## Postman之Mock Server简介

### 一、Mock Server介绍

在项目开发过程中，经常会遇到前端或后端开发工作延迟，可能阻碍依赖团队有效地完成工作的问题。Mock Server可以帮助我们减轻开发过程中的延误。比如下面场景：

（1）系统前端开发人员依赖HTTP接口，但是后端人员未完成接口开发工作。前后端开发人员可以约定接口的名称、请求参数、返回结果等。利用Mock Server模拟出对应接口。前端人员可利用该接口拿到请求数据继续下一阶段工作，无需等后端开发人员完成工作。等后端开发人员完成对应接口开发工作后，直接替换域名就行。

（2）系统后端开发人员开发某一功能依赖第三方HTTP接口。Mock Server模拟第三方HTTP接口。开发人员拿到模拟数据继续下一阶段的开发工作。  
Mock Server就是模拟一个服务器，通俗点说就是给你针对某个特定的接口，返回你自定义的返回值的工具。

##### 1.Mock Server分类

Postman可以创建公有和私有两种Mock Server。

默认情况下，Mock Server是公共的，任何人都可以访问。

私有Mock Server需要用户在请求首部添加”x-api-key”,比如

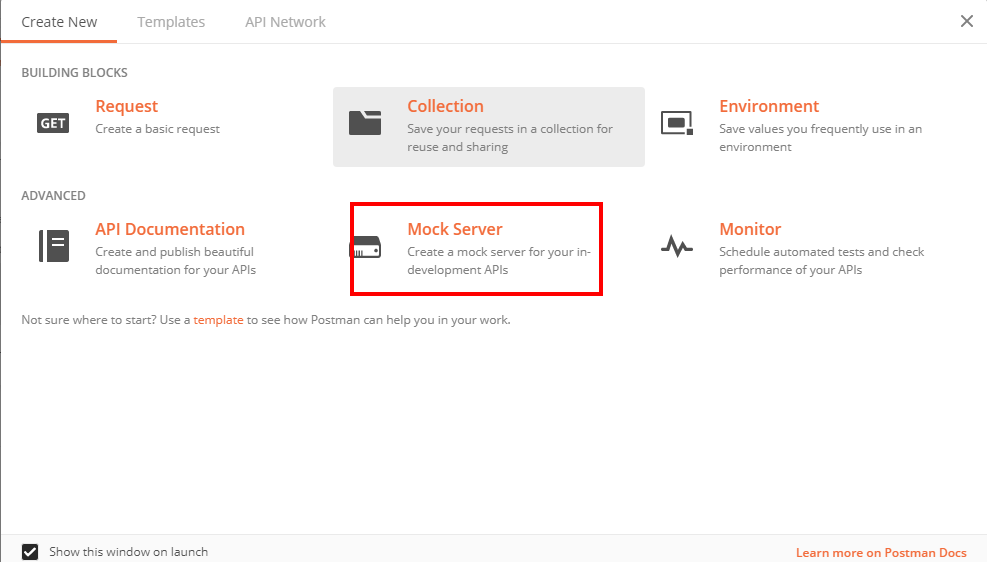
x-api-key: PMAK-5e5f0c1ca089b60031f4311e-43ac1a46153a4fa927dbae66aba5d54b4e

x-api-key需要注册登录Postman获取。如果创建私有Mock Server，则用户可以与团队成员共享测试集合，并提供编辑或查看的权限。团队成员可以使用其Postman api key来使用该模拟。（api-key获取地址：<https://cloudy-desert-7760.postman.co/settings/me/api-keys>）

