

#### **OPERADORES**

Otros elementos de utilidad al programar son los operadores, que son símbolos que indican una instrucción específica.

### Se distinguen diversos tipos:

## **Aritméticos:**

usados para efectuar operaciones matemáticas.

usados para efectuar operaciones matematicas.		
Operador	Uso	Ejemplo
	Restar números	Datos: A=12-3, Resultado: A=9
+	Sumar números	Datos: A=12+3, Resultado: A=15
*	Multiplicar de números	Datos: A=12*3, Resultado: A=36
	Dividir de números	Datos: A=12/3, Resultado: A=4
	Elevar a una potencia un número	Datos: A=12^3, Resultado: A=1728
	Quitar una unidad a un número	Datos: A=12; A= Resultado: A=11
	Aumentar una unidad a un número	Datos: A=12; A=++, Resultado: A=13
%	Obtener el módulo (mod) de una división, es decir, el residuo de	Datos: A=12; B=5; A=A%B A=2

dicha división



### **Relacionales:**

se utilizan para comparar dos o más valores y determinar si el resultado es falso (0) o verdadero (1).

Operador

**Uso (comparación)** 

**Ejemplo** 

<

Menor que

Datos: A=12; B=3

Comparación: If(A<B) A+1,

Resultado: A=12; B=3



**Mayor que** 

Datos: A=12; B=3

Comparación: If(A>B) A+1,

Resultado: A=13; B=3



Menor o igual que

Datos: A=12; B=12

Comparación: If(A<=B) B+1,

Resultado: A=12; B=13



Mayor o igual que

Datos: A=12; B=3

Comparación: If (A>=B) B+1,

Resultado: A=12; B=4



Diferente a

Datos: A=12; B=3

Comparación: If(A<>B)

ό If(Ai=B) A+1,

Resultado: A=13; B=12



Igual que

Datos: A=12; B=12

Comparación: If(A=B) B+1,

Resultado: A=12; B=13



Adiciona el valor de la izquierda al de la derecha

Datos: A=12; B=12

Comparación: A+=B; A=A+B

Resultado: A=24



## Lógicos:

arrojan un resultado verdadero (1) o falso (0) al comparar uno o más valores numéricos o bits, que pueden estar a su vez vinculados con operadores relacionales.

**Operador** 

Uso

**Ejemplo** 



**AND**, al comparar valores o expresiones, si ambos son verdaderos obtiene un "true"

Datos: X=(0+8,1+6,2+3); Y=6+2 Comparación: X(n)&&Y , Si se cumple "Cierto", si no "Falso" Resultado: cuando.

- X(1)=0+8 y Y=6+2 se arrojará un "Cierto"
- X(2)=1+6 y Y=6+2 se arrojará un "Falso"
- X(3)=2+3 y Y=6+2 se arrojará un "Falso"

П

**OR**, al comparar valores o expresiones, si una es verdadera obtiene un "true", si ambas son falsas se obtiene un "false" Datos: X=(0+8,1+6,2+3); Y=6+2; if Comparación: If(X>6) || If(Y>9), Si se cumple "Cierto", si no "Falso" Resultado: cuando,

- X(1)=0+8 (1) y Y=6+2 (0), se arrojará un "Cierto"
- X(2)=1+6 (1) y Y=6+2 (0)se arrojará un "Cierto"
- X(3)=2+3 (0) y Y=6+2 (0)se arrojará un "Falso"



NOT, al comparar valores o expresiones, niega la respuesta o resultado obtenido.

Datos: X=(0+8,1+6,2+3); Y=6+2; if Comparación: If(X>6)!= If(Y>9), Si se cumple "Cierto", si no "Falso" Resultado: cuando,

- X(1)=0+8 (1) y Y=6+2 (0), se arrojará un "Falso"
- X(2)=1+6 (1) y Y=6+2 (0)se arrojará un "Falso"
- X(3)=2+3 (0) y Y=6+2 (0)se arrojará un "Cierto"



# **Asignación**

permiten atribuir un valor a una variable.

Operador	Uso	Ejemplo
	lgualdad de valor	Dates, A, Expresión: A=B, Resultado: B=1
+=	Refiere a la suma del valor de la izquierda más el de la derecha	Datos: A=13; B=1, Expresión: A+=B Resultado: A=13+1
	Refiere a la resta del valor de la izquierda menos el de la derecha	Datos: A=13; B=1, Expresión: A-=B Resultado: A=13-1
*=	Refiere a la multiplicación del valor de la izquierda por el de la derecha	Datos: A=13; B=1, Expresión: A*=B Resultado: A=13*1
	Refiere a la división del valor de la izquierda entre el de la derecha	Datos: A=13; B=1, Expresión: A/=B Resultado: A=13/1
	Refiere a elevar el valor de la izquierda a la potencia del de la derecha	Datos: A=13; B=1, Expresión: A^=B Resultado: A=13^1