

Novo experimento

Como criar um novo experimento.

Criando um material novo

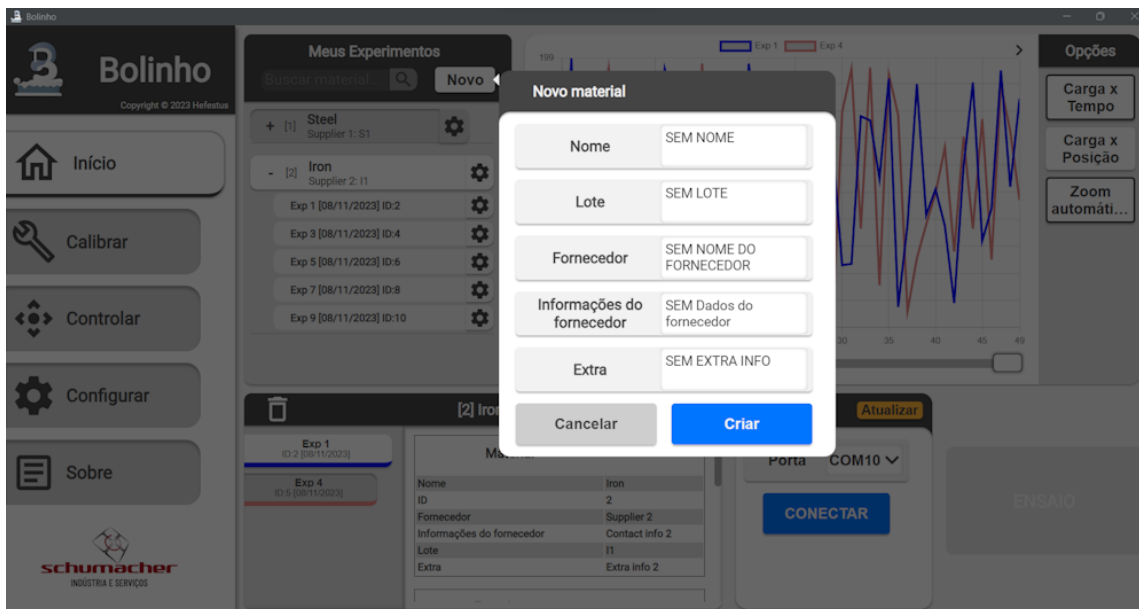
Info

Esse passo é opcional, para caso deseje criar um novo material. Caso queira executar um experimento para um material que **já existe** pode pular essa parte.

Pressione o botão **Novo** no componente **Seletor de experimentos**



Ao pressionar o você será apresentado o seguinte prompt de **Criação de Material**



Preencha com os dados de seu material e pressione **Criar**.

Iniciando experimento

Ao pressionar no **Botão de ensaio** a página de **Criação de experimento** aparecerá. Você deve preenchê-la **atentamente**.

Dica

Um **experimento bem configurado** é aquele que inicia e finaliza **automaticamente** sem intervenção do operador, ou seja, aquele que os **Limites de parada** estão bem configurados.

Perigo

Atente-se ao configurar a **Velocidade máxima**, valores muito altos podem **DANIFICAR O EQUIPAMENTO** e colocar a segurança do operador em risco.

Checagem de limites

Ao finalizar a configuração de seu experimento algumas checagens serão feitas automaticamente para minimizar erros de operação:

- **Check de carga:** O experimento não será iniciado se a carga atual for **maior que 10N**, isso busca garantir que a célula de carga foi **tarada** antes de iniciar o experimento.

