

绝密★考试结束前

全国 2013 年 10 月高等教育自学考试

C++程序设计试题

课程代码：04737

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项：

1. 答题前，考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后，用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动，用橡皮擦干净后，再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的，请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 下列不属于 C++关键字的是

- | | |
|-----------|------------|
| A. extern | B. goto |
| C. free | D. default |

2. C++中定义标准输入的库为

- | | |
|------------|-----------|
| A. stdio | B. math |
| C. istream | D. stdlib |

3. My 是一个类，则执行语句 `My a [3], * [2];` 之后，自动调用构造函数次数为

- | | | | |
|------|------|------|------|
| A. 2 | B. 3 | C. 4 | D. 5 |
|------|------|------|------|

4. 下列语句错误的是

- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| A. <code>int val(20);</code> | B. <code>extern int val(20);</code> |
| C. <code>const int val;</code> | D. <code>extern const int val;</code> |

5. 下列说法中，有关构造函数是正确的是

- | | |
|----------------|-------------------|
| A. 任何一类必定有构造函数 | B. 可定义没有构造函数的类 |
| C. 构造函数不能重载 | D. 任何一类必定有缺省的构造函数 |

6. 下面关于类和对象说法不正确是

-
- A. 类由数据与函数组成
B. 一个对象必属于某个类
C. 对象是类的实例
D. 一个类的对象只有一个
7. 下面选项中不是类成员函数的是
A. 构造函数
B. 析构函数
C. 友元函数
D. 静态函数
8. 在 C++ 中类之间的继承关系具有
A. 自反性
B. 对称性
C. 传递性
D. 反对称性
9. C++ 中类的成员默认为
A. public
B. private
C. protected
D. static
10. C++ 中要实现动态联编，调用虚函数时必须使用
A. 基类指针
B. 类名
C. 派生类指针
D. 对象名
11. 下面对析构函数的正确描述是
A. 系统不能提供默认的析构函数
B. 析构函数必须由用户定义
C. 析构函数没有参数
D. 析构函数可以设置默认参数
12. 在下面的二维数定义正确的是
A. `int ary [5] [] ;`
B. `int ary [] [5] ={{0,1,2}};`
C. `int ary [] [5] ;`
D. `int ary [5,5] ;`
13. 以下说法中正确的是
A. C++ 程序总是从第一个定义的函数开始执行
B. C++ 程序总是从 `main` 函数开始执行
C. C++ 中函数必须有返回值
D. C++ 中函数名必须唯一
14. 对 C++ 中主函数描述正确的是
A. 名称为 `main`，可为多个
B. 名称不限，可为多个
C. 名称为 `main`，必须有且只能有一个
D. 名称不限，必须有且只能有一个
15. 下面声明纯虚函数语句正确的是
A. `void fun() =0;`
B. `virtual void fun()=0;`
C. `virtual void fun();`
D. `virtual void fun(){ };`
16. 对于拷贝构造函数和赋值操作的关系，正确的描述是
A. 拷贝构造函数和赋值操作是完全一样的操作
B. 进行赋值操作时，不会调用类的构造函数
C. 当调用拷贝构造函数时，类的对象正在被建立并被初始化
-

17. 使用重载函数的目的是

- 18.C++语言对 C 语言做了很多改进，C++语言相对于 C 语言的最根本的变化是

19. 假定有“char * p="Hello";”，若要输出这个字符串的地址值正确的写法为

20. 从本质上看, 引用变量是被引用变量的

- 注意事项:

二、填空题（本大题共 20 小题，每小题 1 分，共 20 分）

21. C++程序的编译是以_____为单位进行的。
22. C++语言支持的两种多态性分别是编译时的多态性和_____的多态性。
23. 重载的运算符保持其原有的操作符个数、_____和结合性不变。
24. 在C++中, 函数的参数有两种传递方式, 它们分别是值传递和_____。
25. 含有_____的类称为抽象类。
26. C++程序运行时的内存空间可以分成全局数据区, 堆区, 栈区和_____。
27. 对于无返回值函数, 定义函数时要用_____修饰函数类型。
28. 定义重载函数必须在参数的个数或参数的_____上与其它同名函数不同。
29. 拷贝构造函数是在用一个对象初始化另一个对象时被调用, 系统缺省的拷贝构造函数的工作方法是_____。
30. 以面向对象方法构造的系统, 其基本单位是_____。
31. C++中定义友元函数使用的关键字为_____。
32. 当一个成员函数被调用时, 该成员函数的_____指向调用它的对象。
33. 类可将实现细节隐藏起来, 这种机制称为_____。

-
34. 在面向对象的程序设计中，通过封装实现数据隐藏；通过_____实现代码的复用。
35. 在公有继承的中基类数据成员在派生类中的访问权限_____。
36. 复杂对象可以由简单对象构成，这种现象称为_____。
37. 如有“char * p="Hello";”，则语句“cout<<*(p+1);”输出值是_____。
38. 基类和派生类的关系称为_____。
39. C++对其对象的数据成员和成员函数的访问是通过_____来限制的。
40. 假定 x =10，则表达式 x<=10? 20:30 的值为_____。

