

Veres Levente-PPKMX9

Hegedűs Máté-ISGUOH

Tényleges játékszabályok

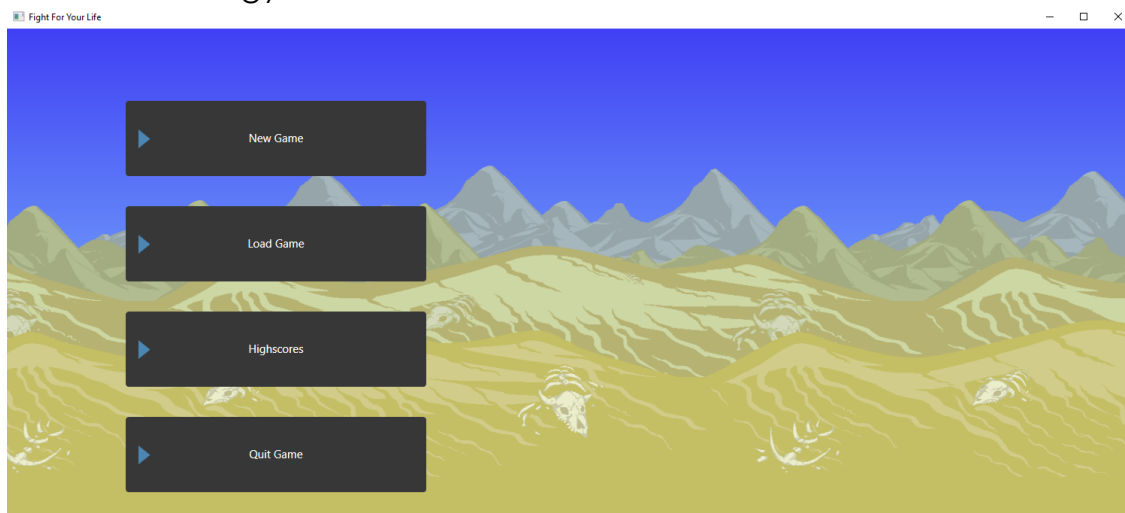
Rövid ismertető:

Üdvözlünk mindenkit a játékunkban.

A játékunk lényege, hogy minél tovább jusson a főhősünk a pályán. Ehhez szörnyekkel kell megküzdenünk. A játék során találkozhatunk ládákkal, amelyet a szörnyek „dobnak” haláluk után, egy láda egy kérdést tartalmaz illetve négy válasz lehetőséget, amennyiben eltaláljuk a helyes választ, megkapjuk a jutalmat(pénzt). Pénzt szerezhethünk még a szörnyek megöléséből is, hiszen minden egyes megölt szörnyért aranyat kapunk. Ezt a pénzt pedig a boltban tudjuk elkölteni.

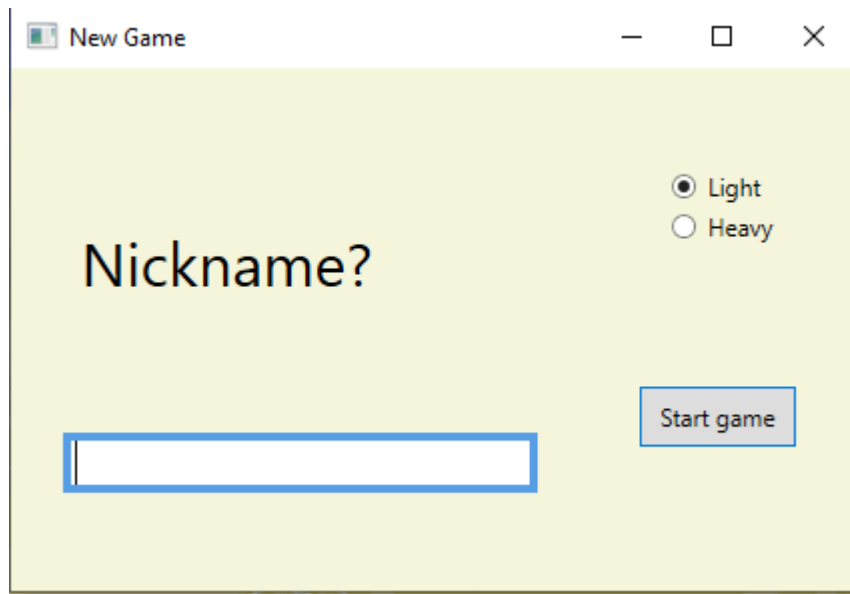
Részletes leírás

Amint elindítjuk a játékot, a főmenü fogad minket, ahol lehetőségünk van kiválasztani, hogy mit szeretnénk.



