

JAVA 03. WORKSHOP



- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

1

BackwardsNumberTest.java

패키지명은 알아서 작성합니다.

실행 시 사용자로부터 값 하나를 입력 받아 1부터 그 숫자까지 모든 숫자를 거꾸로 출력합니다
단 입력한 수는 1보다 크거나 혹은 같아야 합니다.

1) 1 이상의 숫자 입력 시 해당 숫자부터 1까지 거꾸로 출력합니다.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

4 3 2 1

2) 1 미만의 숫자 입력 시 "1 이상 숫자를 입력하세요" 라는 메시지와 함께 다시 사용자가
숫자를 입력할 수 있도록 코드를 작성합니다.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 8

8 7 6 5 4 3 2 1

JAVA 03. WORKSHOP



- ✓ Java programming 언어의 조건문 if, switch 문장 이해
- ✓ 반복문에 대한 이해

2

BankMenuTest.java

패키지명은 알아서 작성합니다.

- 1) workshop01 내용을 사용해서 작업합니다.
- 2) Account, Customer 클래스 코드는 기존의 것을 그대로 유지하고
Client사이드에 해당하는 ~Test클래스를 조금 더 사용자에게 맞게 수정합니다.

do~while 문과 switc문을 활용해서 사용자가 원하는 메뉴를 선택하고 사용자가 Scanner를 통해 실행 시 값을 입력할 수 있도록 합니다.

하나의 메뉴를 선택해서 값을 입력한 후 다른 메뉴를 선택해서 작업을 계속 할 수 있도록 합니다. 작업 도중 종료 메뉴를 선택하면 언제든지 모든 작업을 멈추고 프로그램을 종료합니다.

다음은 사용자가 선택할 수 있는 메뉴와 넘버입니다.

1. 고객 생성
2. 계좌 개설
3. 입금
4. 출금
5. 잔액조회
6. 조객정보조회
7. 종료

작업한 후, 2개의 자바파일(~java)을 슬랙 개인 다이렉트 메시지로 파일 올려주시기 바랍니다.