MadEasy AI Browser – V3.00 Vibecoding Platform & Ecosystem

Scope: Bygg en innebygd, selvstendig **Vibecoding Multi-Agent Platform** i MadEasy (Windows & Android/WASI), med eget utviklingsmiljø (editor/runner/preview/QA/git), et marketplace for plugins/profiler/templater og en Community Hub for deling og samarbeid.

Elevator: "Replit-opplevelse inni nettleseren – men med et spesialisert AI-team som leder prosjektet fra idé til deploy."

0) Oppsummering (MVP \rightarrow V1)

- MVP: Team-roller (Leader/PM/Architect/Engineer/Data Analyst), lokal sandbox, Monaco-editor, Node/Python runner, preview, QA-gate, Git/PR, Vibe-profiler v3, inter-agent meldingsskjema, Policy Guard.
- V1: Multi-stack (Next.js, FastAPI, .NET), WASI på Android, testmatrix, metrics-SDK dashboards, Marketplace (plugins/profiler), Community Hub (playbooks/prosjekter), SLA-klar.

1) Hva er nytt vs. V2

- Egen plattform: uavhengig av Replit/Lovable/Bolt/mgx kjøres lokalt (og valgfritt i skyen).
- Agent-team m/ kontrakter: klare objective functions, RACI og forhandlingsprotokoll.
- **Vibe-profiler v3:** helhetlige rammer for stack, stil, kvalitetsbudsjett, sikkerhetskrav.
- Sandbox-sikkerhet: kapabilitetsbasert (WASI/OCI), ressurskvoter, nettpolicy.
- Marketplace 3.0: typer: Tool-plugins, Agent-plugins, Profile Packs, Project Templates.
- Community Hub 3.0: squads, code-review crews, badges/poeng, konkurranser.

2) Arkitektur (tekstlig)

```
Ecosystem:
   Marketplace (Plugins/Profiles/Templates) • Community Hub (Projects/
Playbooks/Crews)
```

3) Agent-roller & kontrakter (RACI + Objective Functions)

Leader: orkestrerer plan→deploy, eier risiko/avveininger.

PM: verdi/akseptkriterier, backlog, DoD.

Architect: rammeverk/struktur, ADR, cross-cutting (i18n, a11y, perf/security).

Engineer: patch/implementasjon, tester, fikser bygg/QA. **Data Analyst:** hendelser, målinger, dashboard, eksperimenter.

Objective functions (eksempler): - PM: maksimer «Acceptance Score» (oppfylte krav / krav).

- Architect: minimer «Structure Debt» (antall brudd på guider).
- Engineer: minimer tid-til-grønn QA/PR.
- Analyst: maksimer målingsdekning uten å overskride budsjett.

Forhandlingsprotokoll (kort): hver oppgave gjennomgår $proposal \rightarrow critic \rightarrow approve \rightarrow execute$. Konflikt \rightarrow Leader avgjør med Policy Guard + brukerprompt.

4) Vibe-profiler v3

Definerer stack, stil, kvalitetskrav, testpolicy, sikkerhet, performance-budsjett.

```
name: next_tailwind_secure_v3
 language: typescript
 framework: nextjs
 css: tailwind
quality:
 lighthouse: { desktop_min: 90, mobile_min: 80 }
 a11y_block: [critical]
 test: { unit: jest, e2e: playwright }
 perf_budget: { lcp_ms: 2500, tbt_ms: 200, cls: 0.1 }
security:
 deps: { audit: snyk, fail on severity: high }
 headers: [csp_strict, hsts, xfo_sameorigin]
 rules: [no_any, prefer_const, early_return, module_boundaries]
constraints:
 deps max: 14
 pages_min: ["/", "/pricing", "/contact"]
```

Profiler kan arves/overstyres per prosjekt, og håndheves av QA/Policy Guard.

5) Sandbox & Runtime

- Windows: LocalSandbox.Win (job objects, low integrity), WSL2Sandbox for Linux-verktøy.
- Android: WASI sandbox (WebAssembly), isolerte prosesser; tunge jobber kan «cloud-burst».
- Ressursgrenser: CPU/RAM/IO/Net; per prosjekt og per agent-jobb.
- Hermetiske builds: låsing av avhengigheter, reproduserbare artefakter.
- **Nettpolicy:** allowlist domener for runner.exec .

6) Verktøy-APIer v3 (stabile kontrakter)

FS: read/write/patch/diff/search (scopet til workspace).

Editor: open/close/applyPatch/annotate (Monaco).

Runner: exec(cmd, args, timeout, env), streams (stdout/stderr).

Preview: open(url|port), shareLink(), health().
 QA: run(profile) → metrics/artifacts/asserts.
 Git: init/branch/commit/PR/status; sign commits.
 Policy: evaluate(action, ctx) → allow/warn/block.
 Metrics: emit(event, payload), defineDashboard(spec).

Secrets: request(scope) \rightarrow one-time lease.