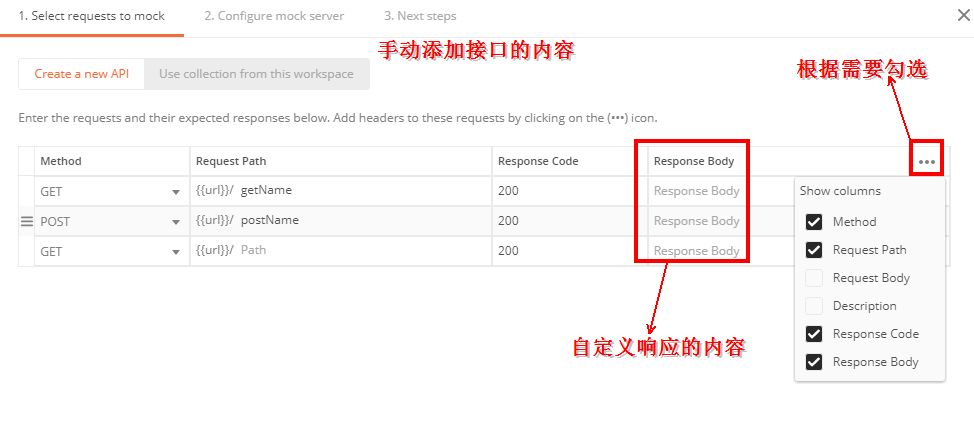
### 二、Mock Server操作

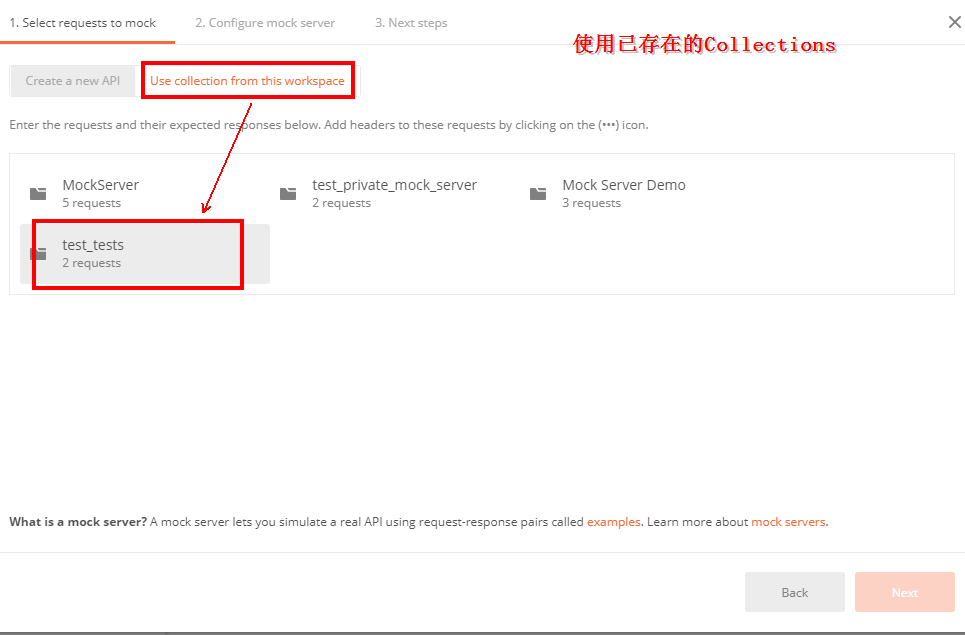
##### 1.Mock Server创建步骤

第一步，点击“New”按钮，选择Mock Server。

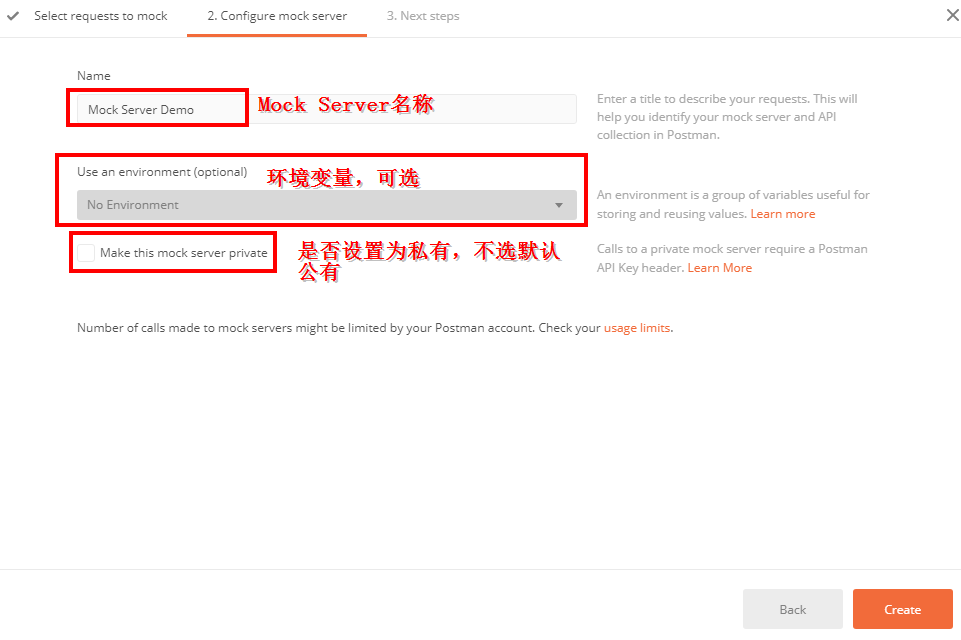


第二步，添加Mock请求。可手动添加，自定义接口请求以及响应的内容。也可以使用工程中已存在的测试集生成（见四（2））。然后选择“Next”

