STUDYBOOT

- 3조 -

박상현

박상민

지희욱

최지환

Contents

프로젝트 소개 01 주요기능 02 개발 환경 03 개발 과정 04
개발 환경 03
개발 과정 04
시연 05
팀원 소개 및 소감 06

프로젝트 소개

1. STUDYBOOT 란?

- 학생 부터 성인 누구나 원하는 분야의 스터디 모임을 참여할 수 있도록 도와주는 사이트

프로젝트 소개

2. 현황 및 문제점

- 원하는 스터디를 찾기 위한 검색 기능이 불편하다.
- 스터디에 참여하는 사람의 정보를 확인할 수 없다.
- 글로만 되어있는 게시판 형태의 사이트가 대부분이다.
- 내가 참여중인 스터디 모임들을 관리하기 불편하다.
- 스터디에 참여할 수 있는 분야가 한정적이다.

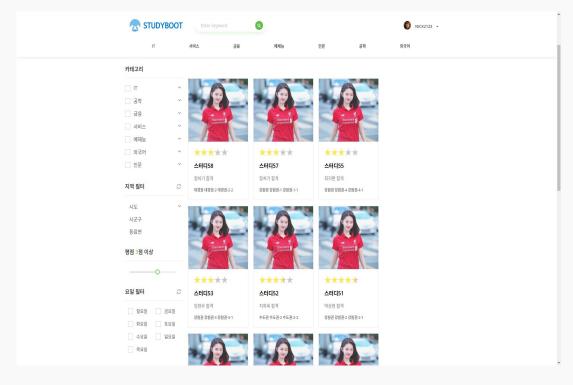
프로젝트 소개

3. 해결 방안 및 이점

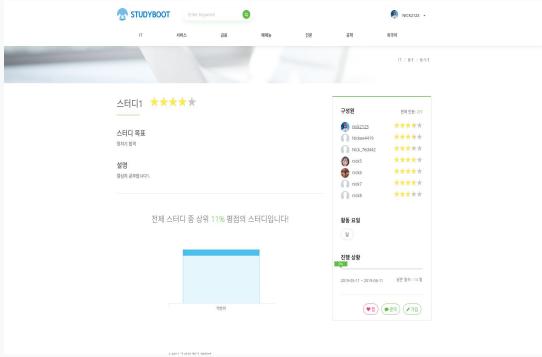
- 검색 기능과 필터 기능을 강화한다.
- 스터디에 참여하는 사람의 정보를 직관적으로 확인할 수 있게한다.
- 스터디의 목표와 상세 설명들을 보기 편하게 구성한다.
- 참여중인 스터디를 모아서 관리할 수 있게 한다.
- 다양한 분야의 스터디를 생성, 참여 할 수 있게 한다.

주요 기능 소개

- 검색 기능

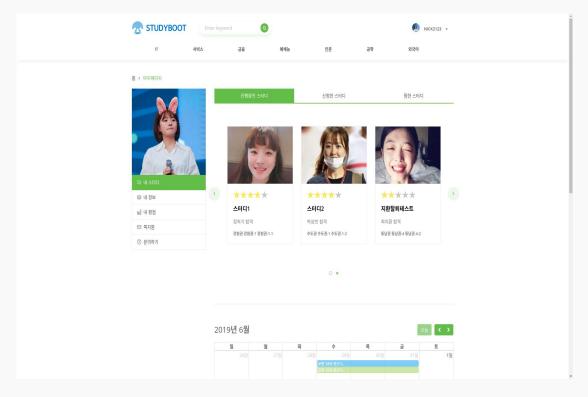


- 스터디 정보

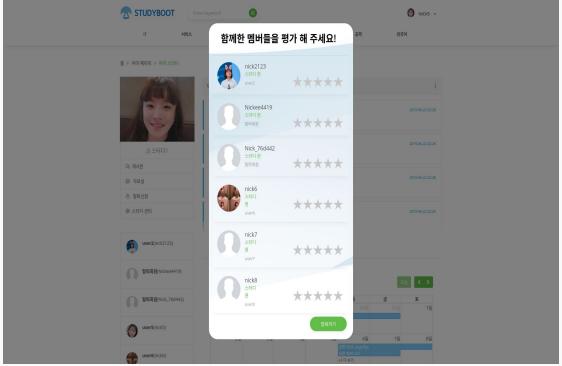


주요 기능 소개

- 마이페이지



- 멤버 평가



개발 환경

- 시스템 구조도

- (시스템의 구조를 체계적으로 표현)

개발 환경

- 소프트웨어 구조도
 - (사용된 기술들의 구조)

개발 환경

- 개발 도구

- (개발에 사용된 도구들을 나열)

개발 과정

시연

시연 동영상

팀원 소개 및 소감

- 팀원 소개

팀장 : 박상현

팀원 : 박상민

팀원 : 지희욱

팀원 : 최지환

THANK YOU