Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики»

Кафедра вычислительных систем

Лабораторная работа по дисциплине «Моделирование»

Выполнили: студенты 4 курса группы ИС-941

Патрушев Н.В.

Сизов М.А.

Проверил: старший преподаватель кафедры ВС

Петухова Я. В.

Оглавление

Постановка задачи	3
Теория	4
Ход работы	6
Вывод	10
Листинг	11

Постановка задачи

Реализовать генератор случайной дискретной величины. Реализовать выборку с возвратом и без возвратов. Проверить корректность работы, задав собственную случайную величину и собрав статистику выборок с возвратом и прозводя выборку без возврата.

Теория

Дискретная случайная величина - случайная величина называется дискретной, если множество ее возможных значений конечно или счетно.

Закон распределения

Чтобы полностью описать дискретную случайную величину, надо указать все её возможные значения и вероятность каждого из них.

Рядом распределения дискретной случайной величины X называется множество всех её возможных значений и их вероятностей.

Обычно ряд распределения дискретной случайной величины X записывают в виде таблицы. В первой строке таблицы указывают значения случайной величины, а во второй строке - их вероятности

Случайная величина X			
Вероятность $P(X = x_n)$		<i>p</i> ₂	 p _n

Сумма вероятностей всех значений дискретной случайной величины равна 1, то есть $\sum_{i=1}^n p_i = 1$

Математическое ожидание

Математическим ожиданием дискретной случайной величины называется сумма произведений всех возможных её значений на вероятности этих значений.

$$M(X) = x_1p_1 + x_2p_2 + \dots + x_np_n$$

Дисперсия случайной величины

Дисперсией дискретной случайной величины X называется математическое ожидание квадрата отклонения её от математического ожидания:

$$D(X) = M(X - M(X))^{2}$$

Гипергеометрическое распределение

Гипергеометрическое распределение в теории вероятностей моделирует количество удачных выборок без возвращения из конечной совокупности.

$$p_k = \frac{C_K^k C_{N-K}^{n-k}}{C_N^n}$$

Схема Бернулли

Схемой Бернулли называется последовательность независимых в совокупности испытаний, в каждом из которых возможны лишь два исхода — «успех» и «неудача», при этом успех в одном испытании происходит с вероятностью $p \in (0, 1)$, а неудача — с вероятностью q=1-p.

При любом k = 0, 1, ..., n имеет место равенство:

$$P_n(k) = C_n^k \cdot p^k \cdot q^{n-k}$$

Ход работы

Из урны, в которой 20 белых и 10 черных шаров, наудачу вынимают 4 шара.

Хі — вероятность того что попадется Хі белых шаров

Закон распределения с возвращением:

x_i	0	1	2	3	4
p_i	0.01234	0.09876	0.296	0.39506	0.19753

Вероятности посчитаны с помощью формулы Бернулли:

$$P_4(0) = C_4^0 \cdot p^0 \cdot q^4 \approx 0.01234$$

$$P_4(1) = C_4^1 \cdot p^1 \cdot q^3 \approx 0.09876$$

$$P_4(2) = C_4^2 \cdot p^2 \cdot q^2 \approx 0.296$$

$$P_4(3) = C_4^3 \cdot p^3 \cdot q^1 \approx 0.39506$$

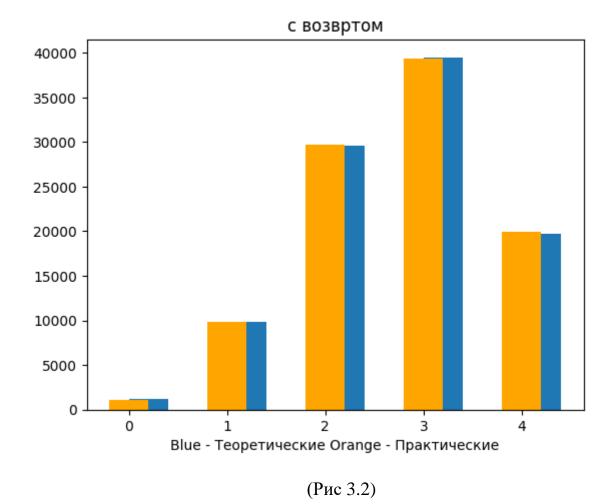
$$P_4(4) = C_4^4 \cdot p^4 \cdot q^0 \approx 0.19753$$

Функция распределения:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 0.01234, & 0 < x \le 1 \\ 0.111105 & 1 < x \le 2 \\ 0.407105 & 2 < x \le 3 \\ 0.802165 & 3 < x \le 4 \\ 1 & x > 4 \end{cases}$$

