



# Configuração

Este capítulo apresentará as informações de como configurar os diferentes componentes do Bolinho.

A página de configurações é acessada através do menu lateral



## Temas

O componente **Temas** permite que o usuário modifique a apresentação da interface gráfica



## Efeitos visuais

O componente **Efeitos visuais** controla artificios extras da interface, os diferentes efeitos possuem um **impacto na performance**.

- **Sombras** : Ativa ou desativa sombras

Desativar as sombras pode melhorar a performance da interface.

- **Animações** : Modifica a velocidade das animações

- **Rápido** : Velocidade rápida das animações.
- **Normal** : Velocidade padrão das animações.
- **Desligado** : Desativa as animações.

Desativar as animações pode melhorar a performance da interface.

- **Indicador de seleção** : Ativa ou desativa o indicador de seleção ao passar o mouse por cima.

Desativa-lo melhora a visualização em dispositivos *touch screen*.

## Limites globais

Configura os **limites globais** da aplicação. Durante a criação de um experimento os limites de parada não poderão exceder os globais.

### Área perigosa

É importante que os **limites globais** sejam configurados propriamente para que não possam ser criados experimentos excedam os limites operacionais de seu maquinário.

## Outros

- **Texto** : Modifica o tamanho do texto da interface.
- **Pontos visíveis** : Modifica o numero de pontos visíveis durante a inspeção de um experimento. Essa configuração determina a **precisão de visualização** ou seja, quanto maior maior será a precisão com o zoom afastado, entretanto ao dar zoom em um experimento sua **precisão** será melhorada automaticamente.

Recomendamos deixar no padrão de **1k pontos** ou diminuir para **500 pontos** caso a performance esteja baixa.