

Videójáték fajták/eladások elemzése

Capatnév: Pikachu

Tagok:

Hegyes Petra P1VHV6

Kőrös Eszter P4NDGO

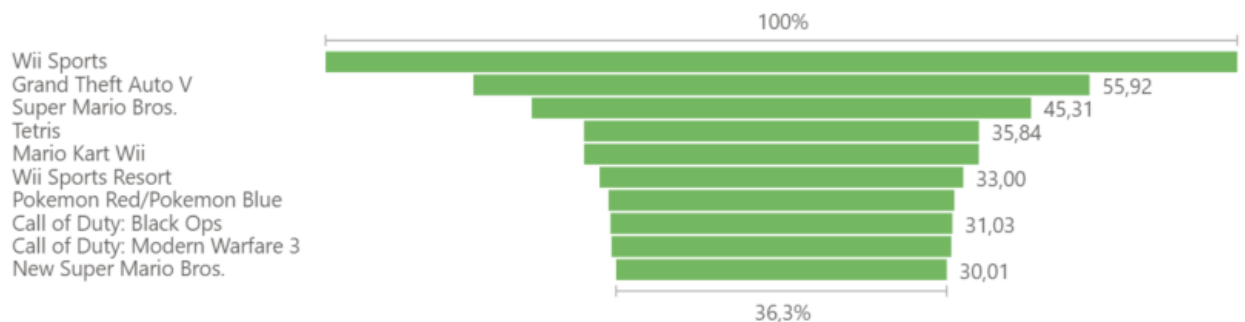
Lippai Klaudia H3SYS1

A projekt feladat során a csoporttal az alábbi adathalmazból dolgoztunk:

<https://www.kaggle.com/gregorut/videogamesales>

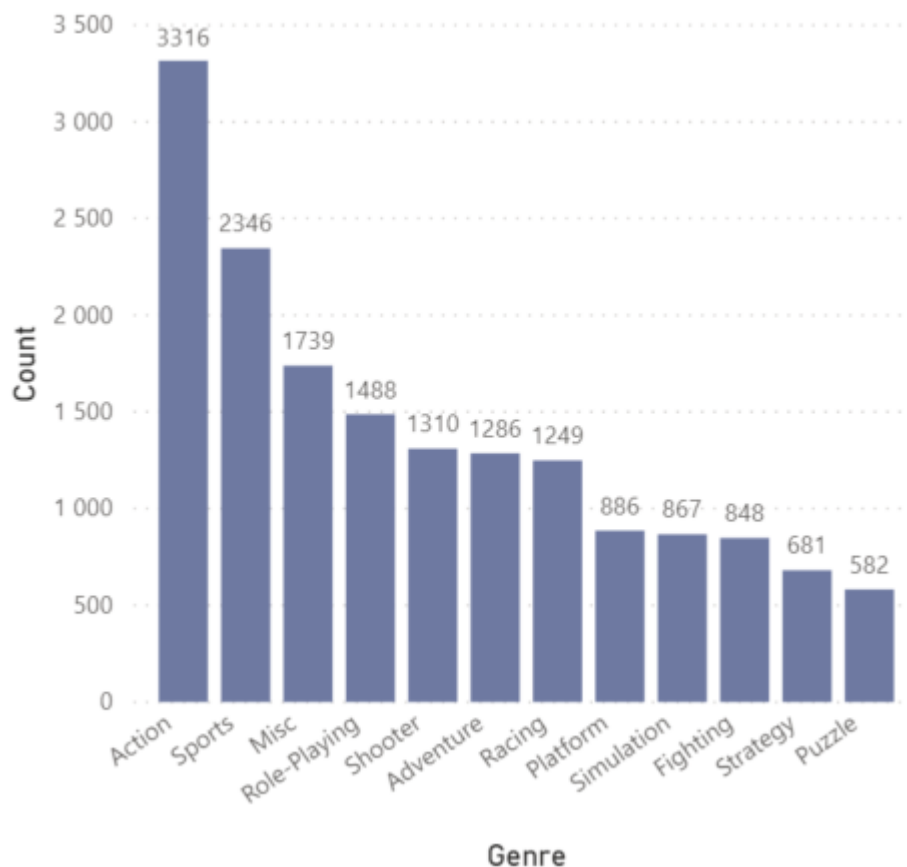
A vizsgált időszakunk 1980-2020 közé esik. Az elemzéshez tartozó diagramokat Power BI-ban végeztük el. Célunk az 1980-2020 közé eső időszak videojáték eladásának vizsgálata, ezáltal a legnépszerűbb játék megállapítása.

