Spring Framework 맛보기

EC 23기 양희찬

CONTENTS



Server와 Client Spring Framework 구조 Spring Boot란?



프로젝트 구조 프로젝트 생성 간단한 API 개발 Controller 나누기



오늘 배운 내용 다음 실습 내용

01 Server란?

#Frontend #Server #BackEnd #Spring

Server

Serveng

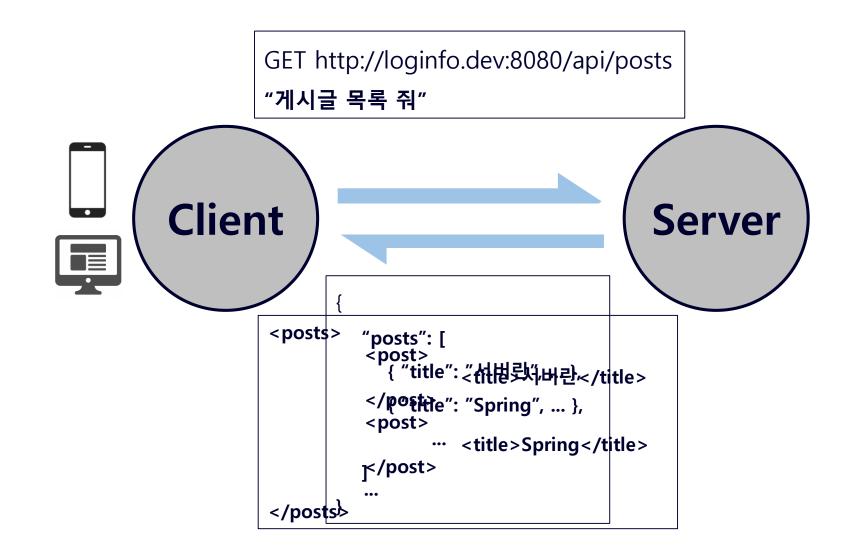
고객(Client)에게 무언가를 제공하는 역할을 하는 무언가



Server



Server와 Client



Server와 Client

Client

표현계층

Front-End

요청

Server

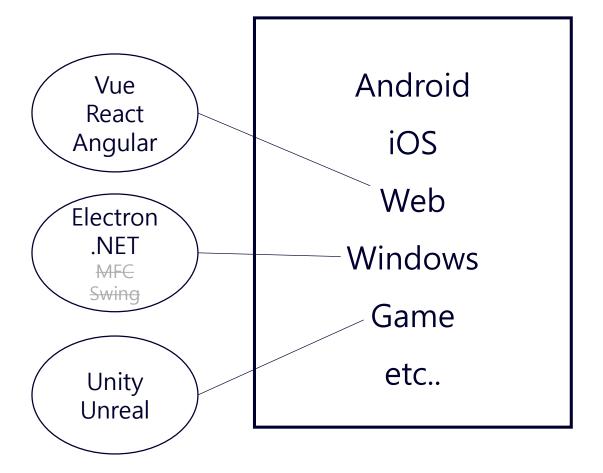
데이터 접근 계층

Back-End

응답

Server와 Client - 개발

Front End



Back End

Spring Framework

Nodejs(+Express)

gin(GO Lang.)

Netty

Django

.NET

PHP

etc...