1. lehetőségünk van új játékot kezdeni
2. Játékállást betölteni
3. megnézni az eddigi elért pontszámokat
4. illetve kilépni a játékból 😞

Veres Levente-PPKMX9 Hegedűs Máté-ISGUOH



Amennyiben új játékot szeretnénk kezdeni, ez az új ablak fogad minket, ide be kell írunk a nevünket, illetve ki kell választani azt, hogy milyen karakterrel szeretnénk harcolni.

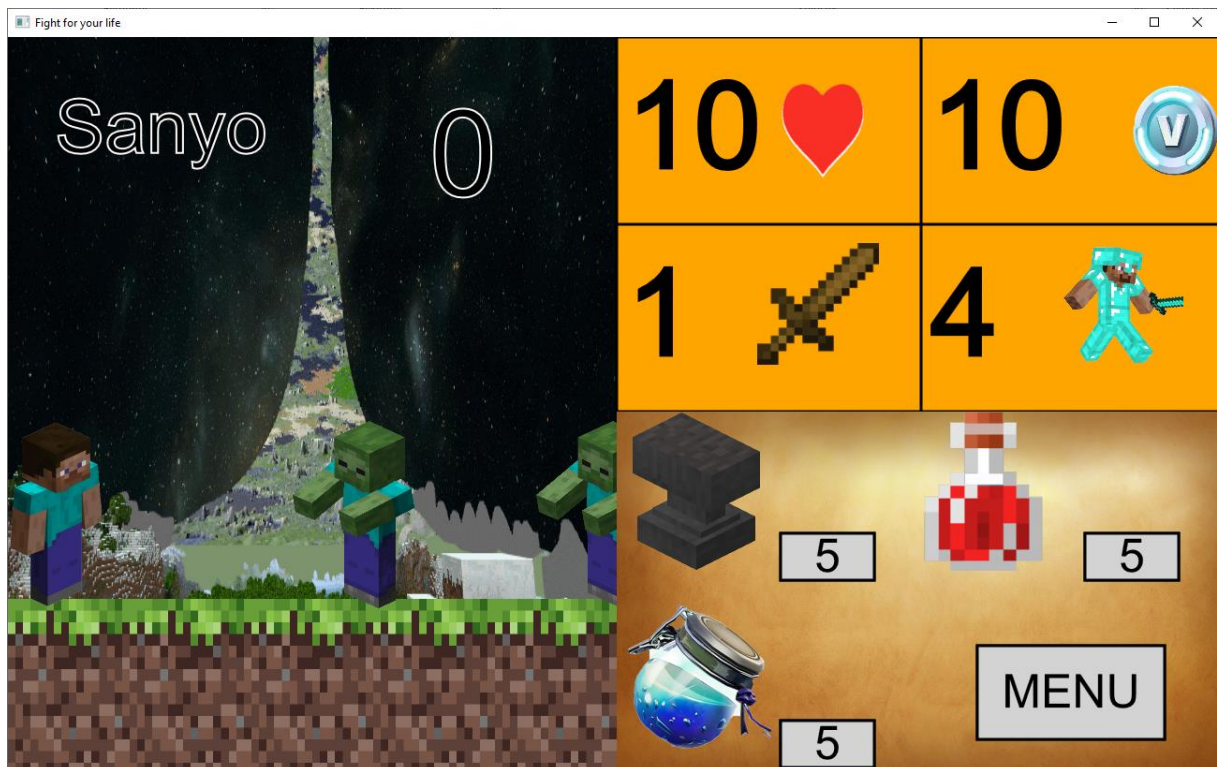
Két lehetőségünk van, választhatunk light illetve heavy karakterek közül.

