

Python 특강 설계 보고서

20143016 진희상

1. 몇개의 모듈을 어떤 식으로 나누어 구현하면 좋을지?
 - 적어도 UI를 담당하는 모듈과 (스크립트 형태로 실행될 top-level 프로그램) 데이터 모델은 분리
 - > 일단 함수 단위로 구현한 후, 모듈, 클래스, 파일을 나누는 방식으로 구현
2. 각 모듈의 기능적 구분은 어느 수준에서 이루어져야 좋은가?
 - 이경우는 매우단순하기 때문에 직관적으로 구분 지을 수 있을 것
 - a. 크게 메인, UI, 함수로 나눔
 - b. 함수를 또 3부분으로 나눔
 - c. 각 버튼에 대한 최상위 함수
 - d. 여러 번 사용하는 헬퍼 함수
 - e. 데이터의 유효성을 검사하는 체크 함수
3. 테스트는 어떻게 할 것인가?
 - > “과제 프로젝트 소개” 파일을 보면서 각 함수(버튼)에 대한 경우의 수를 대입한다

설계 순서

1. UI 함수를 마구잡이로 집어넣어 과제 결과물과 적당히 맞춘다.
2. UI에 대한 각 함수를 만든다.(단, 유효성 검사는 하지 않는다.)
 - a. 에러나 빈칸, 잘못 된 입력에 대한 경우의 수 고려 x
3. 용도가 반복되는 함수(헬퍼 함수)는 따로 정의한다
4. 유효성 검사를 위한 함수를 만든다.
5. 눈에 보이는 수준에서 프로그램의 모든 기능이 정상 작동하도록 완성한다.
6. 각 함수를 분류해 클래스에 넣고, 모듈화 한다.
7. 조금 더 간결한 방법으로 구현할 수 있는 코드는 수정한다.