Генерируются 50 000 чисел и считается количество повторений выпадения значения в интервале, на рисунке 3.1-3.2 приведена статистика для данного закона распределения:

```
С Возвтратом
Практические
Counter({3: 39408, 2: 29699, 4: 19918, 1: 9881, 0: 1094})
(Рис 3.1)
```



Математическое ожидание и дисперсия для теоретических и практических данных (рис 3.3):

С Возвратом: Практическое: М(X) 2.666 D(X) 0.883 Теор: М(X) 2.666 D(X) 0.891

(Рис 3.3)

Закон распределения дискретной случайной величины без возврата

x_i	0	1	2	3	4
p_i	0.00766	0.08757	0.311987	0.415982	0.176793

Вероятности посчитаны по формуле гипергеометрической вероятности:

$$p_0 = \frac{C_{20}^0 C_{10}^4}{C_{30}^4} = 0.00766$$

$$p_1 = \frac{C_{20}^1 C_{10}^3}{C_{30}^4} = 0.08757$$

$$p_2 = \frac{C_{20}^2 C_{10}^2}{C_{30}^4} = 0.311987$$

$$p_3 = \frac{C_{20}^3 C_{10}^1}{C_{30}^4} = 0.415982$$

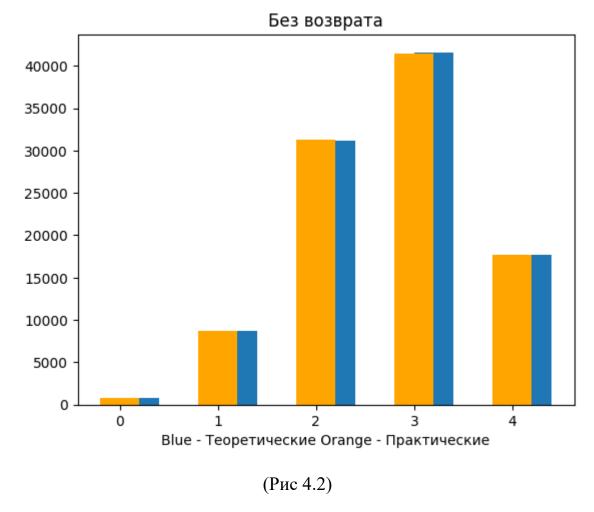
$$p_4 = \frac{C_{20}^4 C_{10}^0}{C_{30}^4} = 0.176793$$

Функция распределения:

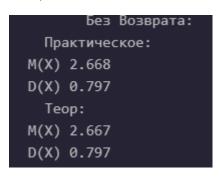
Функция распределения:
$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 0.00766, & 0 < x \le 1 \\ 0.09523 & 1 < x \le 2 \\ 0.407217 & 2 < x \le 3 \\ 0.823199 & 3 < x \le 4 \\ 1 & x > 4 \end{cases}$$

Генерируются 50 000 чисел и считается количество повторений выпадения значения в интервале, на рисунке 4.1-4.2 приведена статистика для данного закона распределения:

```
Без Возврата
Практические
Counter({3: 41471, 2: 31293, 4: 17705, 1: 8747, 0: 784})
                        (Рис 4.1)
```



Математическое ожидание и дисперсия для теоретических и практических данных (рис 3.3):



Вывод

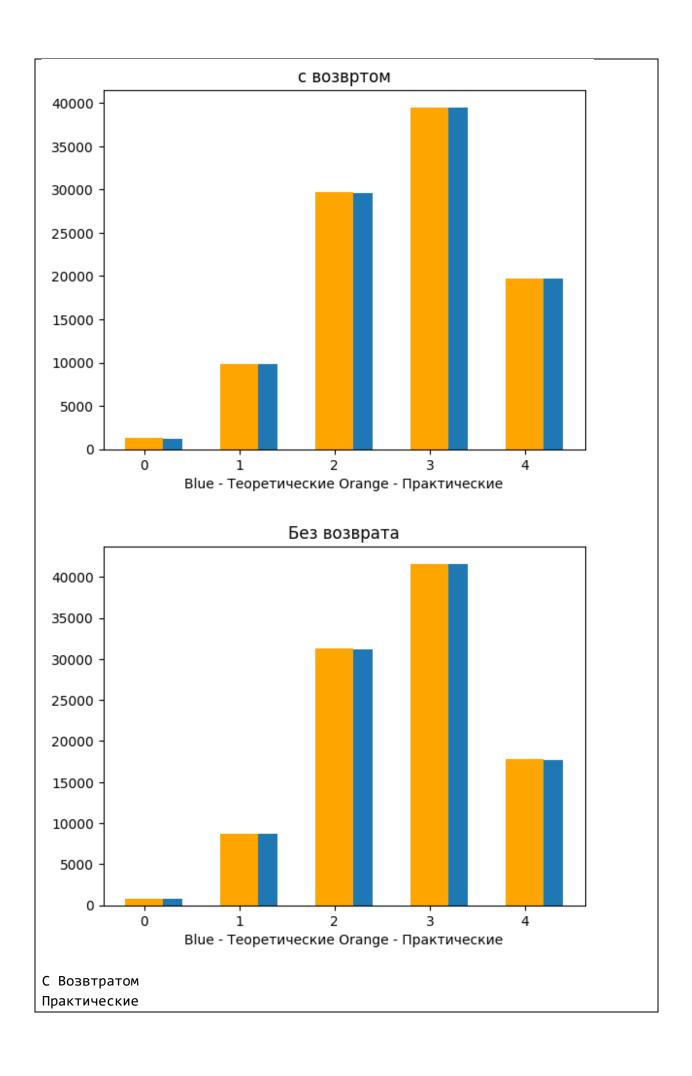
Полученный график и значения математического ожидания и дисперсии распределения дискретной случайной величины соответствует закону распределения, из чего следует, что датчик случайной величины с равномерным распределением от 0 до 1 верный.