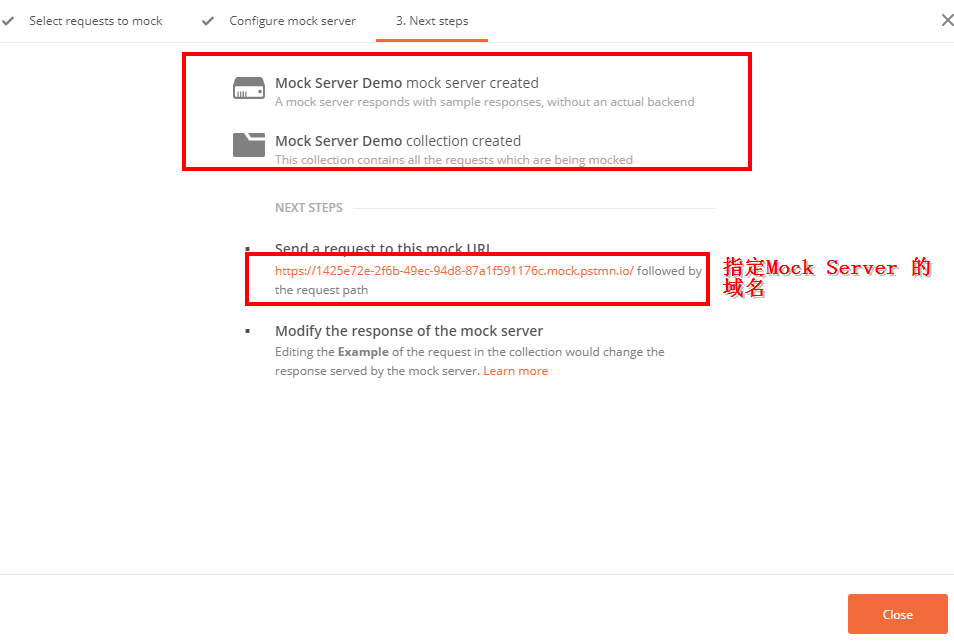




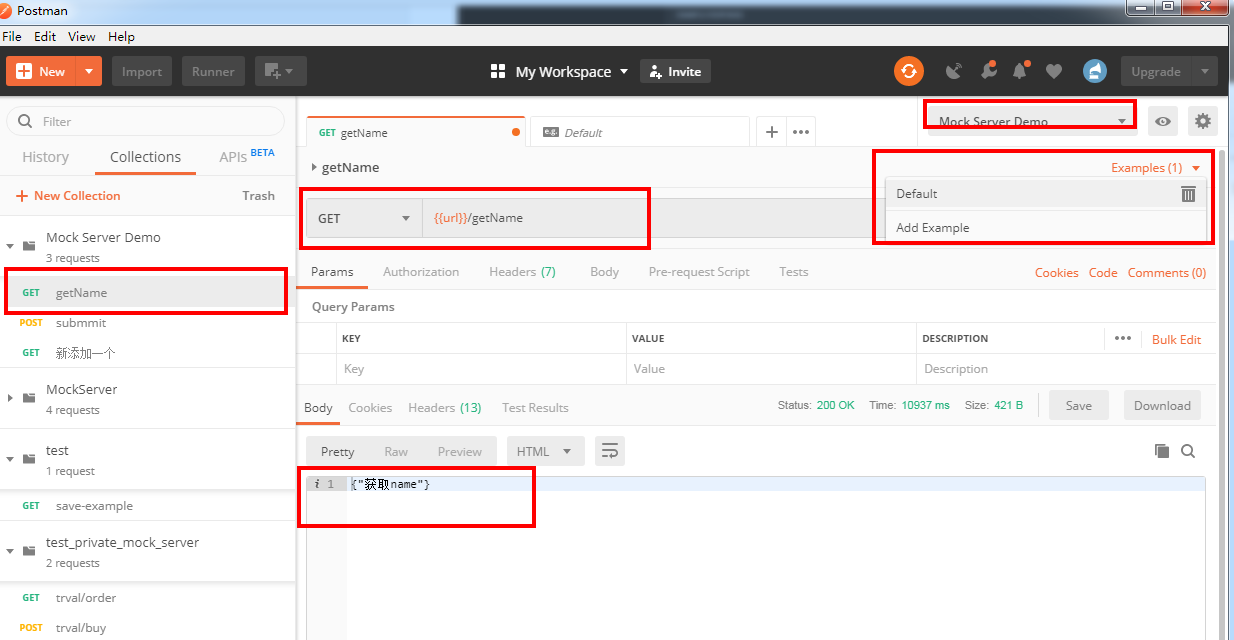
第三步，配置Mock Server。输入Mock Server名称，环境变量为非必选项。如果不选择环境变量，Mock Server创建成功后，会自动创建一个与Mock Server名称一样的环境变量。此处，可选择Mock Server是公有或私有。然后选择 “Create”。