Server의 종류



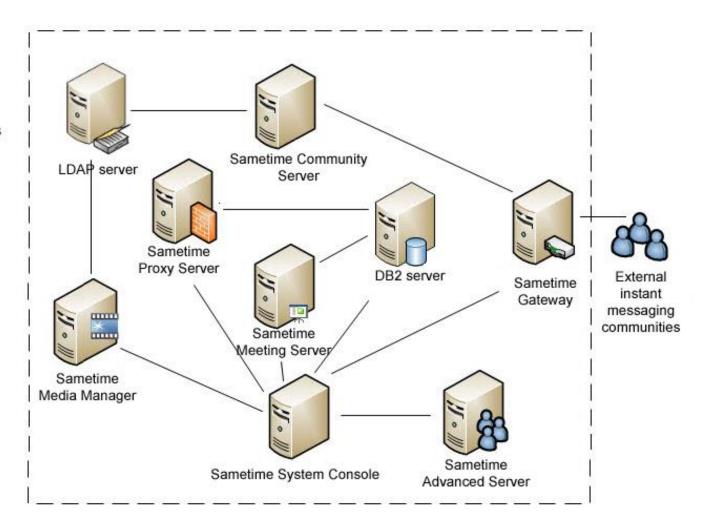
Sametime Mobile Clients



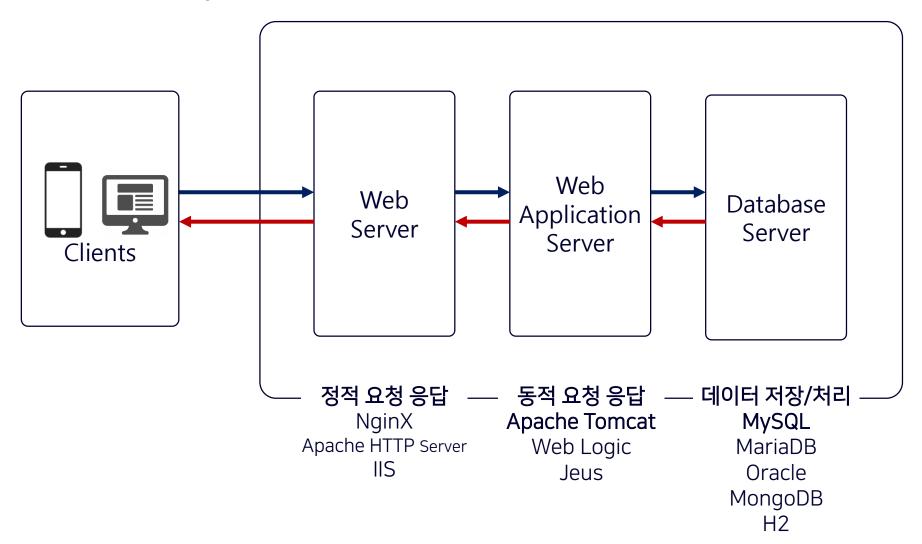
Browser-based clients



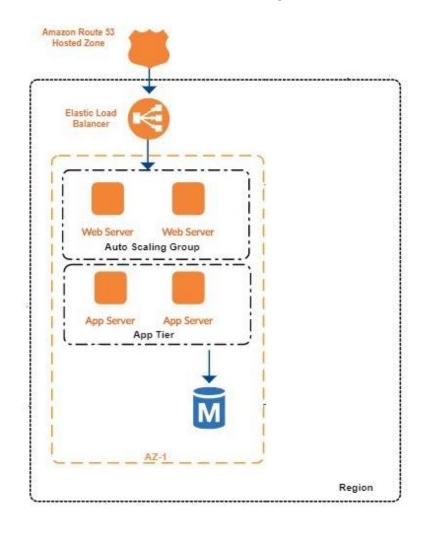
Sametime Connect and Embedded Clients

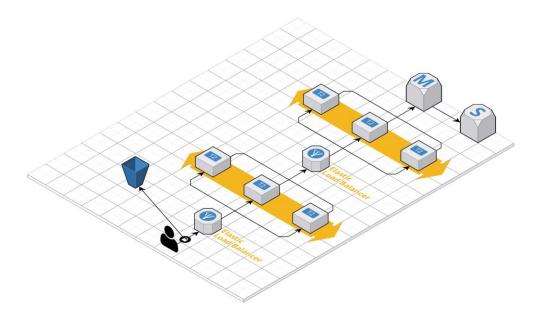


Server와 Client - 아키텍처



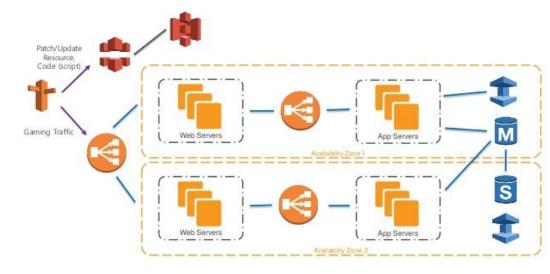
Server와 Client - 아키텍처 예시

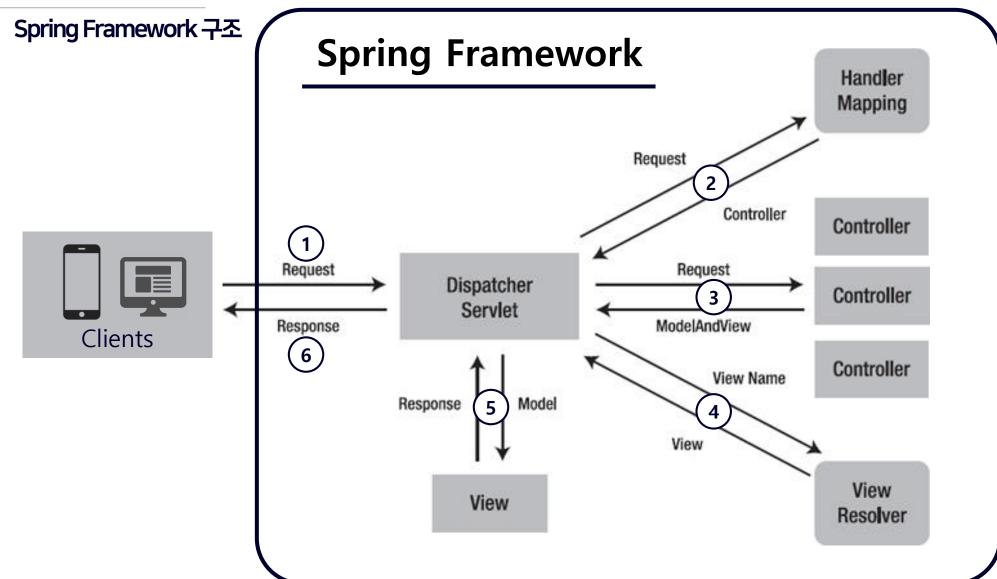




3-Tier Web Application Architecture







