《数据仓库与数据挖掘技术》项目报告 报告标题

姓名 学号 电子邮件地址

院系

2017年5月18日

目录

第一章	主要功能与实现方法(For project 1 & 2)	1
1.1	功能 1:······	1
1.2	功能 2:······	1
第二章	算法特点与描述(For project 3 & 4)	3
2.1	算法特点	3
2.2	算法描述	3
第三章	实验	5
3.1	程序运行环境和操作说明	5
3.2	运行结果	5

摘要

简要介绍一下你的 Project 所完成的工作,300 字以内。**务必在此处突出说** 明项目的加分项。

第一章 主要功能与实现方法(For project 1 & 2)

请在这部分说明你的程序主要实现了哪些功能,以及你是通过怎样的原理如何实现的,宜有图例辅助说明。图例请用 figure 环境,可以这样引用:图 1.1。

- 1.1 功能 1:
- 1.2 功能 2:……

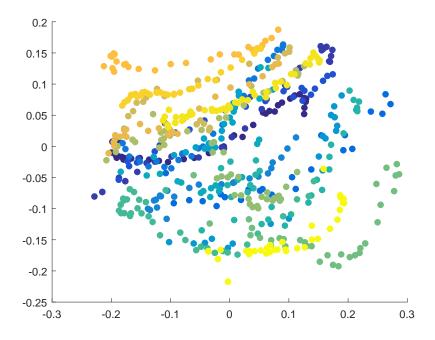


图 1.1: 这是一个测试图例(这里图片放在 images 目录下,上面引用时无需扩展名,图片格式可以是 jpg,png,eps 等)

第二章 算法特点与描述(For project 3 & 4)

2.1 算法特点

简要介绍这个算法可以用来做什么,和其他算法相比有什么优点。

2.2 算法描述

请对你在本作业中使用的算法原理进行详细的描述,不要 Copy&Paste, 宜列出公式和伪代码。有参考文献的话请引用,可以这样引用: [1]。把引用的文献信息放在 references.bib 里。Google Scholar 里面选"引用"之后底下有一个 BibTeX 的选项,把里面的内容复制粘贴到 references.bib 里就可以了。

$$c^2 = a^2 + b^2 (2.1)$$

上面是一个公式。可以这样引用:式 2.1。 算法的伪代码可以这样引用:算法 1。

Algorithm 1 Q-learning 迭代算法

随机初始化 $Q[num_states, num_actions]$

获得初始状态 s

repeat

选择并执行一个动作 a

获得奖励 r 和新状态 $s^{'}$

$$Q[s,a] = Q[s,a] + \alpha(r + \gamma \max_{a'} Q[s',a'] - Q[s,a])$$

 $s = s^{'}$

until 终止

第三章 实验

3.1 程序运行环境和操作说明

这里写助教应当如何编译并测试你所提交的程序。

3.2 运行结果

应当包括:程序性能、计算出的结果展示等,宜使用图表进行展示。

参考文献

[1] Dimitri P Bertsekas, Angelia Nedi, Asuman E Ozdaglar, et al. Convex analysis and optimization. 2003.

网络资料

以下是示例。

 Quantum Information and Quantum Computation by Wim van Dam https://www.cs.ucsb.edu/~vandam/teaching/S05_CS290/