을 조합해서 보니



뾰족귀와 땡그란눈과 복실한 발을 배웠다.

출처 : 하용호님 자료 @kakao

핵심 특징: 합성곱 층은 **지역 패턴**을 학습한다. 이미지일 경우 작은 2D window로 입 력에서 **패턴**을 찾음

Ex) 이미지는 에지(edge), 질감(texture) 등의 지역 패턴으로 분해됨

#### <공간적 계층 구조를 학습>

1st - edge 같은 작은 지역 패턴을 학습 2nd - 첫 번째 층의 특성으로 구성된 더 큰 패턴을 학습

...

복잡하고 추상적인 시각적 개념을 효과적으로 학습

# Components of CNN

- Convolutional Layer
  - Filter
  - Stride
  - padding
- Pooling layer

#### tensorflow.keras.layers에 속해있는 Conv2D 클래스로 구현

```
+ stride, kernel_initializer,
                                               filter
                                                              padding
                                                                                          kernel regularizers...
                    1 model = keras.Seguential(//
  Convlayer → 2 model.add(layers.Conv2D(32, (3, 3), padding='same', activation='relu',
                                              input_shape=(28, 28, 1)))
Pooling layer → 4 model.add(layers.MaxPooling2D((2, 2)))
                    5 model.add(layers.Conv2D(32,(3, 3), padding='same', activation='relu'))
                    6 model.add(lavers.MaxPooling2D((2, 2)))
                    7 model.add(layers.Conv2D(64,(3, 3), padding='same', activation='relu'))
                    8 model.add(lavers.MaxPooling2D((2, 2)))
                   9 model.add(layers.Conv2D(64,(3, 3), padding='same', activation='relu'))
                   10 model.add(layers.MaxPooling2D((2, 2)))
                   11 model.add(layers.Flatten())
                   12 model.add(layers.Dense(64, activation='relu'))
                   13 model.add(layers.Dense(10, activation='softmax'))
```

https://www.tensorflow.org/api\_docs/python/tf/keras/layers/Conv2D

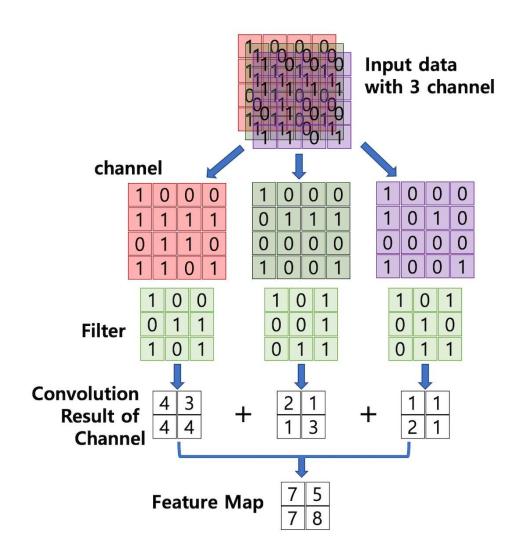
				•							
0	1	7	5			_		ı			
5	5	6	6		1	0	1		40	32	
-	2	_	_	*	1	2	0	=	26	52	

	0	1	7	5	l ,						
	5	5	6	6		1	0	1		40	32
		٦	0	0	(*)	1	2	Λ	=	40	32
	5	3	3	0		1		U	_		
						3	0	1			
	1	1	1	2			, ,	1	l		
- 1			I		I						

40 32

0	1	7	5	١,				ı
5	5	6	6		1	0	1	
_		0		*	1	2	0	=
5	3	3	0		2	_	1	
1	1	1	2		3	U	1	

- Feature Map: 입력데이터를 필터가 순회하며 합성곱을 계산하고, 그 계산 결과를 이용하여 위의 그림처럼 특징 맵을 만들어 이미지로부터 학습했던 내용을 표현하는 것
- Activation Map: Feature Map 행렬에 활성 함수를 적용한 결과 = Conv layer의 최종 출력 결과



#### Filter

- 이미지의 특징을 찾아내기 위한 공용 파라미터(W) kernel이라고도 함
- 정사각행렬의 형태를 띔(그림에서는 (3, 3) 크기의 filter를 이용함)
- 지정된 간격으로 이동하면서 전체 입력데이터와 합 성곱하여 Feature Map을 만듦

#### Stride

"지정된 간격" → 그림에서는 한 칸씩 이동하고 있으니 stride = 1

0	1	7	5	
5	5	6	6	ے ا
5	3	3	0	9
1	1	1	2	

0	0	0	0	0	0
0	0	1	7	5	0
0	5	5	6	6	0
0	5	3	3	0	0
0	1	1	1	2	0
0	0	0	0	0	0

Padding 無

Padding 有

#### Padding

Conv layer의 출력 데이터가 줄어드는 것을 방지하는 방법

- → 입력 데이터의 외각에 지정된 픽셀만큼 특정 값으로 채워 넣는 것(보통은 0으로 채움)
- padding='valid': padding X, 즉 입력보다 출력의 크기가 작아짐
- padding='same': padding O, 입력과 출력의 크기는 같음

#### Conv layer의 출력 크기

$$OutputHeight = OH = \frac{(H + 2P - FH)}{S} + 1$$

$$OutputWeight = OW = \frac{(W + 2P - FW)}{S} + 1$$
(2)

※ 입력 데이터 높이: H, 입력 데이터 폭: W, filter 높이: FH, filter 폭: FW, stride 크기: S, padding 사이즈: P

>> 위의 식의 결과값은 자연수가 되어야 한다 >> Feature Map의 행과 열 크기는 뒤에 이을 pooling 층의 크기의 배수여야 한다

흔히 보는 ValueError: Shapes are incompatible 오류는 이 조건을 맞춰주지 않아 크기 호환이 안돼서 발생!!