Spring Boot



초기 설정의 어려움

- 필요 라이브러리 모두 import
- 라이브러리간 dependency 설정
- xml 형식의 설정(Bean 설정 등)
- Tomcat 따로 설치 및 구동 필요



초기 설정 단순화

Boot

- 관련 라이브러리를 버전에 맞추어 import할 수 있음
- Java Annotation으로 간단히 Bean 설정
- 내장 Tomcat 사용

참고문서

Front end - Wikipedia

웹 서버와 웹 애플리케이션 서버 - snippet

<u>스프링 부트란 (What is a spring boot?) :: 엉뚱한 마녀의 상상!?</u>

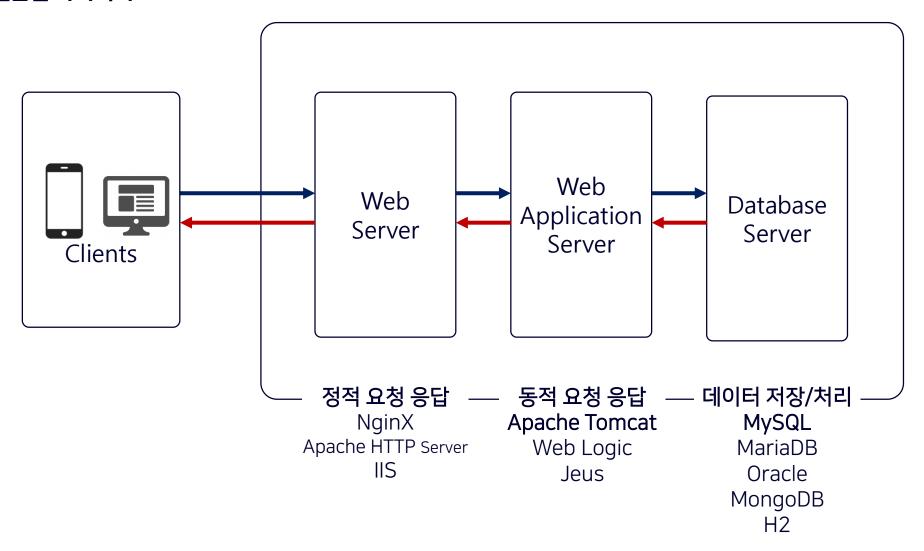
5 Benefits of a 3-Tier Architecture - Izenda