TOP 10 Games



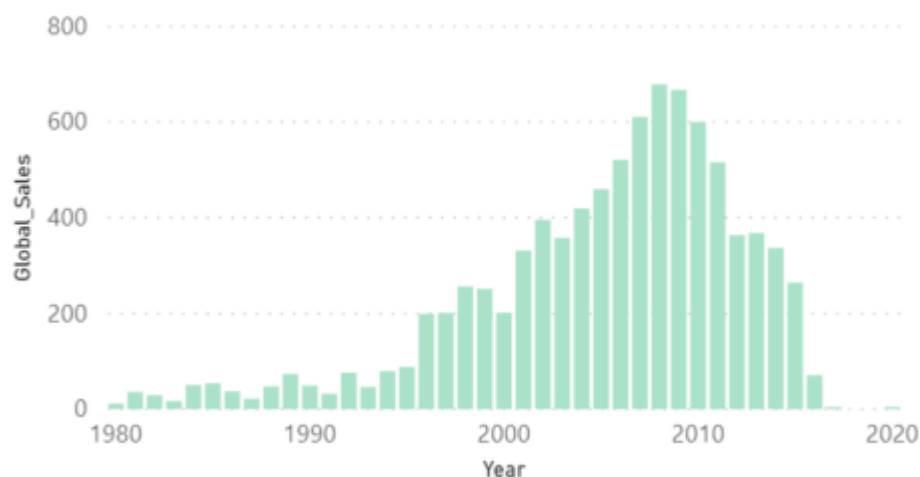
Az első diagramon azt vizsgáltuk, melyik a 10 legnépszerűbb játék világszerte eladottságukat tekintve a vizsgált időszakban. Az eredményből az látható, hogy jelentős fölényrel a Wii Sports vezeti a ranglistát, a második helyen lévő GTA V már jóval kevesebb eladással, de szép eredménnyel rendelkezik.

The most have been made games genre



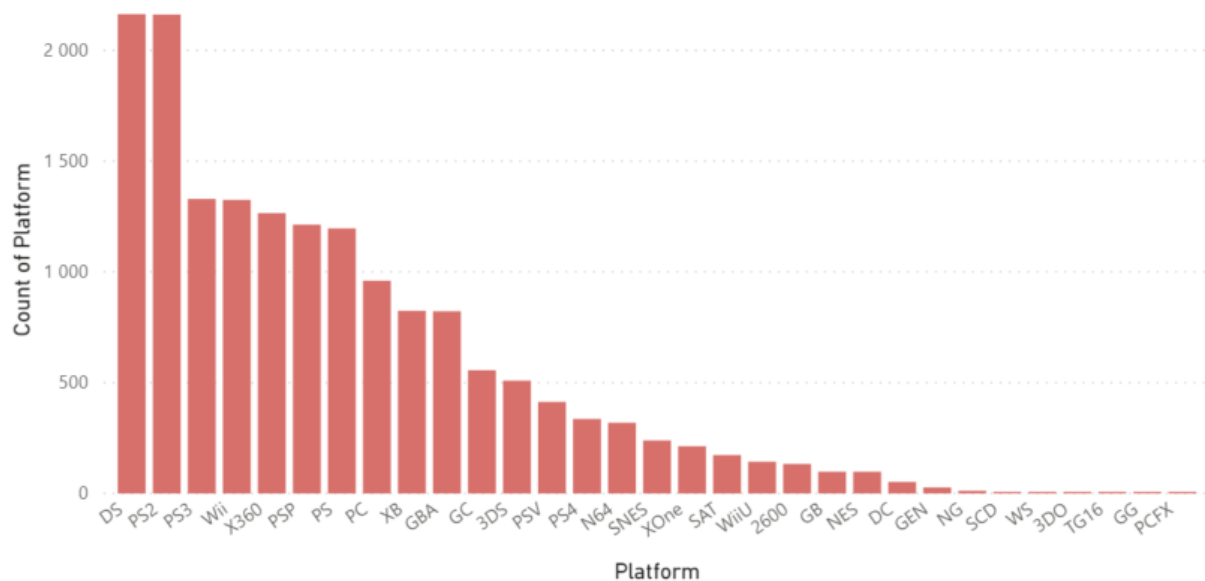
A legtöbb játék műfaját tekintve az akció kategóriába tartozik, ezt követik szintén egy elég magas számmal a sport játékok, az első kettő után közel azonos mennyiségű játékok sorolhatóak be az egyes kategóriákba.

Global Sales by Year



Itt az látható, hogy 1980 és 2020 között melyik évben volt a legnagyobb a videójátékok eladásának száma. Az eredmény 2008 lett, vagyis ekkor adták el a legtöbb játékot világszerte.

