# Alexandre LEVY Développeur Unity

Développeur passionné de jeux vidéo, je commence mon Master 1 à l'ETNA en décembre . je suis à la recherche d'une **alternance en contrat de professionnalisation.** 

Fortement intéressé par le développement de jeux vidéos, je m'intéresse à toutes les facettes de leur création. J'ai un intérêt particulier pour les Serious Games qui font partie intégrante de mon projet de fin de Bachelor. Autodidacte, je cherche à professionnaliser mes compétences.

Linkedin: https://fr.linkedin.com/in/alexandre-levy-4b190b71/fr

**Github:** https://github.com/Heffiros



## **Contact**

**Portable:** 06 61 45 03 43

**E-Mail:** levy\_a@etna-alternance.net

Adresse: 27 Bis rue Fromagere

91310 LINAS

# **Formations**

2013 **ETNA** 

<sup>2018</sup> Master Architecte Logiciel, Développeur d'Applications

2012 **EPITECH** 

2013 Première année

2012 Baccalauréat Série Scientifique

# Expériences professionnelles

2015 En cours Chargé de projets SI

**ETNA** 

Développement d'outils internes (MEAN) Création de contenus pédagogiques

Encadrement pédagogique

Support et suivi technique des étudiants (Méthode Agile)

SEP 2015 NOV 2015

## **Développeur Web/Mobile Fullstack**

#### **MOONSPLIT**

Développement d'applications Serious Gaming (Unity - C#) Développement d'une app de lancement de jeux (IONIC)

Conception de Scenarios

MAi 2014 JAN 2015

## **Développeur Web**

#### **INBOX**

Développement Back-Office

Création de Web-Services

Moteur d'emailing (PHP Framework ZEND)

Calculs statistiques (MySQL)

Aspirateur de données (API Twitter et API Facebook)

Calculateur de Cible (MySQL)

# Centres d'intérêts

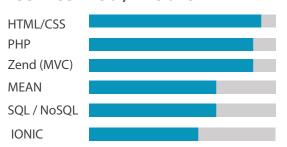
Sciences - Antiquités - Mangas

# Compétences

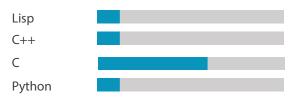
#### **Technos Jeux**

Unity
C#

#### Technos Web / Mobile



#### **Autres Technos**



Anglais Niveau intermédiaire - B1 - Toeic 680

# **Projets**

2016 OCTAVIA En cours

Platfeforme d'apprentissage pour les écoles primaires.

Express - Angular - PostgreSQL - Unity

2016 **Lightless** En cours

Jeu d'aventure plateforme en Unity

2015 NinjaRunWorld

Jeu d'aventure, runner en Unity

Void Space

Mon 1er jeu en Unity. Genre Shoot'em up