Front and back ends - Wikipedia

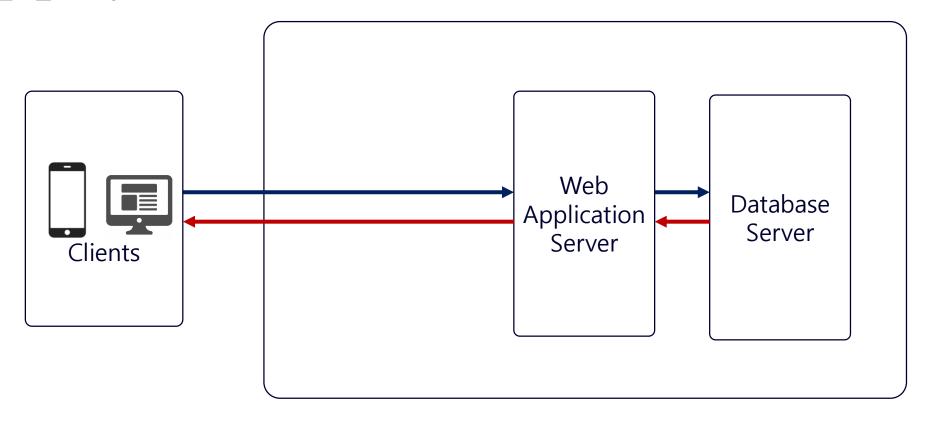
02 실습(1)

#백견이 불여일타

실습할 아키텍처



실습할이키텍처



개발환경

백엔드 개발 프레임워크 : Spring Framework, Spring Boot

프로그래밍 언어: Java or Kotlin

빌드툴 : Maven or **Gradle**

Persistence Framework : JPA or **MyBatis**

데이터베이스: MySQL

IDE: IntelliJ or Eclipse or STS

DB 구축/운영툴: MySQL Workbench

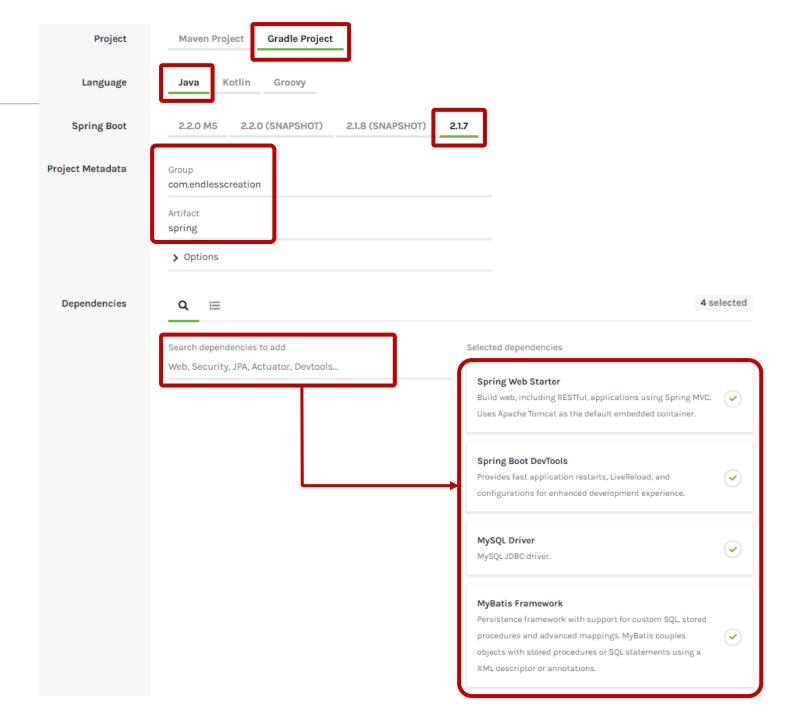
API 테스트툴: **Postman** or Insomnia

프로젝트생성

Spring Initializr Link

https://start.spring.io

프로젝트 생성

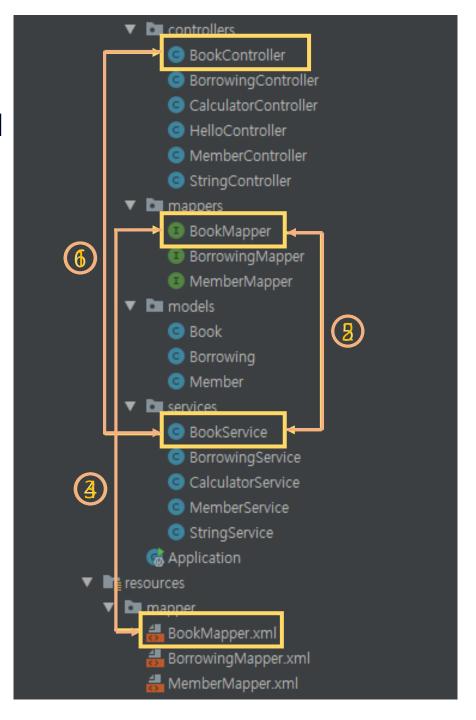


= = =

02. 실습 (1) Hello, World!