Video game release by platform

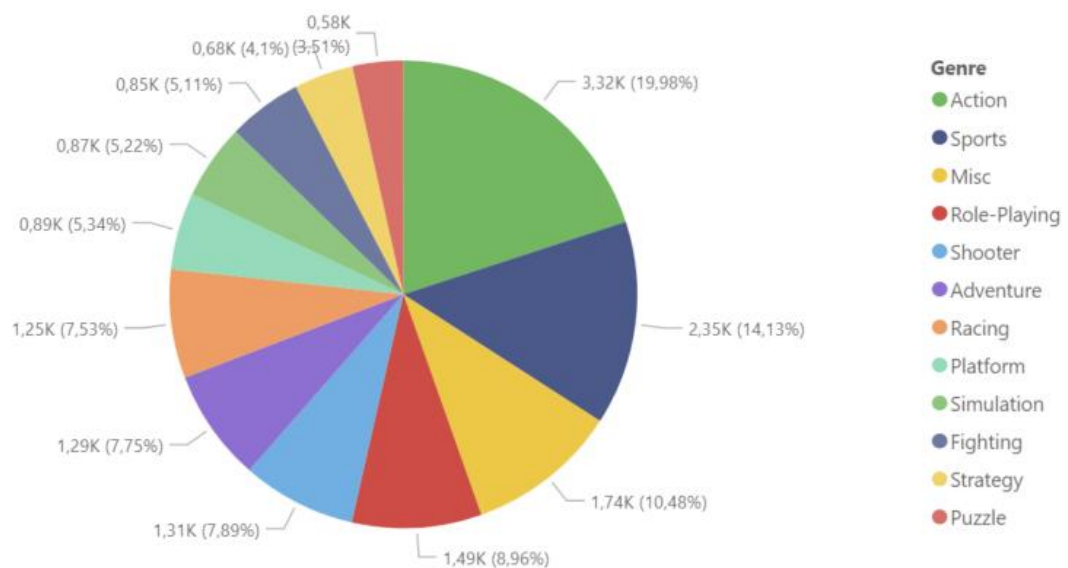


Ezen a diagramon azt vizsgáltuk, hogy melyik platformon jelent meg a legtöbb játék a vizsgált időszakban. Az látható, hogy az első helyen a Nintendo DS és a PS2, PS3 áll 2000 megjelent játékkal, hozzájuk képest a Wii már jelentősebben kevesebb, megközelítőleg 1300 játékkal rendelkezik a platformján.

Publisher	Name
Electronic Arts	1351
Activision	975
Namco Bandai Games	932
Ubisoft	921
Konami Digital Entertainment	832
THQ	715
Nintendo	703
Sony Computer Entertainment	683
Sega	639
Take-Two Interactive	413

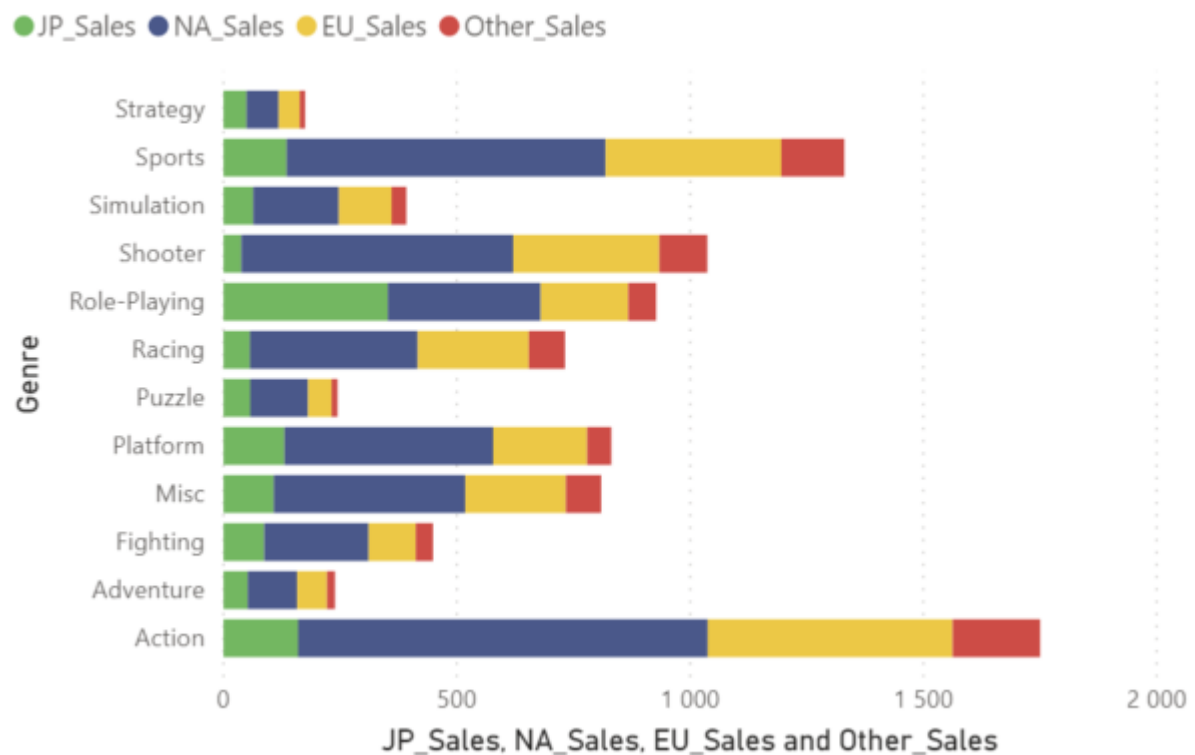
Mint láthatjuk, az összegyűjtött adatok alapján az Electronic Arts kiadó adta ki a legtöbb videójátékot a vizsgált időszakban. Az eltérés jelentős, hiszen az Electronic Arts majdnem 400 játékkal többet gyártott, mint a második helyen lévő Activision.