Листинг

2lab.ipynb

```
import random
import pandas as pd
import numpy as np
from numpy import random
from collections import Counter
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from scipy.stats import hypergeom
count_of_elements = 100000
def make_collection_of_values(list_of_values: list[float]) -> Counter[float
1:
    "Discrete distribution function (frequency polygon)"
    return Counter(list of values)
# Binomial
def generate_list_of_values_binomial(count_of_elements: int):
    bin_list = np.random.binomial(n=4, p=0.666666667, size=100000)
    return list(bin list)
# HYPERGEOM
def generate hypergeom(size):
    N = 30 \# 6ce20
    A = 20 # Общее количесво желаемых элементов
    n = 4 \# количесво опытов
    return list(hypergeom.rvs(N, A, n, size=size))
# display
def display(x_t, y_t, x_p, y_p, title_):
    plt.bar(x_t, y_t, width=0.4, align='edge', label="Теоретические")
    plt.bar(x_p, y_p, width=0.4, color = 'orange', label="Практические")
    plt.xlabel("Blue - Теоретические Orange - Практические")
    plt.title(title_)
    # sns.distplot(x, hist=True, kde=False)
    # # sns.distplot(y, hist=True, kde=False)
    plt.show()
map intervals binomial teoret = Counter({0: 1234, 1: 9876, 2: 29600, 3:3950
0, 4: 19763})
map_intervals_hypergeon_teoret = Counter({0: 766, 1: 8757, 2: 31190, 3:4159
8, 4:17679})
```

```
list values binomial: list = generate list of values binomial(count of elem
ents)
list values hypergeom: list = generate hypergeom(count of elements)
map intervals binomial practice = make collection of values(list values bin
omial)
map intervals hypergeon practice = make collection of values(list values hy
pergeom)
display(list(map intervals binomial teoret.keys()), list(map intervals bino
mial teoret.values())\
       ,list(map_intervals_binomial_practice.keys()), list(map_intervals_bi
nomial practice.values()), "c возвртом")
display(list(map_intervals_hypergeon_teoret.keys()), list(map_intervals_hyp
ergeon teoret.values())\
       ,list(map_intervals_hypergeon_practice.keys()), list(map_intervals_h
ypergeon_practice.values()), "Без возврата")
# display(list values hypergeom)
print ('C Bosbtpatom')
print ('Практические')
print(map intervals binomial practice)
print ('Теоретические')
print(map_intervals_binomial_teoret)
print ('Без Возврата')
print ('Практические')
print(map_intervals_hypergeon_practice)
print ('Теоретические')
print(map_intervals_hypergeon_teoret)
print(''' -----
       С Возвратом:
 Практическое:
M(X) 2.666
D(X) 0.883
 Teop:
M(X) 2.666
D(X) 0.891
      Без Возврата:
 Практическое:
M(X) 2.668
D(X) 0.797
 Teop:
M(X) 2.667
D(X) 0.797
''')
```



```
Counter({3: 39440, 2: 29699, 4: 19743, 1: 9855, 0: 1263})
Теоретические
Counter({3: 39500, 2: 29600, 4: 19763, 1: 9876, 0: 1234})
Без Возврата
Практические
Counter({3: 41530, 2: 31309, 4: 17763, 1: 8660, 0: 738})
Теоретические
Counter({3: 41598, 2: 31190, 4: 17679, 1: 8757, 0: 766})
 -----
      С Возвратом:
 Практическое:
M(X) 2.666
D(X) 0.883
 Teop:
M(X) 2.666
D(X) 0.891
      Без Возврата:
 Практическое:
M(X) 2.668
D(X) 0.797
 Teop:
M(X) 2.667
D(X) 0.797
```