Karakter különbségek:

| Light | Heavy |
|---|------------------------------------|
| Kevesebb armorral kezd gyorsabban üt | több armorral kezd lassabban üt |

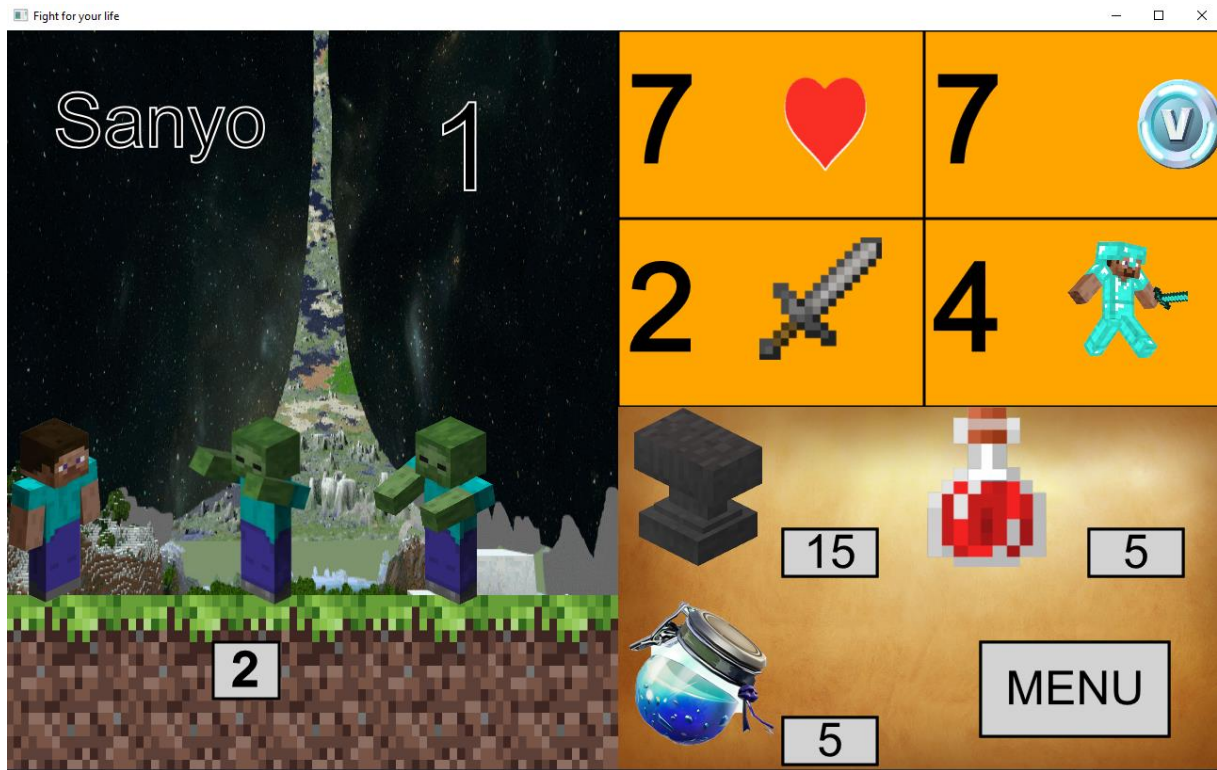


Amint elindítjuk a játékot(light karakterrel) ez a kép fogad minket.

