# 2. Non-Linear Structure, Optimization, and Algorithms

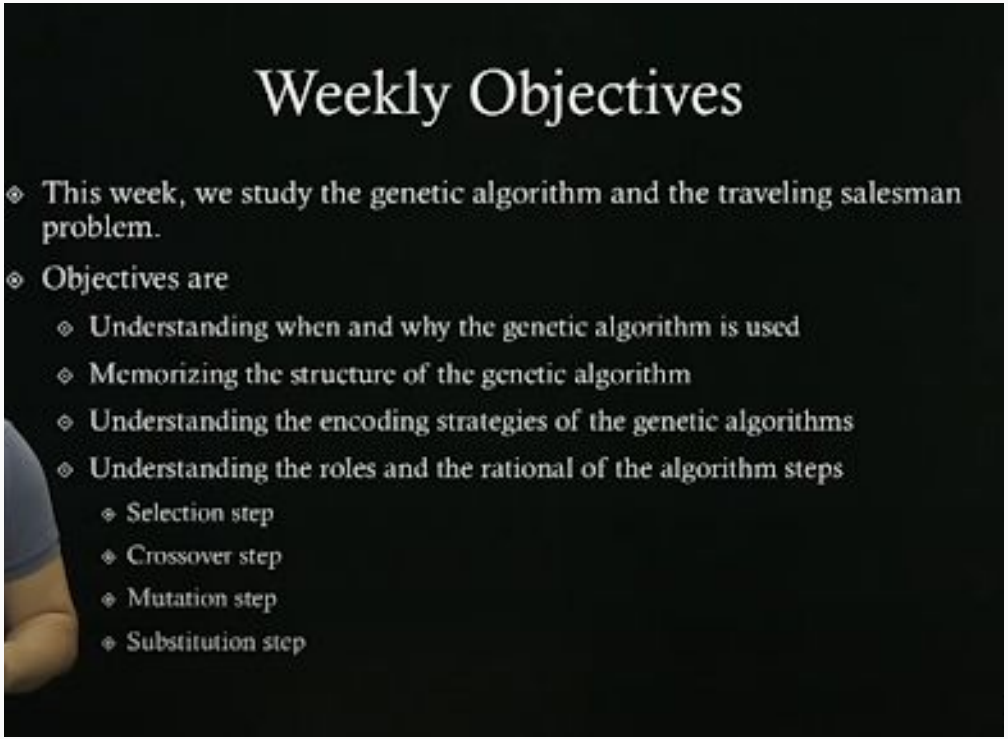
- Genetic Algorithm
- Goal
- Difficult Problem
- Optimization

# Genetic Algorithm


Genetic : 유전

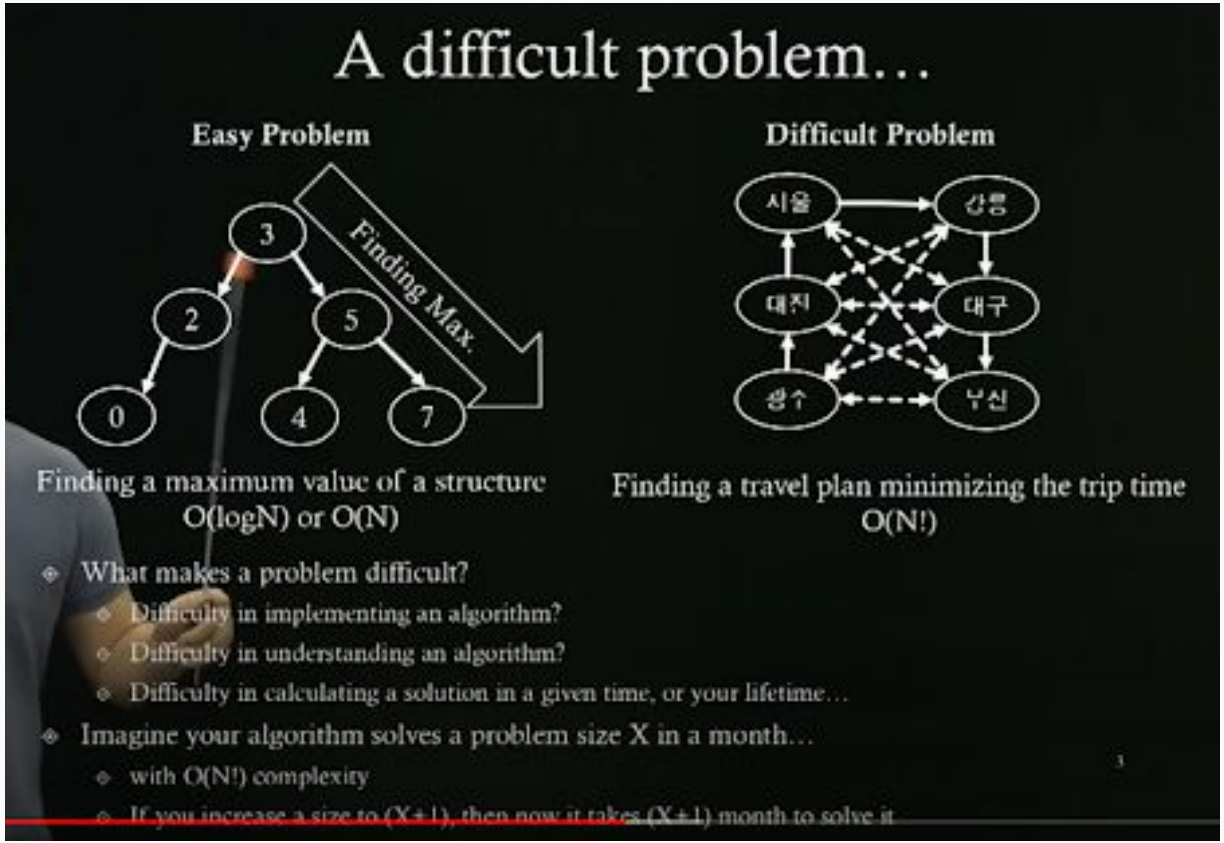
상당히 오래됨
최근에 개발된 시스템에서 구현은 안함
옛날 방식이지만 개념적으로 받아들이기에 좋음