Hello, World!

프로젝트 구조 살펴보기



Controller

- Routing 해주는 역할
- URL과 method를 이어주기만 함
- Service를 호출

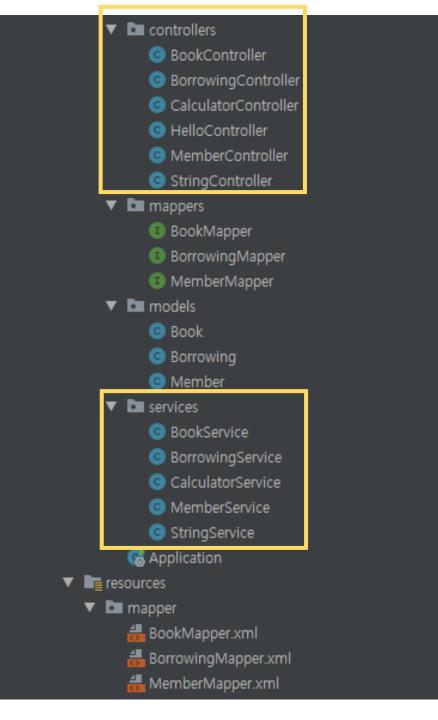
Service

- · 비즈니스 로직 수행
- Mapper를 호출

Mapper

- DB에 접근하여 데이터 저장/처리

프로젝트 구조 살펴보기



Controller

- Routing 해주는 역할
- URL과 method를 이어주기만 함
- Service를 호출

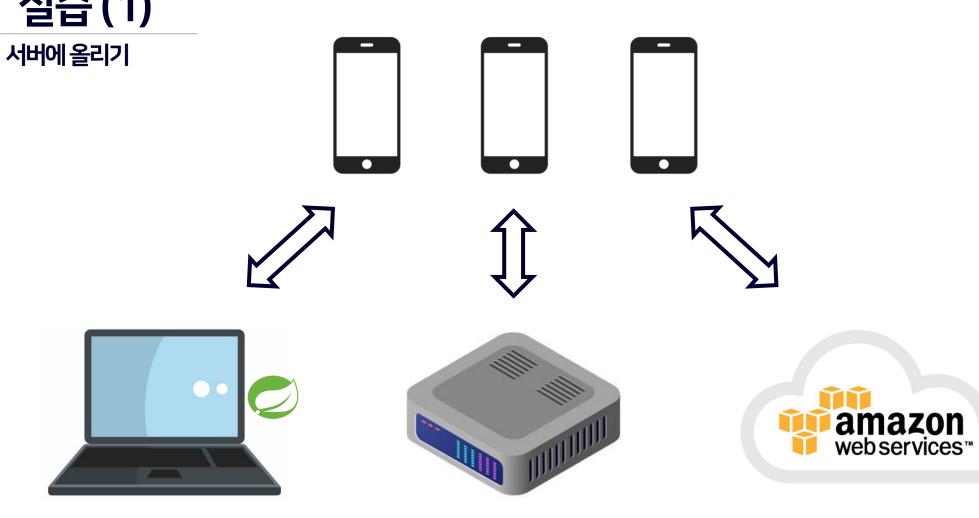
Service

- 비즈니스 로직 수행
- Mapper를 호출

간단한 API 개발

Controller 나누기

실습 (1) 02.



노트북

서버컴퓨터

Cloud Service

03 배운 내용 정리

#왜 기억을 못하니 ㅠ.ㅠ

03. 배운 내용 정리

오늘배운내용



Server와 Client Spring Framework 구조 Spring Boot란?



프로젝트 구조 프로젝트 생성 간단한 API 개발 Controller 나누기

03. 배운 내용 정리

추가로 알아보면 좋을 것들

HTTP (status code, http method, headers, body, etc..)

