



<sup>1</sup><!-- Copyright (C) 2023 Hefestus

This file is part of Bolinho.

Bolino is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

Bolino is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

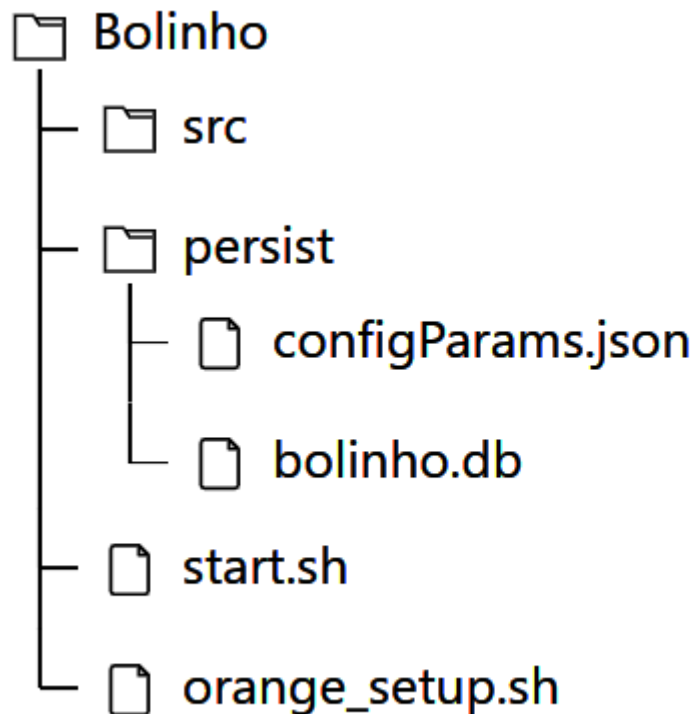
You should have received a copy of the GNU General Public License along with Bolinho. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>. -->

## Configuração

Este capítulo apresentará as informações de como configurar esse software.

## Estrutura do programa

A imagem a seguir apresenta a estrutura de arquivos do programa:



- **src** : Contém os arquivos da aplicação, esse não deve ser alterado diretamente pelo usuário.
- **persist** : Contém os dados gerados pelo uso
  - **configParams.json** : Contém os parâmetros de configuração globais da aplicação, não é recomendado que o usuário os modifique manualmente.
  - **bolinho.db** : É o **banco de dados** da aplicação, aqui são guardados todos os dados gerados por experimentos, materiais etc. É de suma importância que o usuário mantenha uma cópia desse arquivo para proteger contra percas.
- **start.sh** : É o script de inicialização da aplicação. Esse arquivo deve ser executado para iniciar a aplicação.
- **orange\_setup.sh** : Baixa todas as dependências e realiza o setup da aplicação. Esse script deve ser executado ao instalar uma versão nova do Bolinho.

# Instalando o Bolinho pela primeira vez

O software Bolinho é distribuído através de um arquivo .zip . Com o seguinte nome Bolinho\_[versão].zip por exemplo Bolinho\_178.zip .

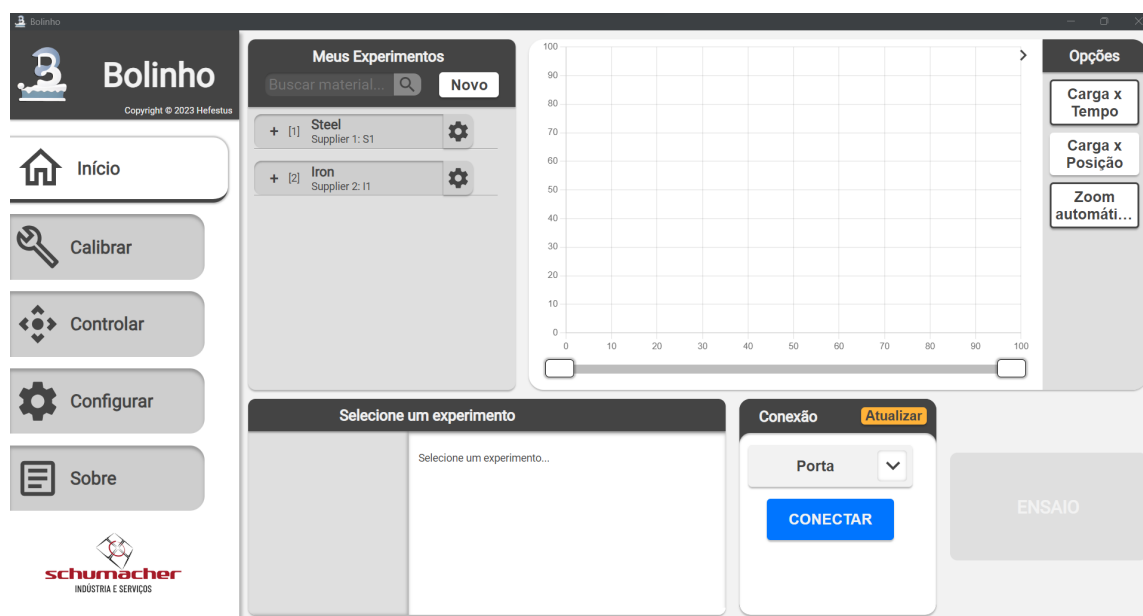
1. Extraia o arquivo.
2. Copie o arquivo Bolinho para sua Área de trabalho .
3. Execute o script orange\_setup.sh .

Com isso seu programa deve estar instalado com todas suas dependências.