# Goal



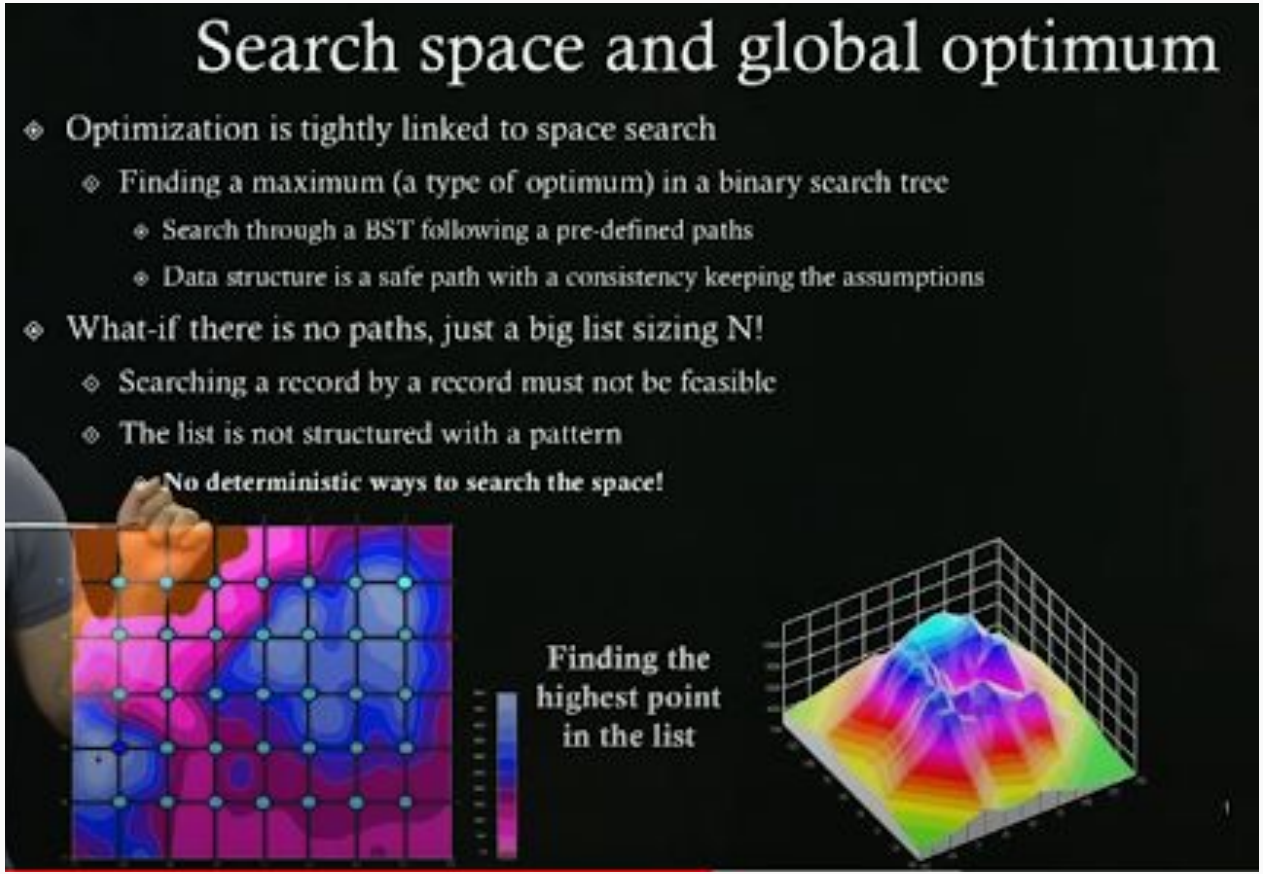

언제 genetic algorithm이 쓰이는지
(문제에 맞는 프로그래밍 언어를 찾아서 적용하는것이 엔지니어의 능력)

# Difficult Problem




6개의 데이터로
1일이 걸리던 문제에 데이터가
하나만 늘어나도 7일이 되어버린다

# Optimization




답이 될 수 있는 값은 아주 많은데 그중에 가장 좋은 답은 하나이다 라는게 optimization 을 search로 바라보는 사례