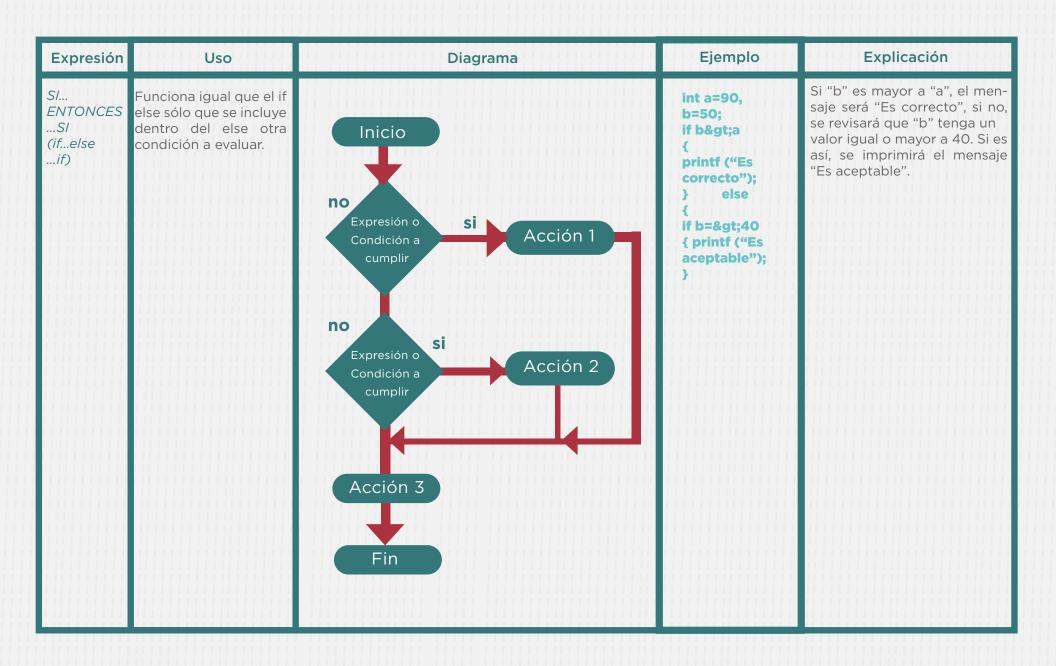
ESTRUCTURAS CONDICIONALES

Las estructuras condicionales se emplean cuando un programa debe tomar decisiones y emplear ciertas acciones; po lo tanto, se deben realizar ciertas especificaciones. Los tipos de condicional son los siguientes:

| Expresión | Uso | Diagrama | Ejemplo | Explicación |
|--------------------------------|---|--|--|--|
| SI (if) | Se usa en condicionales donde la decisión que debe cumplirse es verdadera o true. | Inicio Expresión o Si Condición a cumplir no Fin | int a=90, b=50; if a=b { printf ("Es correcto"); } | Si "a" tiene el mismo valor que "b", el mensaje "Es correcto" se imprimirá. |
| SIENTON CES (if else) | Se usa en condicionales donde, si la decisión se cumple es verdadera o true e n t o n c e s ejecuta ciertas acciones y de lo contrario, ejecuta acciones distintas. | Inicio Expresión o Condición a cumplir no Acción 2 Fin | <pre>int a=90, b=50; if a>b { printf ("Es correcto"); } else { printf ("Es incorrecto") ; }</pre> | Si "a" es mayor a "b", el mensaje será "Es correcto". En el caso contrario se imprimirá "Es incorrecto". Para este caso "a" vale 90 y es mayor a 50 que vale "b"; por lo que se mostrará el mensaje "Es correcto". |



ESTRUCTURAS CONDICIONALES





ESTRUCTURAS CONDICIONALES



| Expresión | Uso | Diagrama | Ejemplo | Explicación |
|-----------------------------------|--|--|-----------------|--|
| EN CASO DE (Swith- case) | Estructura condicional, usada cuandose requiere más de una condicional if. Sólo reconoce datos "int" o "char". | Inicio Expresión o Condición a cumplir 1 NO Expresión o Condición a cumplir 2 NO Si Expresión o Condición a cumplir 3 Acción 3 Acción 3 | switch(canal) { | En este caso, "b" vale 50 y no es mayor a "a" que vale 90, pero "b" si es mayorde 40, por lo que se mostrará el mensaje "Es Cuando el usuario ingrese el número 1, el programa escribirá en la pantalla "canal WMA". Si ingresa el número 2, el programa escribirá en la pantalla "canal WMB". Si ingresa el número 3, el programa escribirá en la pantalla "canal WMC" y si ingresa un número que no sea 1, 2 o 3, el programa le dirá "Este canal no está en la lista".aceptable". |

Es de gran importancia que identifiques la sintaxis de tu lenguaje de programación para que al realizar condicionales se encuentren bien escritas y reconozca las acciones.