第四步，Mock Server创建成功。此时，生成Mock Server地址。

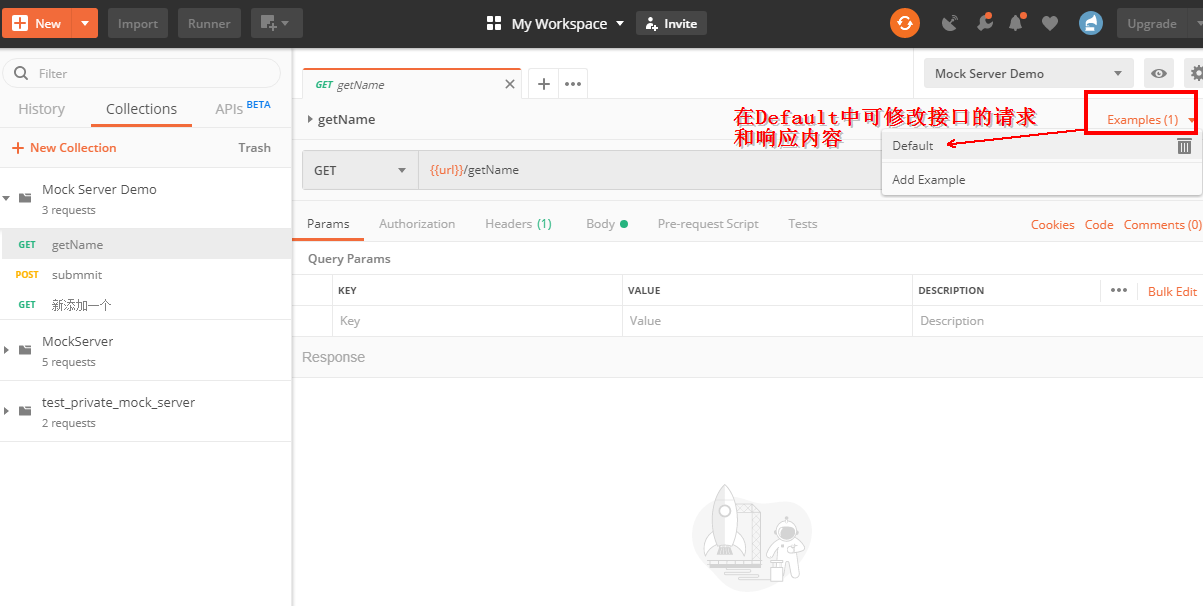


创建完成后，测试集与环境变量同时创建，发送请求如图所示。url参数引用是当前环境变量的参数，响应内容是创建Mock Server时自定义的内容。在Example中会默认保存接口的请求和响应对。还可以将其他接口的response保存为example，作为mock的响应。



##### 2.Mock Server中修改接口内容

在Example中，点击“Default”，可修改接口请求和响应的内容，然后保存。发送request，可查看内容是否修改成功。

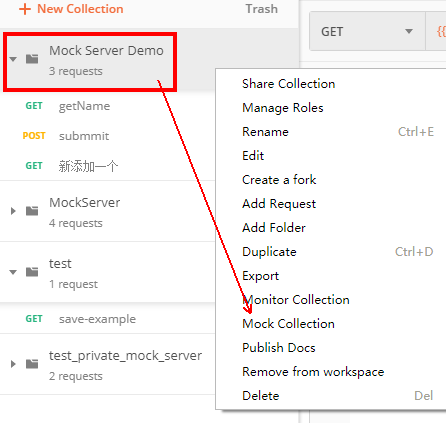


### 三、Mock Collection

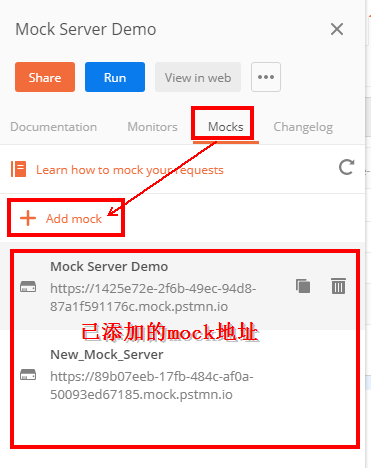
