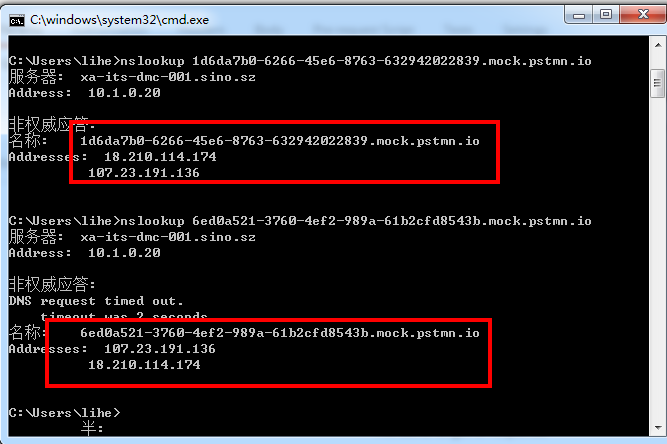
Q：1、还需要看一下模拟好的mockserver collection怎么保存到本地。

A：mockserver collection不能保存到本地，创建好后只能在APP中修改、查看

Q：2、使用newman如何启动mockserver

A：mockserver一旦创建成功，服务部署在国外机器上。不需自己启动。Mockserver官方为每个账户免费提供了1000次请求数。其他的需要收费。

mock的脚本，可以通过newman执行。

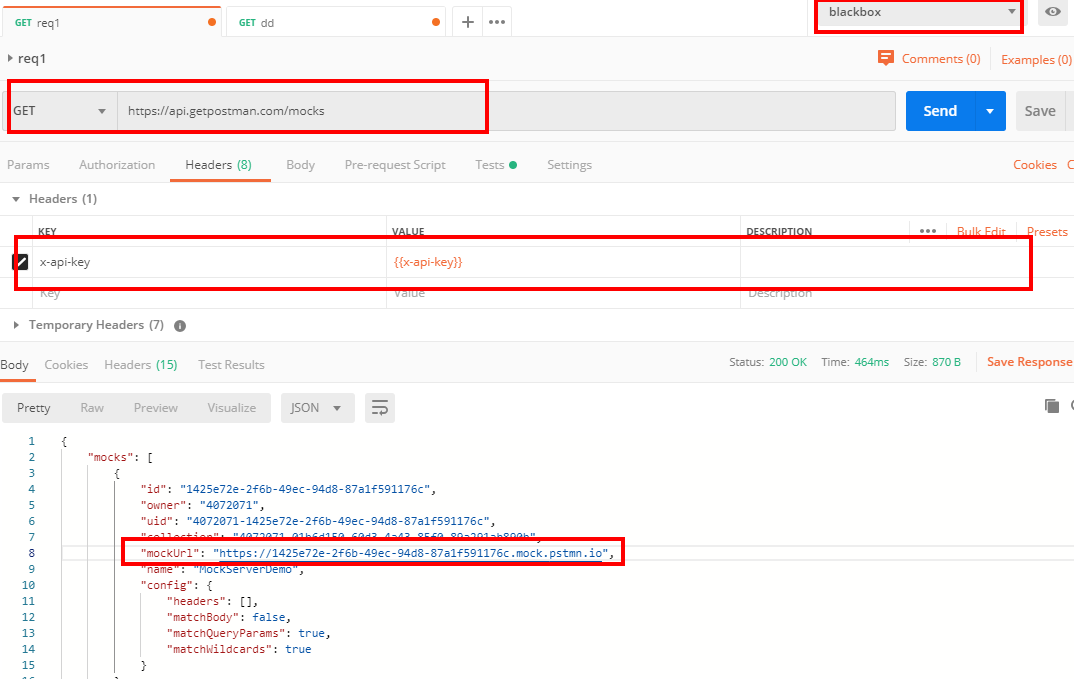


Q：3. 还有生成的url都是随机的。能否固定一个值。如果不能固定值，生成的url能否添加到已有的环境变量中。

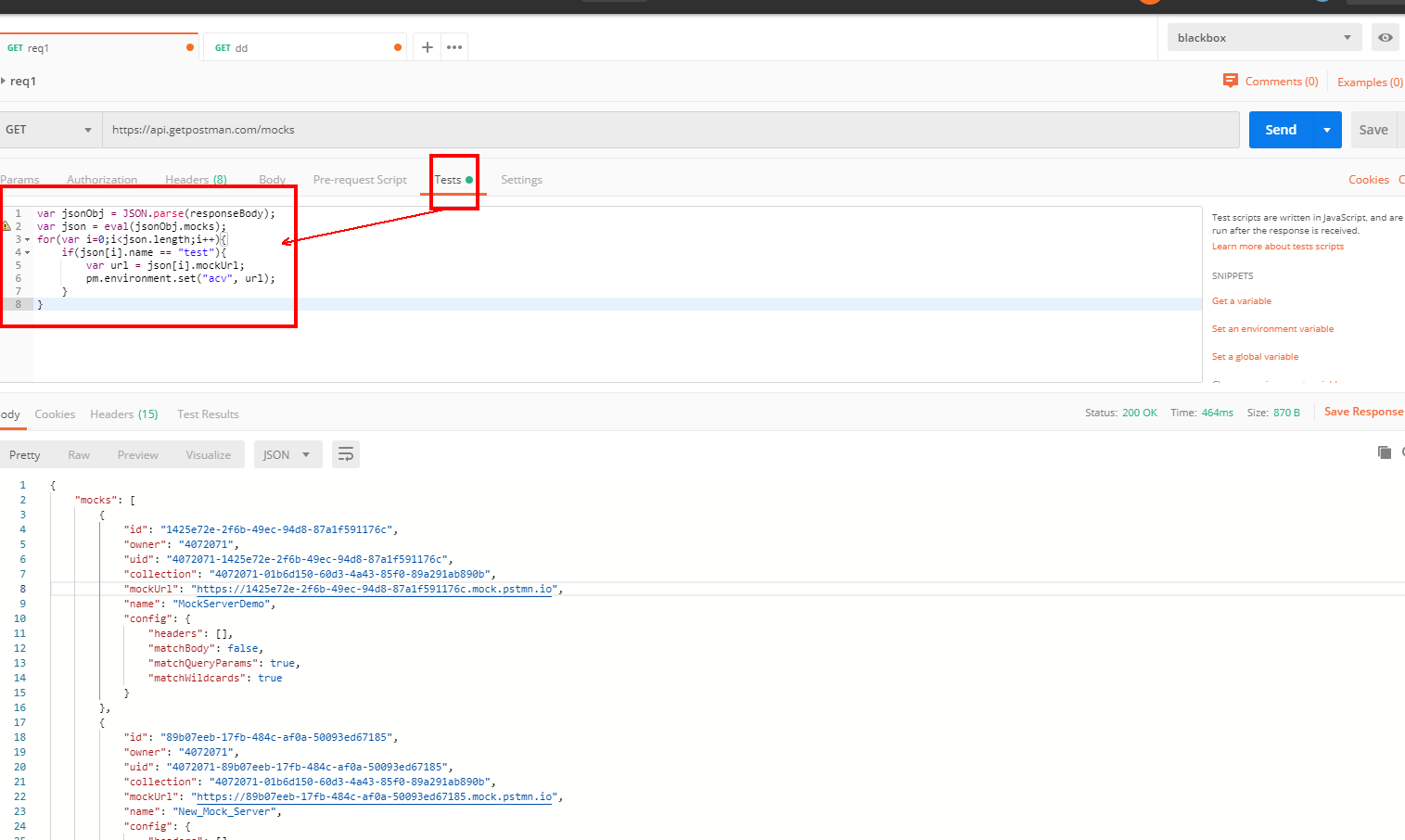
模拟的场景就是启动mock服务后，如何自动知道服务的地址，方便用例执行。

A：url是通过创建mock server后随机分配的。创建好mockserver后，默认同时会自动创建一个环境变量，里面保存"url":" "。 脚本执行时选择的环境变量是一个，如果mock需要使用本地已存在的环境变量，与mock自己创建了的环境变量，二者只能选一个。

如果要使用已存在的环境变量，需要调用mock API ：<https://api.getpostman.com/mocks>。此接口是获取全部的Mock Server，调用时需要添加首部x-api-key（PMAK-5e5f0c1ca089b60031f4311e-43ac1a46153a4fa927dbae66aba5d54b4e）。将x-api-key的值存放在已有的环境变量中。如图所示：



调用改接口后，保存响应的内容，根据Mock Server Name获取到Mock Server 的URL。



下面是获取mock server 的url的demo

