



PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN

Un paradigma de programación permite dar una solución a los problemas mediante una interpretación e intervención específica del entorno, lo que propicia la creación y uso de distintos estilos de programación, que tienen reglas y conceptos que los rigen.

Los estilos más conocidos son:

Paradigma imperativo: la programación debe ser escrita de forma secuencial mediante instrucciones y comandos; contempla variables, tipos de datos, expresiones y estructuras de control. Dentro de éste se encuentran:

- **Paradigma orientado a objetos:** considera en la programación las variables como objetos que se pueden agrupar como atributos que reciben el nombre de funciones. O bien en procedimientos llamados operaciones cuyo comportamiento debe estar bien definido. A las funciones de los objetos también se le pueden asignar valores nombrados estados. En este los objetos pueden comunicarse con otros usando un protocolo de mensajes que varía de un lenguaje a otro.
- **Paradigma estructurado:** considera que la programación debe ser dividida en bloques que contengan procedimientos y funciones, los cuales pueden estar relacionados de forma secuencial o mediante iteraciones.

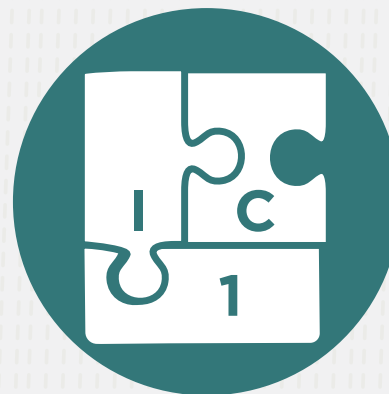




PARADIGMAS DE LA PROGRAMACIÓN

Paradigma declarativo: la lógica de programación está basada en la descripción de la solución. Dentro de éste se encuentran:

- **Paradigma lógico:** concibe la programación como reglas lógicas que, al ser cuestionadas lógicamente, llegan a una solución.
- **Paradigma funcional:** se trata de la programación como una función matemática, cuyos valores que puede tomar son los datos de entrada los cuales son fijos y a partir de estas se generarán las salidas; se basa en el modelo de caja negra.



Estos paradigmas son los que han dado paso a la creación de los distintos lenguajes de programación y determinan la estructura y sintaxis de todo programa.