Mock Collection是Mock Server的集合。一个测试集Collections可以设置多个Mock Server，测试集在不同的Mock Server环境执行时，需要修改当前环境变量中url的值。

添加Mock Collection的方式两种：

1. 选中测试集Collections，右键点击“Mock Collection”,如图所示：



1. 点击测试集右上角的按钮，在弹出的页面点击“Mocks”，通过“Add mock”添加。



### 四、问题说明

（1）创建Mock Server时，默认不选择环境变量，但是选择后还是会自动创建一个与Mock Server名称相同的环境变量。

（2）创建Mock Server时，使用已存在的Collection时，请求的地址以局部定义优先。同时创建了环境变量，指定了mock的url。

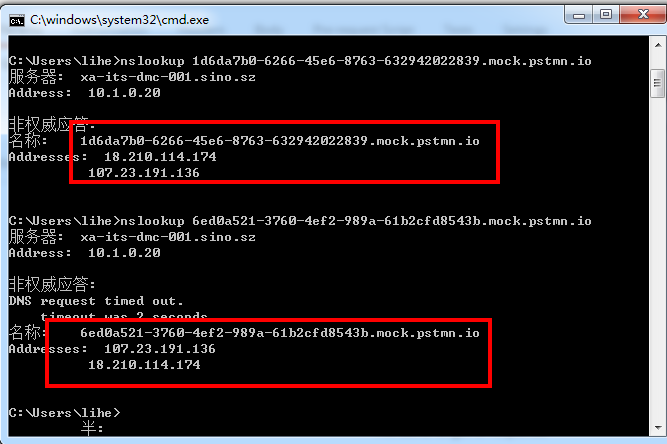
Q：1、还需要看一下模拟好的mockserver collection怎么保存到本地。