Video games count by genre



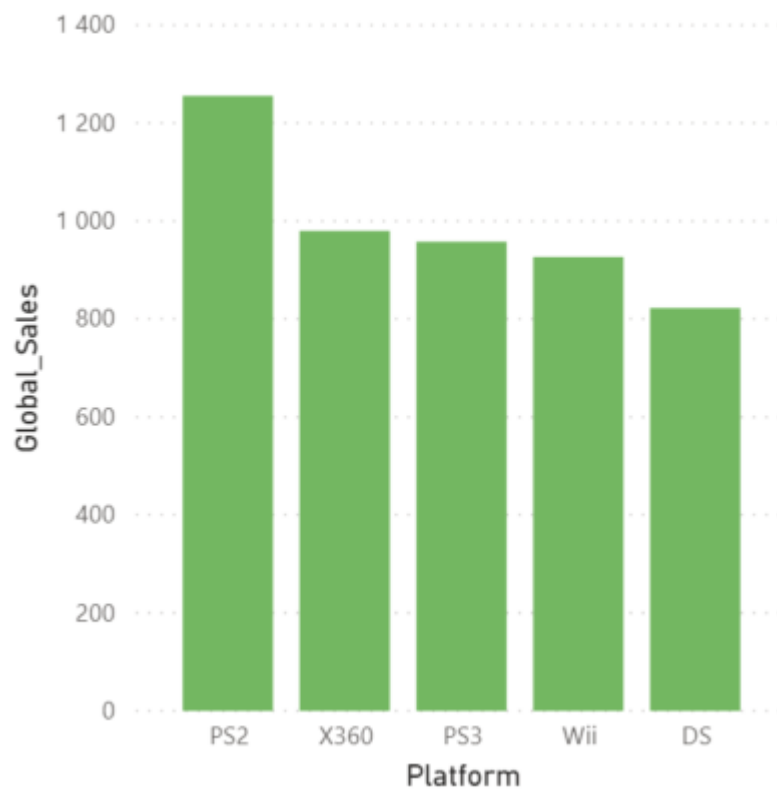
A legtöbb videójáték műfaja az Akció, ezt pedig a Sport játékok követik. Ebből arra lehet következtetni, hogy az emberek többsége ezeket a műfajokat részesíti előnyben.

Sales by genre



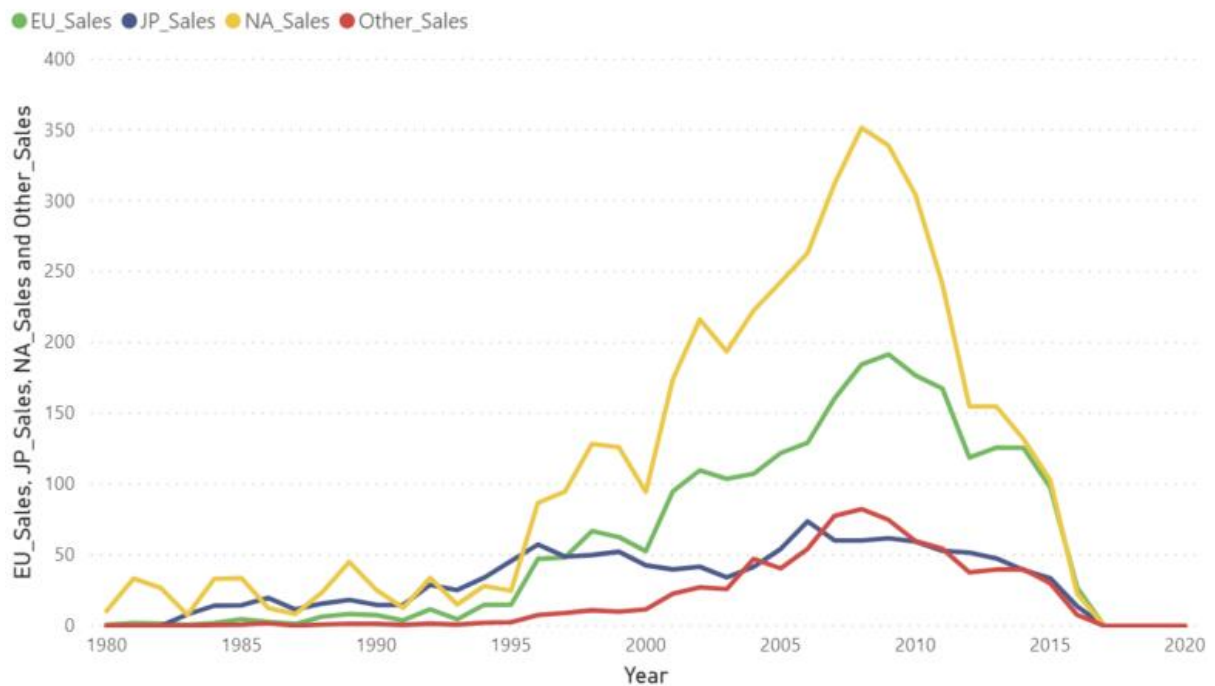
Ahogy az előző diagrammban is láhattuk, az Akció és Sport műfajt részesítik előnyben az emberek. Mindkét műfajt az Egyesült Államokban vásárolják a legtöbbben, bár az európai eladások is magasak. A japán eladásokból arra következtethetünk, hogy ott az RPG műfajt kedvelik a legtöbbben.