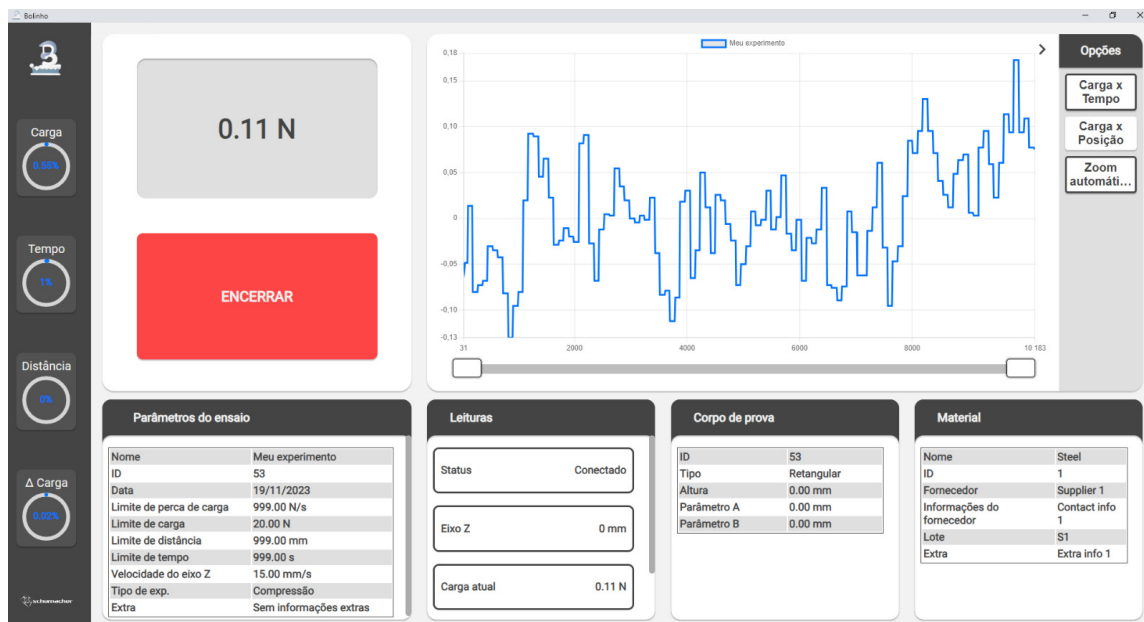
- **Check de limites globais:** O experimento não será iniciado se qualquer um dos **parâmetros do experimento** como Limite de carga , Limite de distância etc. for **maior que** o seu respectivo **Limite global**.

Durante o experimento

Ao iniciar um experimento você será redirecionado à [Pagina de experimento](#) . Os dados dessa página são atualizados à uma taxa de aproximadamente 2hz para poder **alocar mais recursos ao experimento**.

Nota

A taxa de amostragem do experimento é bem maior que a de atualização da interface.

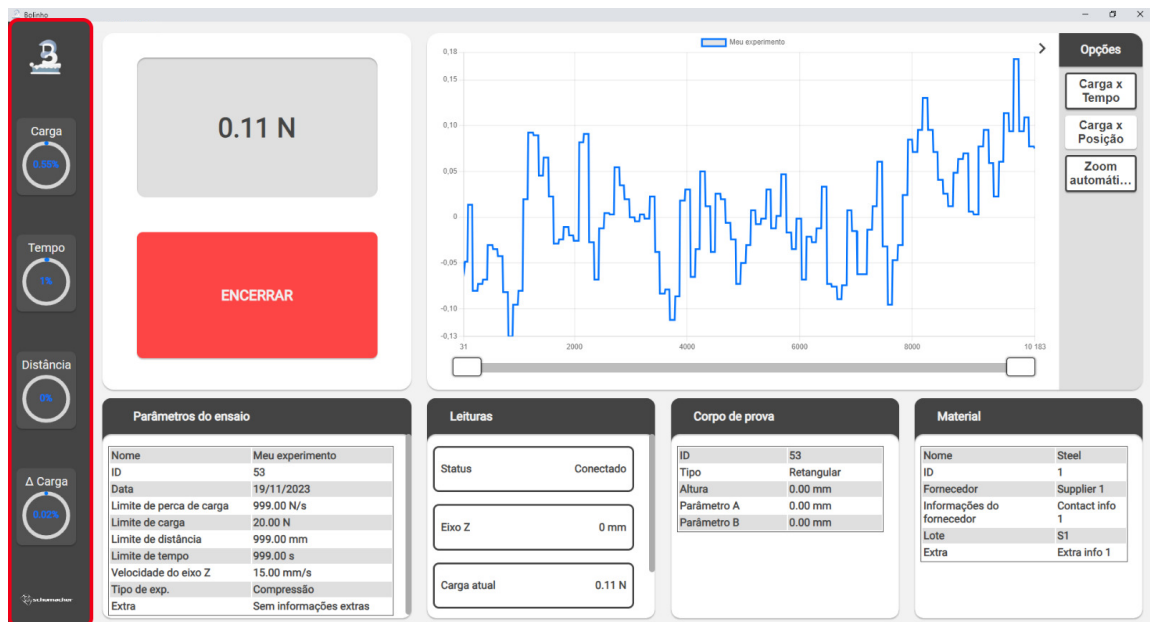


A [Pagina de experimento](#) é composta por alguns componentes:

Barra lateral

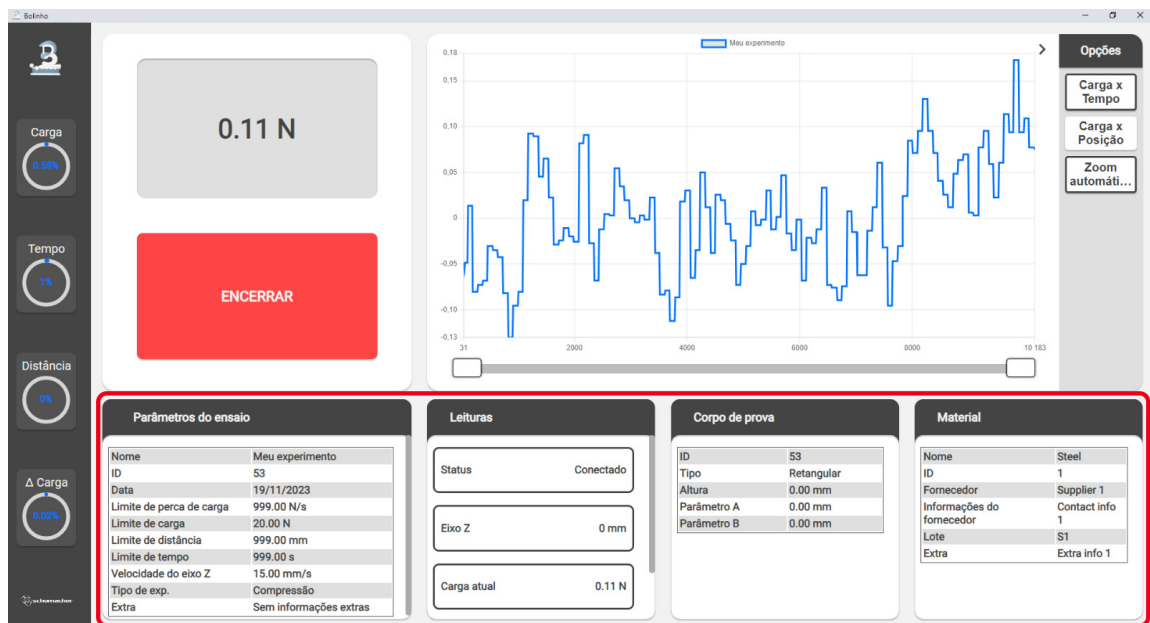
A barra lateral apresenta para o usuário duas informações:

- **Circulo externo:** Apresenta a porcentagem daquele valor em relação a **seu limite**, ou seja ao completar significa que esse limite foi atingido e o experimento se encerrará.
- **Valor interno:** Apresenta o valor atual daquele dado.



Dados do experimento

No canto inferior são encontrados os diversos dados do experimento atual.