三、改错题（本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分）

下面的每题中有一处错误，请在“答题纸”上将错误所在行写出并给出修改意见。

41. #include <iostream.h>

```
class point{
private: float x,y;
public: point( float a,float b){x=a;y=b;}
    void f(){x=0;y=0; }
    void getx(){cout<<x<<endl;}
    void gety(){cout<<y<<endl;}
} ;
main( ) {
    point a(3.5);
    a.getx( );
}
```

42. #include < iostream. h >

```
main( ) {
    int x =7;
    const int *p = &x;
    *p =99;
    cout << *p << endl;
}
```

43. #include < iostream. h >

```
class test{
private: int x;y;
public: void f( int a,int b) { x = a;y = b; }
    int max( ) { return(x > y) ? x:y; }
};
main( ) {
```

```
test a;
a. f( 1 ,3) ;
cout << a. max( ) << endl;
}
```

44. #include <iostream h >

```
class test{
private: int x;
public:test(int a) { x = a; }
void set(int a) { x = a;}
void get( ) { cout << x << endl; }
};
```

```
class testl: public test{
private: int x;
public :testl ( int a) { x = a; }
void set( int a) { x = a;}
void get( ) { cout << ' ' << endl; }
};
```

45. #include < iostream. h >

```
class f{
private: int x,y;
public: fl ( int a,int b) { x = a;y = b; }
void print( ) { cout << x << --<< y << endl; }
};
```

```
main( ) {
f a;
float x = 1.0,y = 2. 0;
a. fl ( x,y) ;
a. print( ) ;
}
```

四、完成程序题（本大题共 5 小题，每题 4 分，共 20 分）

46. 在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下：

```
#include <iostream>
using namespace std;
class base
{
```

```

    int a,b;
public:
    base( int x,int y){a=x;b=y;}
    void show ( _____ )
    {
        cout<<p.a<<" , " <<p.b<<endl;
    }
    }_____
    void main( )
    {
        base b(78,87);
        b.show(b);
    }

```

47. 在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下：

```

#include <iostream>
#include<fstream>
using namespace std;
void main( )
{
    _____myf("ab. txt"); //定义输出流文件，并初始化
    _____<< "This ia a TXT file"; //向文件输入字符串
    myf. close ( );
}

```

48. 在下面程序中的答题纸上填上适当的程序，使程序的输出结果如下：

67,90

源程序如下：

```

#include <iostream>
using namespace std;
class base
{
private:
    int x,y;
public:
    void initxy( int a,int b){x=a;y=b;}
    void show( base*p);

```

```

} ;
inline void base::show ( _____ )
{
    cout<< p->x<<" "<<p->y<<endl;
}
void print( base*p)
{
    p -> show(p);
}
void main()
{
    base a;
    a. initxy(67 ,90);
    print ( _____ );
}

```

49. 下面程序给出了一个从普通的基类派生出一个模板类的方法，在答题纸上填上缺少的部分。

```

#include <iostream>
using namespace std;
class Base
{
public:
    Base(int a){x=a;}
    int Getx(){return x;}
    void showb(){cout<<x<<endl;}
private:
    int x;
};
template <class T>
class derived: public Base
{
public:
    derived(T a,int b):_____
    {y=a; }
    T Gety( ) {return y; }
}

```

```

    void showd( ) {cout<<y<<" "<<Gets ( )<< endl;}
private:
    _____
} ;
void main ( )
{ Base A(458);
A.showb ( );
derived < char * >B ("It is" ,1357);
B.showd ( );
}

```

50. 下面程序的运行结果如下:

20,22

60,22

在答题纸上填上缺少的部分。源程序如下:

```

#include < iostream >
using namespace std;
class base
{
private:
    const int a;
    static const int b;
public:
    base( int);
    void Show();
};
_____ =22;
_____ : a (i) { }    //初始化
void base : :Show( )
{cout<<a<<" "<<b<<endl;}
void main ( )
{
    base al (20) ,a2 (60);
    al. Show ( );
    a2. Show ( );
}

```

五、程序分析题（本大题共 2 小题，每小题 5 分，共 10 分）

51. 给出下面程序的输出结果

```
#include <iostream>

using namespace std;

class base
{
    int x;
public:
    void setx( int a){x=a;}
    int getx ( ){return x; }
} ;

void main ( )
{
    int*p;
    base a;
    a.setx (15);
    p= new int (a. getx ( ));
    cout << * p;
}
```

52. 给出下面程序的输出结果

```
#include < iostream >

using namespace std;

class base
{
private:
    int x;
public:
    void setx (int a){x=a;}
    int getx ( ){return x;}
} ;

void main ( )
{
    base a,b;
    a.setx (89);
    b =a;
```

```
cout << a.getx ( ) << endl;
cout << b.getx ( ) << endl;
}
```

六、程序设计题（本大题共 10 分）

53. 在字符串类 `string` 中实现一个判断函数，该函数功能是统计某一字符串类对象（仅有单词和空格组成）有多少个单词，同时保存所有单词在字符串中的起始地址（设该字符串不超过 100 个单词）

```
#include <iostream. h >
#include < string >
class str{
    string s;  int n,a [ 100 ],j ,l;
public:str ( string& a){s=a;n=0;j=0;l=0;}
    .... test ( .... );
    int * geta ( ){ return a; }
} ;
```

请写出 `test` 函数的过程（如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型）
