

Alexandre LEVY

Développeur Unity



Développeur passionné de jeux vidéo, je commence mon Master 1 à l'ETNA en décembre .
je suis à la recherche d'une **alternance en contrat de professionnalisation**.

Fortement intéressé par le développement de jeux vidéos, je m'intéresse à toutes les facettes de leur création. J'ai un intérêt particulier pour les Serious Games qui font partie intégrante de mon projet de fin de Bachelor. Autodidacte, je cherche à professionnaliser mes compétences.

Linkedin: <https://fr.linkedin.com/in/alexandre-levy-4b190b71/fr>

Github: <https://github.com/Heffiros>

Contact

Portable: 06 61 45 03 43

E-Mail: levy_a@etna-alternance.net

Adresse: 27 Bis rue Fromagere
91310 LINAS

Formations

2013 **ETNA**
2018 Master Architecte Logiciel, Développeur d'Applications

2012 **EPITECH**
2013 Première année

2012 **Baccalauréat Série Scientifique**

Expériences professionnelles

2015 **Chargé de projets SI**
En cours **ETNA**
Développement d'outils internes (MEAN)
Création de contenus pédagogiques
Encadrement pédagogique
Support et suivi technique des étudiants (Méthode Agile)

SEP 2015 **Développeur Web/Mobile Fullstack**
NOV 2015 **MOONSPLIT**
Développement d'applications Serious Gaming (Unity - C#)
Développement d'une app de lancement de jeux (IONIC)
Conception de Scenarios

MAi 2014 **Développeur Web**
JAN 2015 **INBOX**
Développement Back-Office
Création de Web-Services
Moteur d'emailing (PHP Framework ZEND)
Calculs statistiques (MySQL)
Aspirateur de données (API Twitter et API Facebook)
Calculateur de Cible (MySQL)

Centres d'intérêts

Sciences - Antiquités - Mangas

Compétences

Technos Jeux

Unity

C#

Technos Web / Mobile

HTML/CSS

PHP

Zend (MVC)

MEAN

SQL / NoSQL

IONIC

Autres Technos

Lisp

C++

C

Python

Anglais Niveau intermédiaire - B1 - Toeic 680

Projets

2016 **OCTAVIA**
En cours
Plateforme d'apprentissage pour les écoles primaires.
Express - Angular - PostgreSQL - Unity

2016 **Lightless**
En cours
Jeu d'aventure plateforme en Unity

2015 **NinjaRunWorld**

Jeu d'aventure, runner en Unity

2014 **Void Space**

Mon 1er jeu en Unity. Genre Shoot'em up