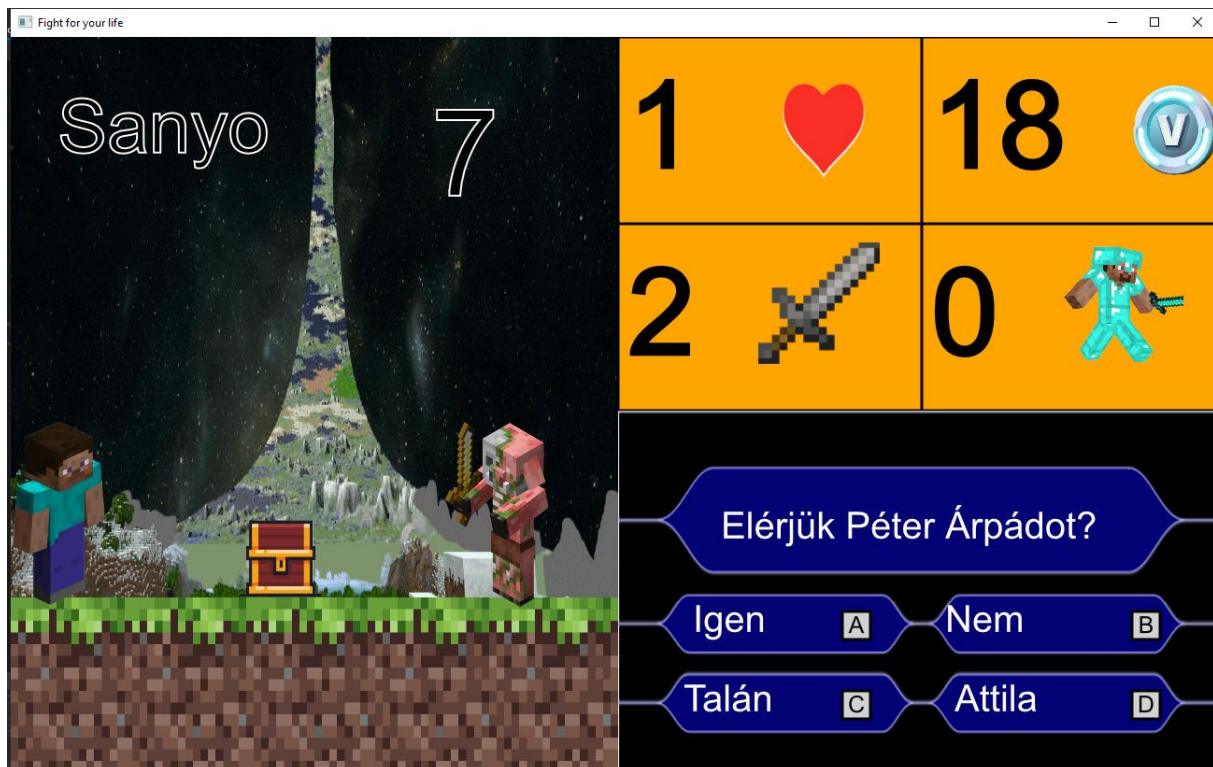


Jobb oldalon a felhasználói felület található. Itt láthatjuk a karakterünk statisztikáit(életerő,pénz,támadóerő,páncél).Ezek értékei folyamatosan változnak a játék során.

A jobb alsó részen pedig a bolt található. Itt költhetjük el a játékban szerzett pénzünket, fejleszthetjük a támadóerőnket, vehetünk életerőt és páncélt(amennyiben van rá elég pénzünk, és nem vagyunk teljes életerőn/páncélon).



Amint közel lépünk egy szörnyhöz, megjelenik az életerejé és folyamatosan támad minket. Ez ellen úgy tudunk tenni, hogy védekezünk (megnyomjuk a D gombot), ekkor a páncélunkból fog csökkenni az életerőnk helyett. A szörnyek fejlődnek, 10 pontonként új szörnyek jelennek meg. Illetve vannak bossok is, amelyek szívósabbak.



(A kérdés illusztráció)

Némely szörny halála után „dob” egy ládát. A ládában egy kérdés és több válasz lehetőség található. Amennyiben helyen megválaszoljuk, akkor cserébe pénzt kapunk, viszont ha rossz választ adunk akkor azért nem kapunk semmit.

Irányítás:

Hősrünk a **space** gomb segítségével tud haladni.

Támadni az **A** gomb lenyomásával lehet.

Védekezni a **D** gombbal lehet, fontos hogy amíg védekezünk, nem bírunk támadni ezért az **S** gomb lenyomásával tudjuk abbahagyni a védekezést.

A játék célja:

Játékunk célja, hogy minél tovább eljussunk a karakterünkkel.

Akkor ér véget a játékunk, amikor életerőnk eléri a nullát.

HighScore – az pedig az, hogy hány szörnyet öltünk meg.

GameModel class diagram