7) Inter-agent meldingsskjema v3

```
"role": "leader|pm|architect|engineer|analyst",
"intent": "plan|spec|design|implement|test|measure|review|merge|deploy",
"topic": "pricing_page",
"inputs": { "files": ["/pages/pricing.tsx"] },
"constraints": { "perf_budget": { "lcp_ms": 2500 } },
"proposal": { "steps": ["create page", "add table", "write tests"] },
"diff": "patch://...",
"asserts": ["route:/pricing", "lighthouse.perf>=90"],
"evidence": [{ "type": "qa", "ref": "qa://run/77" }],
"decision": { "status": "approve|revise", "notes": "..." }
```

8) Flyt (plan → design → implement → test → measure → review → merge → deploy)

Gates: QA (LH/a11y/tests), Policy (secrets/deploy), Code Review (PM/ARC), Security Scan. **Operate (post-deploy):** SLO-måling, sanntidsdash, rollback-policy.

ASCII-sekvens:

```
User → Leader: Charter

Leader → PM: Stories/Acceptance

PM → Architect: Structure/ADR

Architect → Engineer: Tasks/Patches

Engineer → QA: Run profile

QA → Leader: Gate green

Analyst → Leader: Metrics ready

Leader → Git/CI: PR → Merge → Deploy
```

9) QA & Preview v3

- Ephemeral env pr. branch/PR, seed-data, service-virtualisering.
- Testmatrix: desktop/mobil, mørk/lys, locale.
- Security: Snyk/OWASP ZAP (lett profil) som gate.
- Flake manager: retry med heuristikk, karanteneliste.

10) GitOps & Policy

- PR-policy: «DoD limes inn automatisk», DCO sign-off, konvensjonelle commits.
- Deploy: require_approval til prod; break-glass med audit.
- Secrets: one-time lease, renses i logs.

11) Metrics SDK v3

- **Spec:** metrics.yaml (eventnavn, felt, PII-nivå).
- API: metrics.emit(name, payload); batch flush.
- Dashboards: minimale, genereres fra spec; sammenlign før/etter release.

12) Marketplace 3.0 (Plugins/Profiles/Templates)

Typer: - **Tool-plugins:** nye tools (f.eks. crawler, translator, db-client).

- Agent-plugins: spesialiserte agenter (DesignCritic, SecEngineer).
- Profile Packs: samling av Vibe-profiler (stack-oppsett, policies).
- Project Templates: ferdige repo-skeletter.

Manifest (plugin):

```
{
  "name": "mde-crawler-pro",
  "version": "3.0.1",
  "type": "tool",
  "entry": "dist/index.wasm",
```

```
"permissions": ["fs.read", "network.fetch"],
    "sandbox": { "wasi": true, "cpu_ms": 60000, "mem_mb": 256 },
    "signing": { "alg": "ed25519", "sig": "..." }
}
```

Runtime: WASI (WASM) som standard; Node/.NET plugins støttes i isolerte «job-runners».

Security: permission-modell; statisk skanning (secrets/malware); runtime caps.

Distribusion: offentlig katalog + Private Marketplace (org-intern).

Økonomi: revshare, lisensnøkler, usage-metrics til forfatter (anonymisert).

13) Community Hub 3.0

- Projects & Playbooks: vis profil, backlog, QA-status, «Open in Vibecoding».
- Crews: code-review squads og mentor-ordninger; @mentions og inline-kommentarer.
- Konkurranser: månedlige «build challenges» m/ premier.
- Reputation: poeng/badges for merges, QA-fixes, templates.
- Moderering: rapporter, takedown, lisens/ToS-sjekk.

14) Pris & SKUer (utkast)

- Premium: Vibecoding (enkel), Tool-plugins, 1 samtidige sandbox, community.
- **Enterprise:** Agent-plugins, Private Marketplace, 5+ sandboxes, Policy Guard pro, on-prem opsjon.
- Compute-kreditter: runner-minutter, QA-kjøringer, sikkerhetsskann.

15) Milepæler V3

- M0: Orchestrator/agents, Vibe-profiler v3, sandbox (Node/Python), Monaco, basic QA.
- M1: Git/PR, preview links, testmatrix, metrics SDK.
- M2: Marketplace (tool+profile), Community (projects/playbooks), security scan.
- M3: Agent-plugins, Private Marketplace, on-prem opsjon.

16) Risiko & mitigasjon

- Sandbox omfang: start WASI først, utvid til OCI trinnvis.
- Flaky QA: flake-manager + karantene.
- Plugin-sikkerhet: WASM default + signering + skanning.
- **Ressurskost:** kredittmodell, throttling, lokal cache.

17) Åpne spørsmål

• Minimum WASI-APIs for dev-tools?

- $\bullet \ \ \text{Hvilke agent-plugins prioriteres (DesignCritic vs. SecEngineer)?}$
- Hvilke templates først (Next/FastAPI/.NET/React Native)?

18) Versjonslogg (V3)

• **V3.00:** Første spesifikasjon for Vibecoding Platform, Marketplace 3.0 og Community Hub 3.0 (dette dokumentet).