## Executando o Bolinho

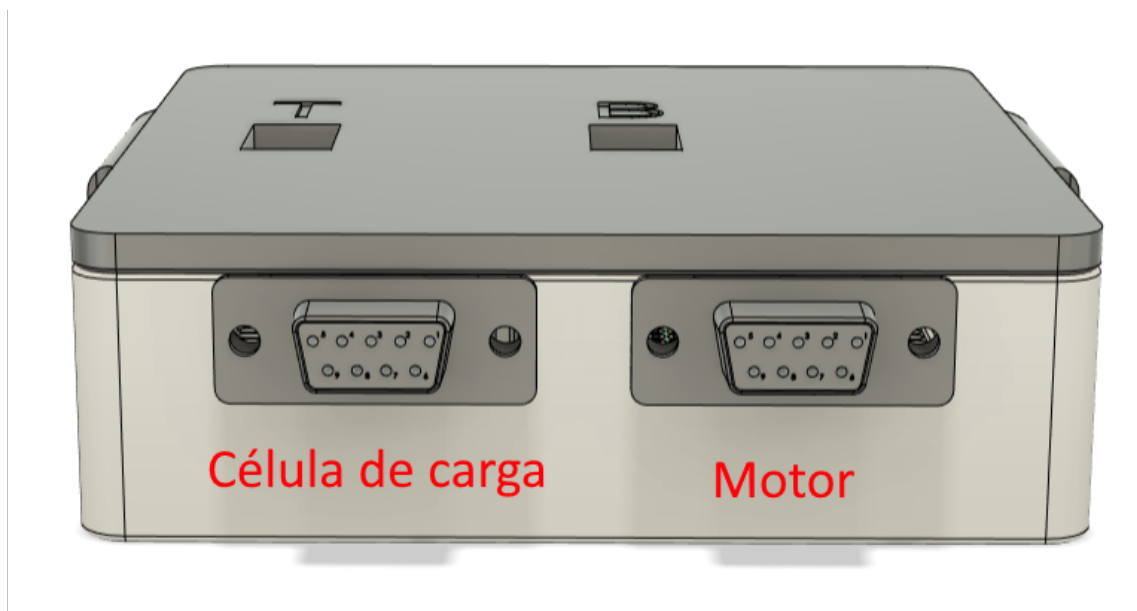
Para utilizar o Bolinho execute o script start.sh .

Você deve ser recebido com uma tela como essa:

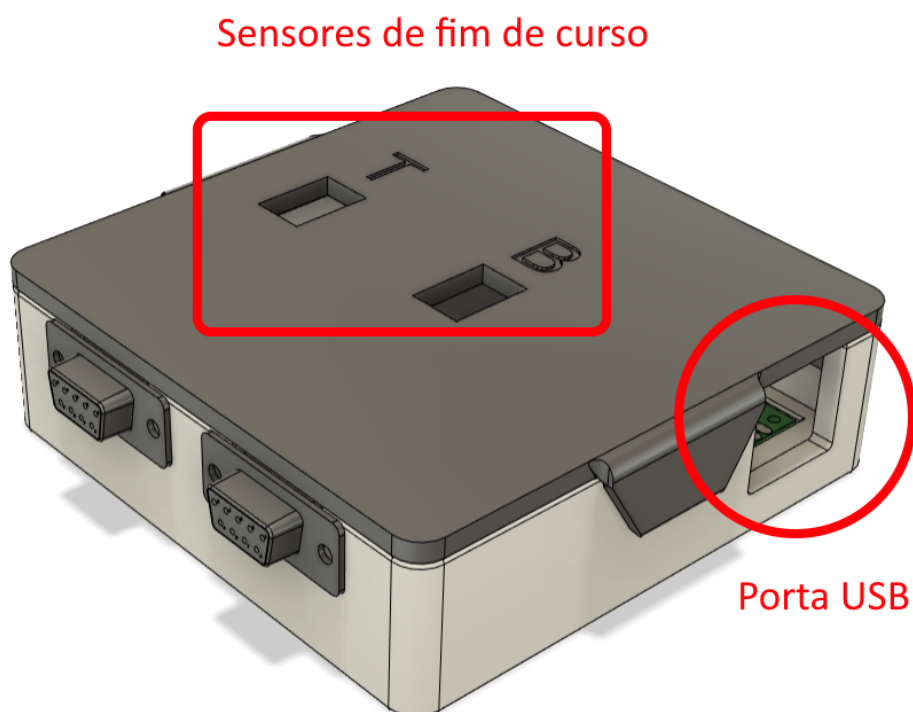


## Conectando o Granulado

O primeiro passo para configurar o granulado é ligar seus periféricos de acordo com a seguinte sequência:



Após isso conecte o **USB** e os **Sensores de Fim de Curso**.



#### Atenção

Preste atenção à ordem dos sensores de fim de curso, sendo \* T: Sensor **superior**. \* B: Sensor **inferior**.

A comunicação do Granulado com o Bolinho é feita via USB, portanto conecte-o a uma das portas USB do `host` .

## Como atualizar o bolinho

Antes de atualizar o Bolinho é de suma importância que seja criado **uma CÓPIA do `persist`** para prevenir que a atualização corrompa seus dados.

Atual				Novo				
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho	Nome	Tipo	Tamanho Compacta...	Protegido ...	Tamanho
persist	16/11/2023 17:31	Pasta de arquivos		src	Pasta de arquivos			
src	16/11/2023 17:29	Pasta de arquivos		orange_setup.sh	Shell Script	1 KB	Não	
orange_setup.sh	16/11/2023 17:29	Shell Script	1 KB	start.sh	Shell Script	1 KB	Não	
start.sh	16/11/2023 17:29	Shell Script	1 KB					

Note que a versão mais nova não possui o diretório `persist` .

Para atualizar o Bolinho basta copiar **todos** os arquivos da `nova` versão para os da `atual` .