A：mockserver collection不能保存到本地，创建好后只能在APP中修改、查看

Q：2、使用newman如何启动mockserver

A：mockserver一旦创建成功，服务部署在国外机器上。不需自己启动。Mockserver官方为每个账户免费提供了1000次请求数。其他的需要收费。

mock的脚本，可以通过newman执行。

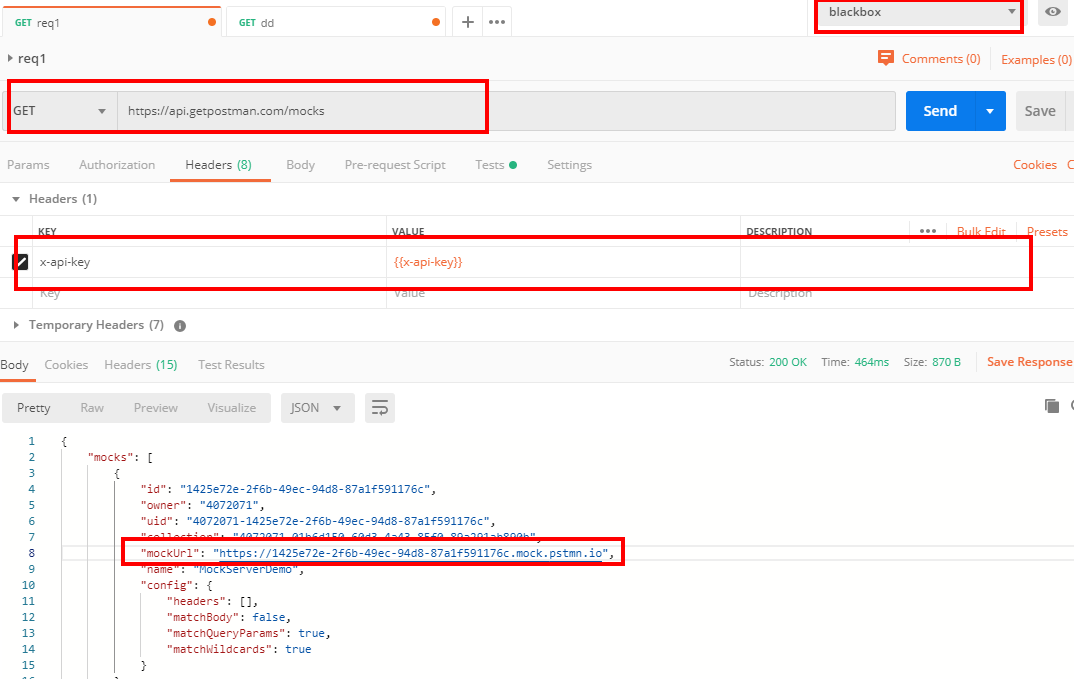


Q：3. 还有生成的url都是随机的。能否固定一个值。如果不能固定值，生成的url能否添加到已有的环境变量中。

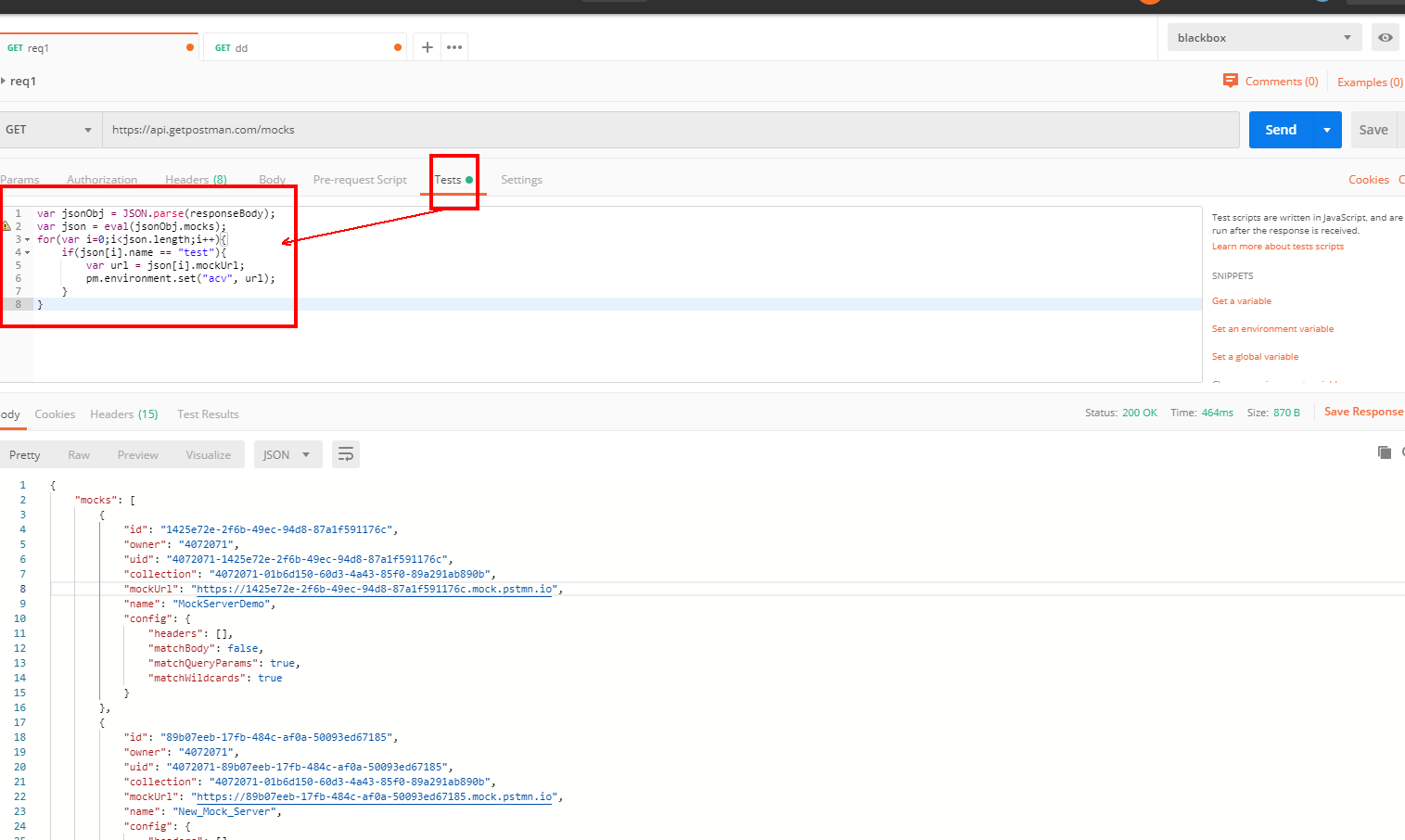
模拟的场景就是启动mock服务后，如何自动知道服务的地址，方便用例执行。

A：url是通过创建mock server后随机分配的。创建好mockserver后，默认同时会自动创建一个环境变量，里面保存"url":" "。 脚本执行时选择的环境变量是一个，如果mock需要使用本地已存在的环境变量，与mock自己创建了的环境变量，二者只能选一个。

如果要使用已存在的环境变量，需要调用mock API ：<https://api.getpostman.com/mocks>。此接口是获取全部的Mock Server，调用时需要添加首部x-api-key（PMAK-5e5f0c1ca089b60031f4311e-43ac1a46153a4fa927dbae66aba5d54b4e）。将x-api-key的值存放在已有的环境变量中。如图所示：



调用改接口后，保存响应的内容，根据Mock Server Name获取到Mock Server 的URL。



下面是获取mock server 的url的demo