Global Sales by Platform



A különböző konzolok eladását magasan a Playstation 2 vezeti. Az utána lévő eladások eloszlása már főként arányos.

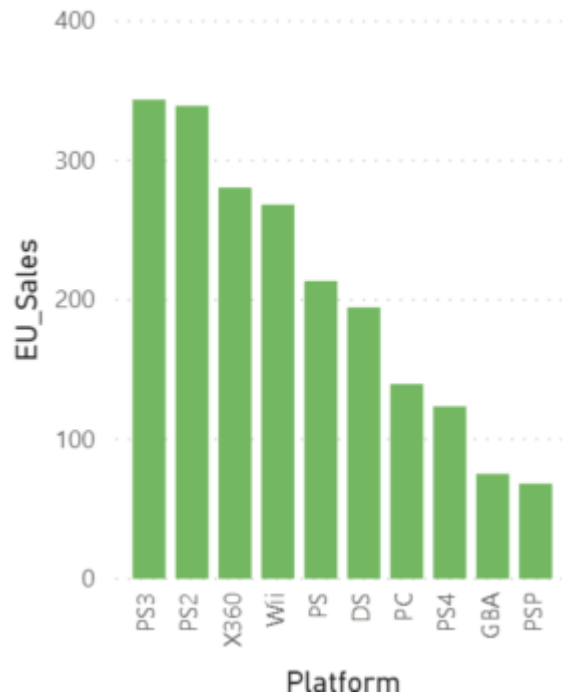
Sales by Year



Bár 1980-tól egészen napjainkig az Egyesült Államok vezeti az eladási statisztikákat, jelentős kiugrást a 2000-es években figyelhetünk meg. Legközelebb az európai eladások állnak hozzá.

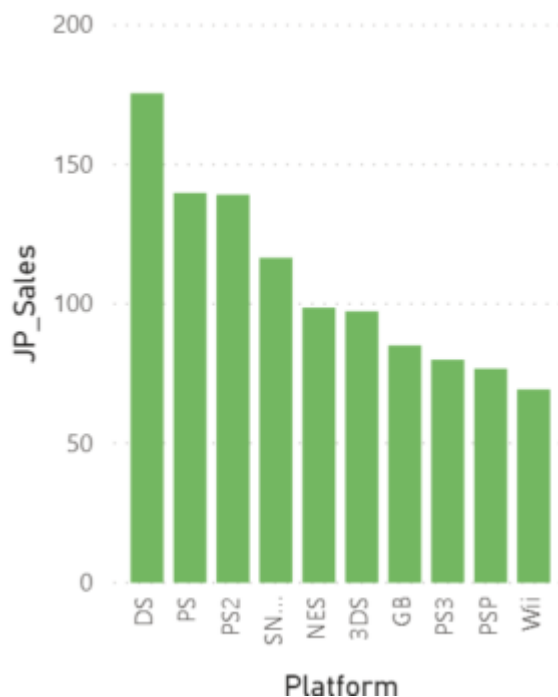
2005 és 2010 között jelentős növekedést láthattunk az eladásokban, ez a videójátékok népszerűségének növekedése miatt volt lehetséges.

EU Sales by Platform



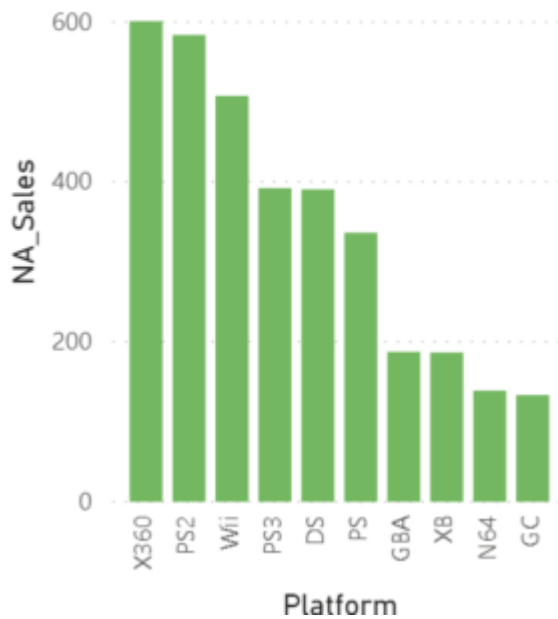
Az európai eladásokat dominálják a SONY és Nintendo konzolok. Harmadik helyen a Microsoft XBOX 360-a található, negyediken pedig a nagy népszerűségnek örvendett Wii található. Meglepően az ötödik helyet az eredeti Playstation tartja.

