



경복궁



장원시켜조

(김가영, 김서경, 이수민, 이희빈)

목 차

- '묘(猫)한 경복궁'이란?
- 제작 배경 및 목적
- 제작과정
 - 스토리 및 UI
 - 기술
- 제작 결과물
- 향후 보안점과 발전 가능성

스토리게임을 통해 진행되는 경복궁 투어 가이드 어플리케이션



조선시대 숙종이 고양이를 좋아했다는
역사적 사실에서 착안

가상의 왕 '묘종'의 잃어버린 고양이 찾기

- 역사문화학과 팀원으로부터 시작한 아이디어
- 우리나라의 대표 문화유산 경복궁 안내

어플 이름	바나몽과 함께 찾는 우리 문화유산	오디	나만의 문화유산 해설사
장점	<ul style="list-style-type: none"> 귀여운 캐릭터 답사 기록 공유 	<ul style="list-style-type: none"> 한국관광공사 제공 오디오 가이드 제공 다국어 지원 	<ul style="list-style-type: none"> 오디오와 영상 가이드 다국어 지원
단점	<ul style="list-style-type: none"> 빨간펜 회원만 이용 가능 	<ul style="list-style-type: none"> 모든 문화재에 오디오 가이드 지원 X 	<ul style="list-style-type: none"> 줄글로 된 딱딱한 설명 기본 언어 한국어로 시작

二 제작 배경 및 목적

- 기존 어플리케이션들과의 차별성 ‘추리게임’
- 게임을 통한 재미있는 학습
- 직접 참여하는 체험적 요소
- 어린 유년층 대상 흥미 유발
- 모든 관광객 대상 양질의 컨텐츠 제공

❖ 스토리 및 UI - 줄거리

- 가장 초기 작업
- 가이드 진행 경로 선정
- 의논을 통한 흥미로운 시나리오 도출



❖ 스토리 및 UI - 줄거리

- 조선 시대 가상의 왕 ‘묘종’이 아끼는 애완고양이 세 마리를 잃어버림
- 어플리케이션 사용자에게 왕의 어명을 받아 고양이를 찾는 미션이 주어짐
- 게임 속 등장 인물들의 안내를 받으며 경복궁 내 일곱 곳의 건물을 차례대로 방문
- 각 건물에 도착한 후 설명을 듣고 퀴즈를 맞추면 고양이 획득
- 고양이 세 마리 모두 찾으면 장원급제 후 게임 종료

❖ 스토리 및 UI - 대본

■ 옛 문체로 작성

■ 각 캐릭터 별 특징 살려서 작성

IV. <내소주방> // 주방상궁

#1. 주방상궁(한상궁) 등장

아휴, 이놈의 고양이들을 그냥....

(궁시렁 궁시렁)

이런.

오셨으면 기척을 내시지 그러셨습니까.

저는 이곳 내소주방을 관리하는 주방상궁입니다.

주상전하와 중전마마를 비롯한 마마님들의 수라를 책임지고 있지요.

그런데 이....고양이들이 글썄,

오늘 진지에 올라갈 굴비를 물고는 감쪽같이 사라졌지 뭐니까!

전하께서 가장 좋아하시는 반찬이 굴비 반찬인데....

그래서 급하게 굴비반찬을 대신할 찬을 만들고 있는 중입니다.

일손이 많이 부족하니, 수라상 준비하는 일을 도와 주시면

고양이가 도망간 방향을 알려 드리겠습니다.

❖ 스토리 및 UI - 디자인

■ 등장인물과 고양이 - 외주 작업 의뢰



❖ 스토리 및 UI - 디자인

- 로고 - 지인에게 부탁
- 그 외의 아이콘 - 모두 직접 제작



❖ 스토리 및 UI - 디자인

■ 고양이 획득 장면 수정



태양이 발견!

