

# 简述

---

- 基础知识结束和刷机流程
- 下一阶段的几个想法
  - 进一步巩固和加深Android的理解
  - 对Message的流程不止主干，而是整体都放入考虑范围之内
  - 进一步理解设计思路

## 阶段总结

---

### 1. Android (疯狂Android讲义)

- 事件的监听、回调；Handle的消息传递和AsyncTask的简化操作；
- Activity的生命周期、运行机制、bundle的数据传递；Fragment的生命周期、和Activity的数据交互；
- Service的生命周期、运行机制、Ibinder的数据传递；IntentService的后台新线程处理；AIDL的跨进程通信；
- Broadcast的全局监听器概念；BroadcastReceiver的广播接收；
- ContentProvider的数据交互

### 2. Android Telephony (Android Telephony原理解析和开发指南)

- 通话的发起和接收
  - dialer、telecom、teleservice三者的通话模型
  - 以GsmCdmaCallTracker为中心的语音通话的控制
- 以ServiceStateTracker为核心的网络状态的控制
- 以DataCallTracker为核心的数据连接的控制
- 短信和彩信的发送和接收
- RIL消息的发送和接收

### 3. Telecommunication (大话通信)

- 通信的基本问题：编码、寻址、优化
- 通信网络的基础框架及其相关的技术
  - 传送网、语音网、数据网、支撑网和综合网

### 4. Message (内部文档和互联网资源)

- SMS的发送、接收和PDU
- WEA的接收
- PLMN和SPN的显示
- MMS的PDU；NTlog的查看