JP Sales by Platform



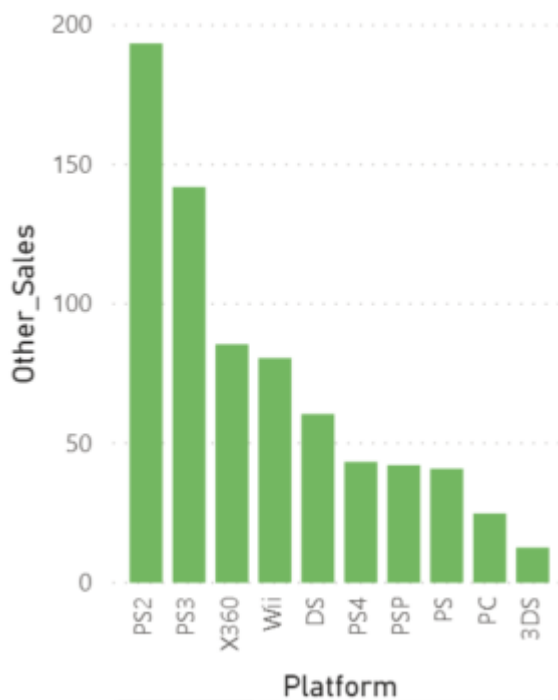
Láthatjuk, hogy a Japánban eladott játékok nagy része a Japánban lévő Nintendo cég konzoljain történtek, emellett mint látható, a világ többi pontján népszerű XBOX 360 pedig nincs benne a TOP10-ben.

NA Sales by Platform



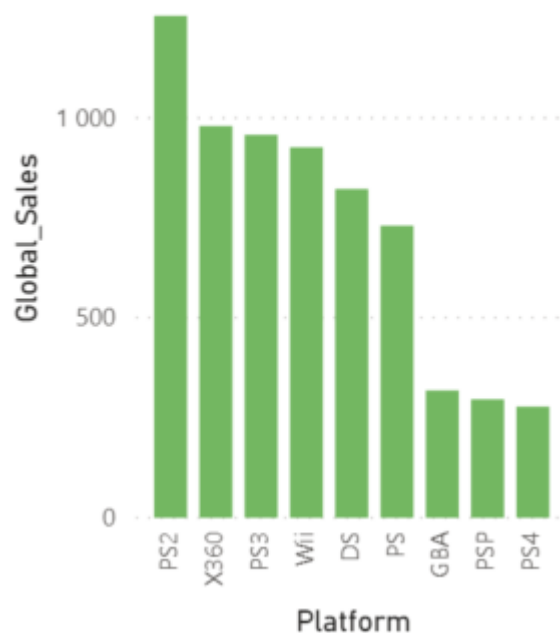
A többi régiótól eltérően az Egyesült Államokban az XBOX360 adta el a legtöbb példányt, bár a Playstation 2 eladásai is hasonló eredményeket produkált.

Other Sales by Platform



Mint látható a be nem sorolt régiókban az eladások hasonlóak, mint az európaiban, annyi különbséggel, hogy a Playstation 2 nagyobb népszerűségnek örvend.

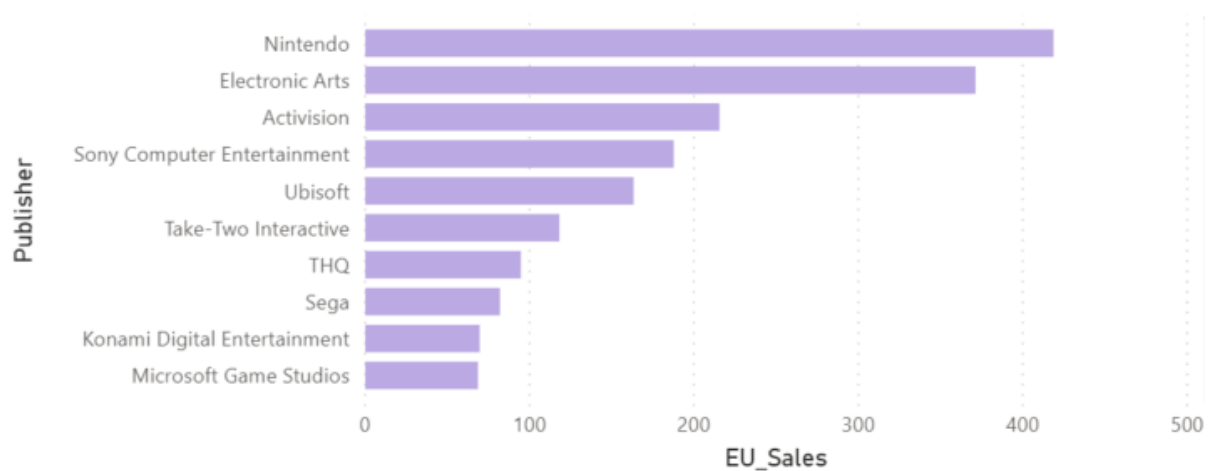
Global Sales by Platform



Ebből a diagramból következtethetünk arra, hogy az Egyesült Államokbeli eladások mekkora hatással vannak a világviszonylatra, hiszen míg a többi régióban az XBOX360 nem teljesített kiemelkedően, a Global eladásokban mégis második helyen áll.