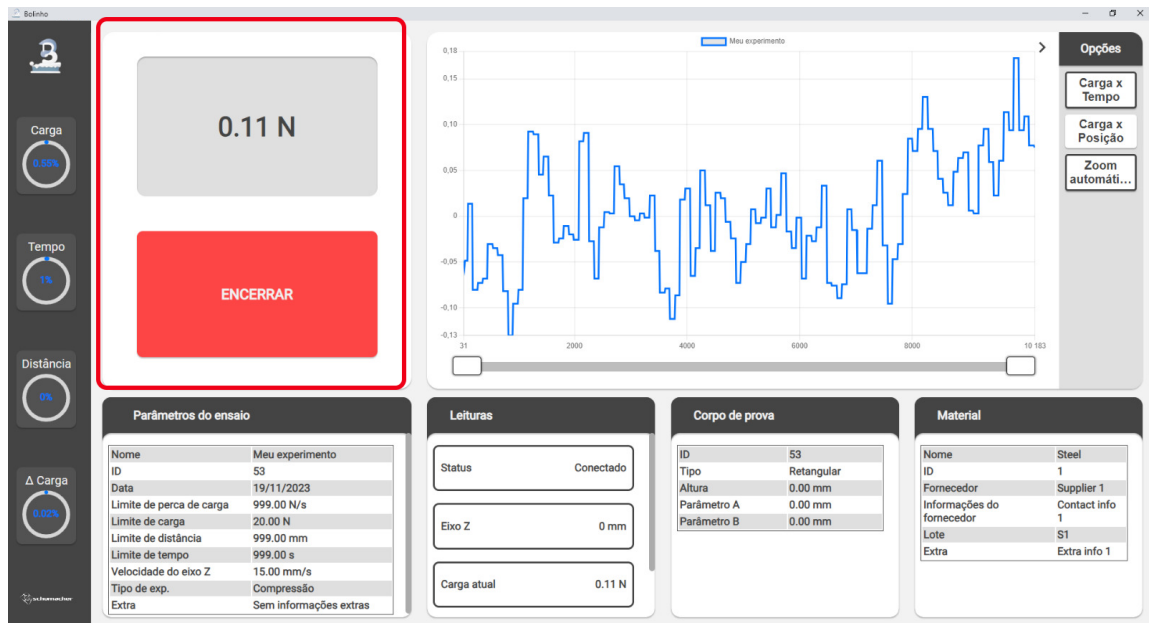


Visor

O visor apresenta a leitura atual da célula e o Botão de encerrar .

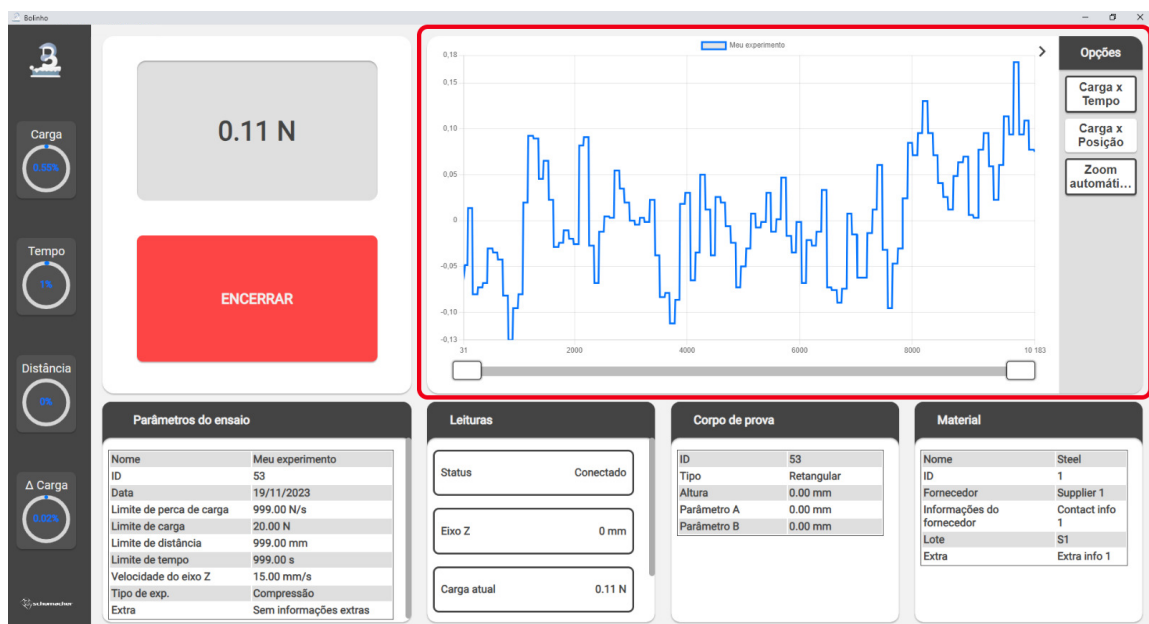
Dica

Como apresentado em [Iniciando experimento](#), um experimento bem configurado **nunca precisará que o operador encerre manualmente**.



Plot em tempo real

Por fim temos o Plot em tempo real, ele conta com as mesmas funcionalidades que o [Plot de experimentos - Inspeccionando](#).





Nota

Durante um experimento o plot de dados deve ser lido apenas como uma **sugestão**, já que enquanto um experimento está sendo executado a **quantidade de pontos apresentados no gráfico é reduzido** para poder alocar mais recursos ao experimento em si.

Após o experimento

Ao finalizar um experimento seus dados serão **salvos ao banco de dados** automaticamente.



Atenção

NÃO encerre o Bolinho durante a escrita ao banco de dados, isso pode **corromper** seus dados.