AOP(Aspect Oriented Programming)

JSON(JavaScript Object Notation) vs XML(eXtensible Markup Language)

WAS(Web Application Server)

IoC(Inversion of Control)

DI(Dependency Injection)

MVC Model(Model-View-Controller)

Bean

기타 디자인 패턴(Singleton, Factory, Proxy, etc..)

RESTful API

Java Annotation

Project Build Tools (Gradle, Maven, Ant, etc...)

AWS (Amazon Web Service)

Persistence Framework (JPA, MyBatis)

^{03.} 배운 내용 정리

어떻게 공부할까?

<u>백엔드 개발자를 꿈꾸는 학생개발자에게 - NAVER D2 - 네이버</u> 2018년 웹 개발자가 되기 위한 로드맵 (번역) - OKKY

인터넷 강의

• Inflearn / Udemy / Cosera / 생활코딩 / Youtube

Github

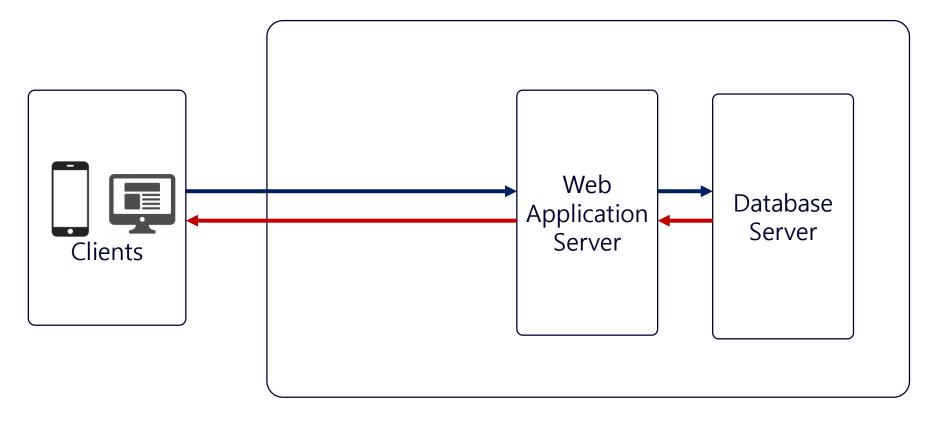
• 다른 사람들의 Github 구경

대외활동

- Naver D2 백엔드 밋업 현업 개발자들과 자신과 비슷한 사람들을 만날 수 있음
- Spring Camp Spring을 사용하는 기업들이 와서 관련 경험과 팁을 발표
- SOPT 대학생 연합 동아리. 개발, 디자인, 기획 파트로 구성되어 실제 창업 프로젝트 진행
- Nexters SOPT와 비슷한 연합동아리. 개발자, 디자이너들로 구성
- 인턴 실습
- 공모전
- 등

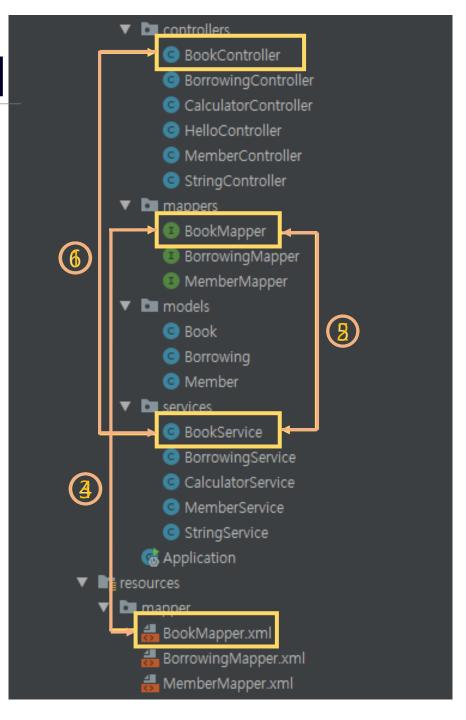
03. 배운 내용 정리

다음실습내용



03. 배운 내용 정리

다음실습내용



Controller

- Routing 해주는 역할
- URL과 method를 이어주기만 함
- Service를 호출

Service

- 비즈니스 로직 수행
- Mapper를 호출

Mapper

- DB에 접근하여 데이터 저장/처리

Thank you