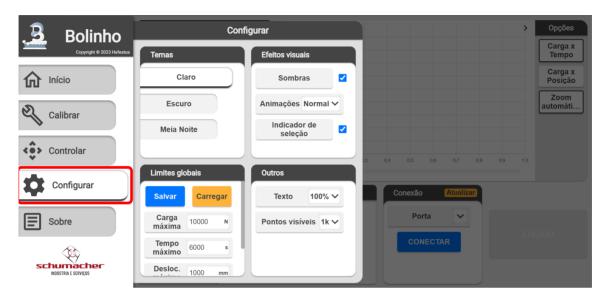
Configuração

Este capitulo apresentará as informações de como configurar os diferentes componentes do Bolinho.

A página de configurações é acessada através do menu lateral



Temas

O componente Temas permite que o usuário modifique a apresentação da interface gráfica



Efeitos visuais

O componente Efeitos visuais controla artificios extras da interface, os diferentes efeitos possuem um **impacto na performance**.

Sombras : Ativa ou desativa sombras
Desativar as sombras pode melhorar a performance da interface.

- Animações: Modifica a velocidade das animações
 - Rápido: Velocidade rápida das animações.
 - Normal : Velocidade padrão das animações.
 - Desligado: Desativa as animações.

Desativar as animações pode melhorar a performance da interface.

 Indicador de seleção: Ativa ou desativa o indicador de seleção ao passar o mouse por cima.

Desativa-lo melhora a visualização em dispositivos touch screen.

Limites globais

Configura os **limites globais** da aplicação. Durante a criação de um experimento os limites de parada não poderão exceder os globais.

Área perigosa

É importante que os **limites globais** sejam configurados propriamente para que não possam ser criados experimentos excedam os limites operacionais de seu maquinário. Preste muita atenção ao configurar a Velocidade máxima, valores muito altos podem **DANIFICAR O EQUIPAMENTO** e colocar a segurança do operador em risco.

Outros

- Texto: Modifica o tamanho do texto da interface.
- Pontos visíveis: Modifica o numero de pontos visíveis durante a inspeção de um experimento. Essa configuração determina a **precisão de visualização** ou seja, quanto maior maior será a precisão com o zoom afastado, entretanto ao dar zoom em um experimento sua **precisão** será melhorada automaticamente.

Recomendamos deixar no padrão de 1k pontos ou diminuir para 500 pontos caso a performance esteja baixa.