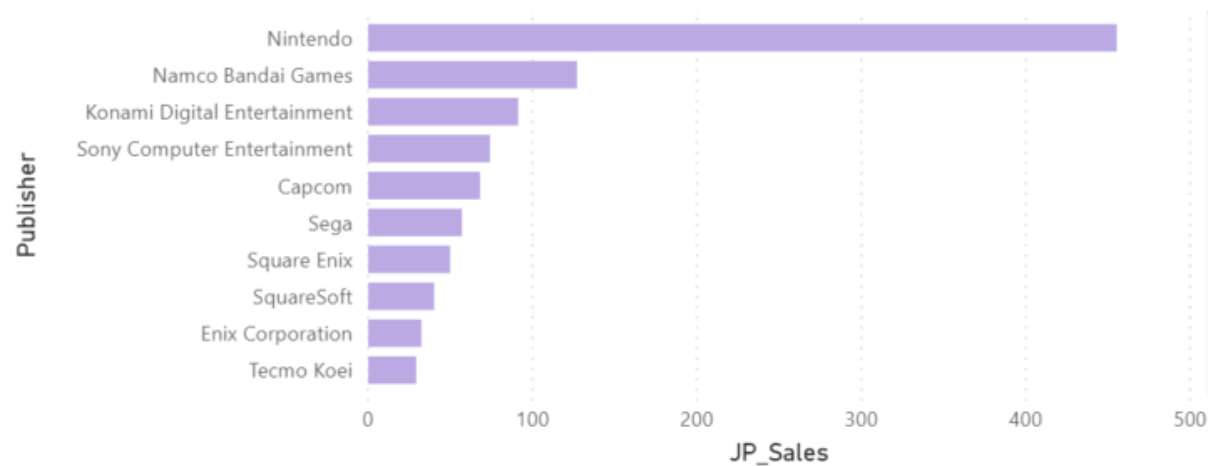
A következő elemzési részben a kiadókat vizsgáltuk eladásaik alapján Európában, Japánban, Észak-Amerikában és más országokban egyaránt.

EU Sales by Publisher



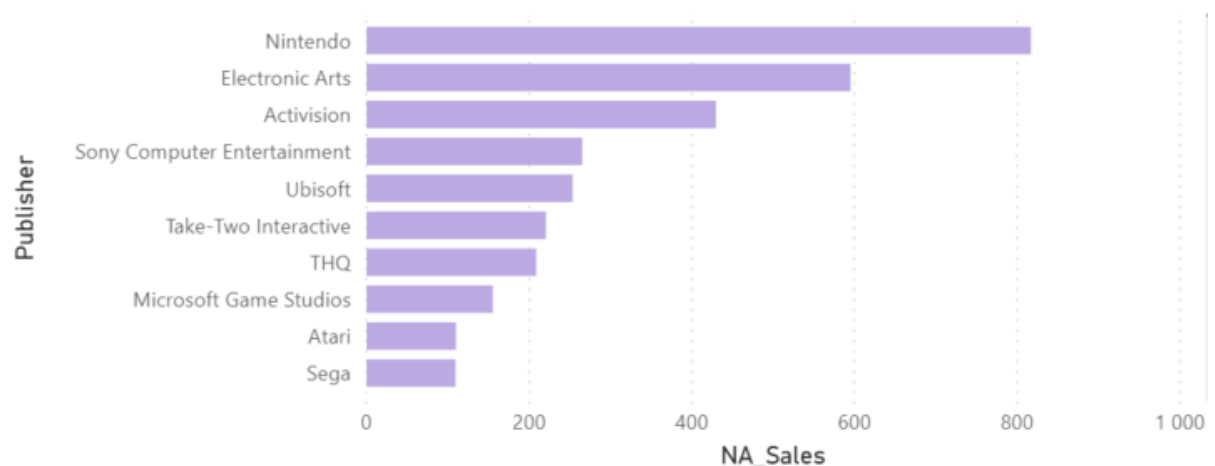
Európában a legtöbb játékot értékesített kiadó a Nintendo, viszont szorosan mögötte áll az Electronic Arts is, a harmadik helyen az Activision áll, mely már jelentősebben le van maradva az első kettő helyezetthez képest.

JP Sales by Publisher



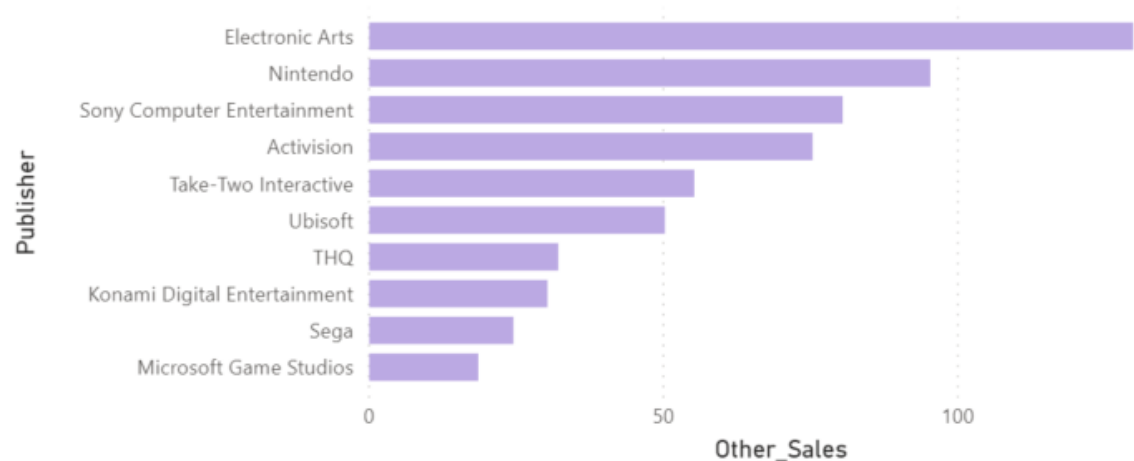
Európához hasonlóan Japánban is a Nintendo áll az első helyen, viszont itt az összes többi kiadó jóval le van maradva az első helytől. A második helyezett a Namco Bandai Games, melynek csupán csak harmadannyi az eladása, mint a Nintendonak. Mindezek mellett más vizsgált területekkel ellentétben itt nincs benne a legjobb tízben az Electronic Arts.