# 2. Pooling layer

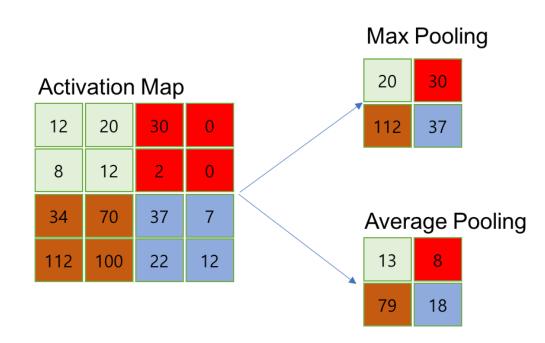
Conv layer를 거쳐서 나온 activation map이 있을 때, 이를 이루는 Conv layer를 resizing하여 새로운 layer를 얻는 것

→ Activation Map의 크기를 줄이거나 특정 데이터를 강조하는 용도로 사용

최댓값 뽑기(MaxPooling)

평균값 뽑기(Average Pooling)

최솟값 뽑기(MinPooling)



# 2. Pooling layer



결국 pooling을 거치면 크기가 줄어든다. 그렇다면 pooling layer는 왜 쓰는걸까?

96x96의 input data(이미지 크기)가 있다고 가정해보자.

feature의 개수는 400개, 8x8의 filter을 사용한다고 하면, Conv layer을 지나온 후의 출력 크기(Activation Map)은 다음과 같음

OH = OW = (96-8+1)이므로, 크기는 (96-8+1) \* (96-8+1) = 7921

feature가 400개 있으니까, 총 feature의 개수는 892 \* 400 = 3,168,400

이렇게 많은 feature 수를 classifier에 넣는 것은 overfitting을 유발시킨다! 그래서 pooling layer을 추가해주면 **정해진 pixel 안에서 조건에 맞는 값을 뽑고, 크기를 조절할 수 있기 때문에 overfitting을 방지해줄 수 있음** 

# 2. Pooling layer

#### Pooling layer의 출력 크기

$$OutputRowSize = \frac{InputRowSize}{PoolingSize}$$

$$OutputColumnSize = \frac{InputColumnSize}{PoolingSize}$$

$$(2)$$

Conv layer의 출력값 -> Pooling layer의 입력값 (배수 맞춰주기)

# 모델의 최적화

BatchNormalization Dropout Ensemble 등등

## 모델의 최적화

#### 하이퍼 파라미터 조정

최적의 딥러닝 모델 구현을 위해 학습률이나 배치크기, 훈련 반복 횟수, 가중치 초기화 방법 등 인간의 선험적 지식을 기반으로 딥러닝 모델에 설정하는 변수

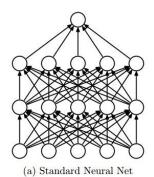
#### **BatchNormalization?**

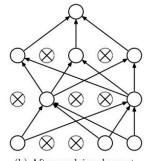
머신 러닝 모델에 주입되는 샘플들을 균일하게 만드는 광범위한 방법 (정규화)

새로운 데이터에 잘 일반화 되도록!

#### **Dropout?**

훈련할 때 임의의 뉴런을 골라 삭제하여 신호를 전달하지 못하도록 하는 방법

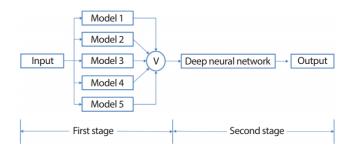




(b) After applying dropout.

#### Ensemble?

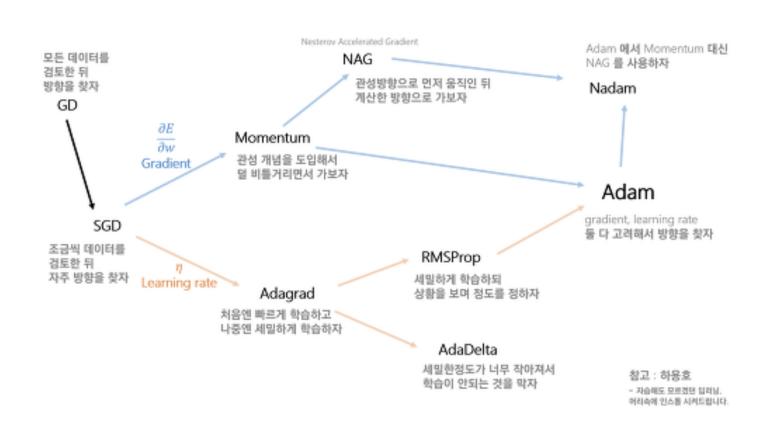
여러 개 다른 모델의 예측을 합쳐서 더 좋은 예측을 만드는 방법



# 모델의 최적화

#### Optimizers?

https://keras.io/api/optimizers/



### Convolutional Neural Network



실습