





Peer Review Checkliste – Klassendiagramm

Nr.	Bereich	Prüffrage	In Ordnung	Nicht in Ordnung
1	Allgemeiner Kontext	Ist klar, welches System oder welcher Anwendungsbereich modelliert wird?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Klassen	Sind alle relevanten Klassen vorhanden?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Klassen	Sind die Klassennamen sinnvoll und fachlich korrekt benannt?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Klassenaufbau	Besteht jede Klasse aus Namen, Attributen und Methoden?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Attribute	Sind alle Attribute sinnvoll gewählt und korrekt benannt?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Attribute	Haben alle Attribute einen passenden Datentyp?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Methoden	Sind die Methoden sinnvoll benannt (Verbform)?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Methoden	Sind Parameter korrekt angegeben (Name + Datentyp)?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Methoden	Sind Rückgabewerte korrekt angegeben (oder void)?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Zugriffsmodifizierer	Sind Zugriffsmodifizierer	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

(+, -, #, ~) korrekt
und sinnvoll gesetzt?

11	Datentypen	Werden gültige primitive Datentypen verwendet?	<input type="checkbox"/>	
12	Beziehungen	Sind Beziehungen zwischen Klassen korrekt dargestellt?	<input type="checkbox"/>	
13	Vererbung	Ist Vererbung korrekt modelliert (Pfeilrichtung, Dreieck)?	<input type="checkbox"/>	
14	Abstrakte Klassen	Sind abstrakte Klassen korrekt gekennzeichnet (kursiv)?	<input type="checkbox"/>	
15	Interfaces	Sind Interfaces korrekt als «interface» gekennzeichnet?	<input type="checkbox"/>	
16	Interfaces	Sind Implementierungen korrekt mit gestricheltem Pfeil dargestellt?	<input type="checkbox"/>	
17	Static	Sind statische Attribute/Methoden korrekt unterstrichen?	<input type="checkbox"/>	
18	UML-Notation	Entspricht das Diagramm der UML-Notation aus dem Arbeitsblatt?	<input type="checkbox"/>	
19	Konsistenz	Passt das Klassendiagramm zu	<input type="checkbox"/>	

evtl. vorhandenen
Sequenzdiagrammen?

20

Gesamtbewertung

Ist das
Klassendiagramm
verständlich und
implementierbar?