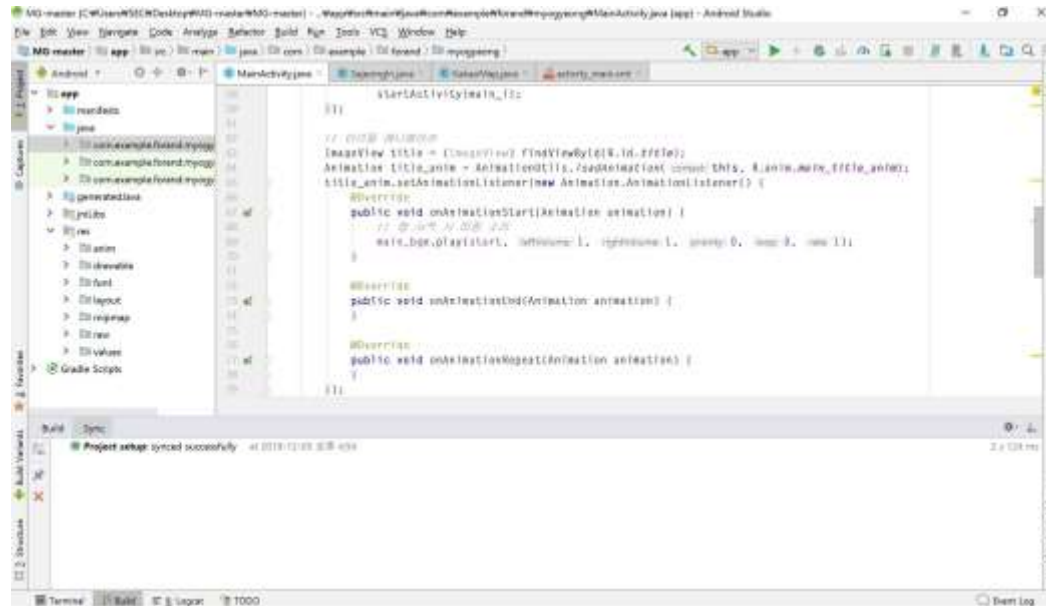
❖ 스토리 및 UI - 배경 화면

경복궁에 직접 가서 촬영



❖ 기술 - 안드로이드 스튜디오

- 조원 모두 처음 사용
- 책을 통해 학습하며 진행
 - 「깡샘의 안드로이드 프로그래밍」
 - 「안드로이드 8.0 프로그래밍」
- 전공 수업 ‘자바 프로그래밍’ 지식 활용



❖ 기술 - 안드로이드 스튜디오

- 캐릭터와 아이콘 배치
- 게임 진행을 위한 대화창 구현
 - 텍스트 나열 후,
setVisibility(INVISIBLE) 메소드 사용
- 비트맵 오류 해결



❖ 기술 - 안드로이드 스튜디오

■ 퀴즈

- Intent 객체 사용

Activity 위에 다른 Activity를 팝업으로 띄우기



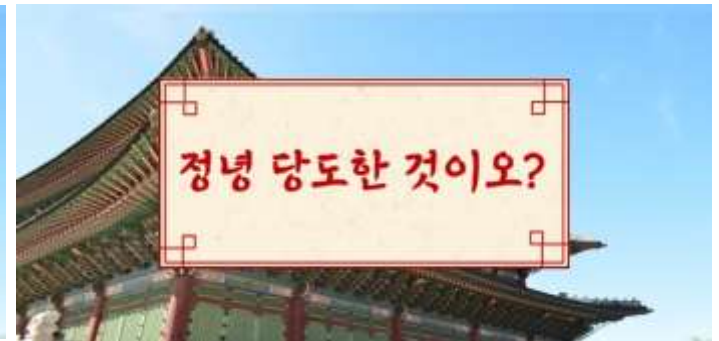
❖ 기술 - 카카오맵

- 카카오 사 제공 API 활용
- Targeted version 오류 → 해결
- SDK 포함 Location Manager 통해 위치 받아오는 메소드 사용



❖ 기술 - 비콘(Beacon)

- 비콘 제작사 제공 코드 활용
- 코드 내 버전 오류와 Action bar 충돌 오류
- Recycler View 포함 다수의 코드 불필요
- 간단한 코드로 재작성 후 구현



❖ 보완점

- 퀴즈 내용의 다양화
- 고양이의 랜덤한 등장
- 지도에서 '돋보기' 기능 사용

❖ 활용 방안

■ 광고를 통한 이윤 창출

■ ‘묘(猫)한 000’ 시리즈



감사합니다



