## TimeGuess

G4T3		08. März	15. März	22. März	29. März	05. April	12. April	19. April	26. April	03. Mai	10. Mai	17. Mai	24. Mai	31. Mai	07. Juni	14. Juni
		8 9 10 11 12 13 14	15 16 17 18 19 20 21	22 23 24 25 26 27 28	29 30 31 1 2 3 4	5 6 7 8 9 10 11	12 13 14 15 16 17 1	18 19 20 21 22 23 24 25	26 27 28 29 30 1 2	3 4 5 6 7 8 9	10 11 12 13 14 15 16	17 18 19 20 21 22 23	24 25 26 27 28 29 30	31 1 2 3 4 5 6	7 8 9 10 11 12 13	14 15 16 17 18 19 20
TASK	Start Ende															
Projektplanung																
Softwarekonzept	8. März 2021 18. März 2021															
Softwarekonzept Überarbeitung	28. März 2021 4. April 2021															
Softwarekonzept Ergänzung	3. Juni 2021 17. Juni 2021															
Definieren REST Schnittstellen	21. März 2021 28. März 2021															
Frontend (Angular)																
Angular Projekt aufsetzen	27. März 2021 28. März 2021															
Layout erstellen	27. März 2021 4. April 2021															
REST Anbindung	5. April 2021 11. April 2021															
Authentifizierung	12. April 2021 16. April 2021															
Websocket Anbindung	17. April 2021 23. April 2021															
Spiel Ansicht	24. April 2021 9. Mai 2021															
Backend (Spring)																
Spring Projekt aufsetzen	28. März 2021 30. März 2021															
Entities definieren	31. März 2021 4. April 2021															
Authentifizierung	28. März 2021 30. März 2021															
Services erstellen	5. April 2021 18. April 2021															
Websocket aufsetzen	13. April 2021 16. April 2021															
Würfel Logik	5. April 2021 18. April 2021															
Spielelogik	19. April 2021 9. Mai 2021															
Raspberry/Würfel																
Java Projekt aufsetzen	26. März 2021 28. März 2021															
Würfel-Kommunikation	29. März 2021 11. April 2021															
Kommunikation Backend	12. April 2021 18. April 2021															
Testing																
Abnahmetests	13. Mai 2021 20. Mai 2021															