NA Sales by Publisher



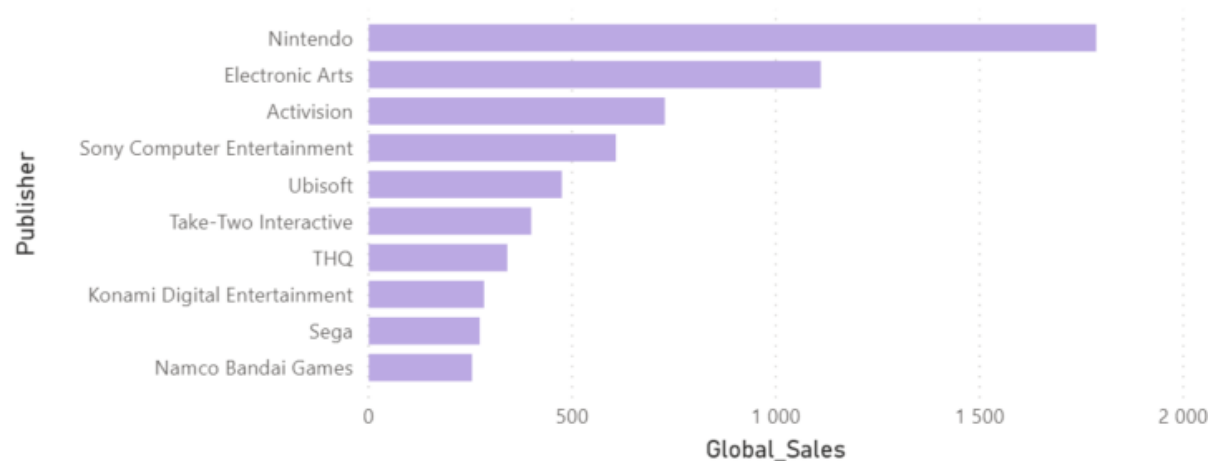
Észak-Amerikában ugyanaz a felállás, mint Európában, annyi különbséggel, hogy magasabb eladási számmal rendelkeznek, illetve nagyobb a differencia a Nintendo és az EA között.

Other Sales by Publisher



Egyéb országokban összesítve az eladást az Electronic Arts vezeti a tabellát, mely mögött szorosan áll a Nintendo és a Sony.

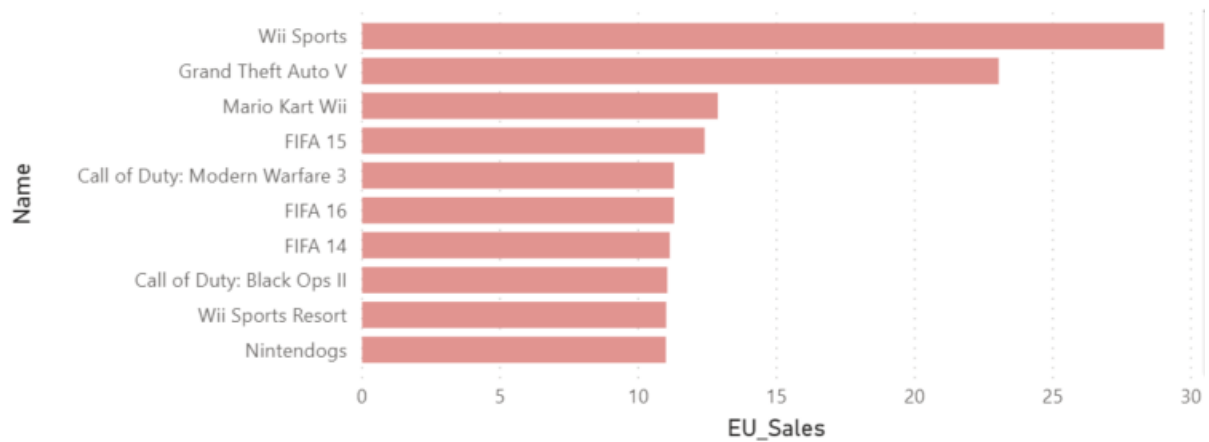
Global Sales by Publisher



Globálisan a Nintendo rendelkezik a legtöbb értékesítéssel, második helyen már jóval kevesebb eladással az Electronic Arts áll, harmadik helyen pedig az Activision. Ebből azt láthatjuk, hogy a piac nagy részét Európa és Észak-Amerika teszi ki, ugyanis a globális eredmény ezek eredményeit tükrözi javarészt.

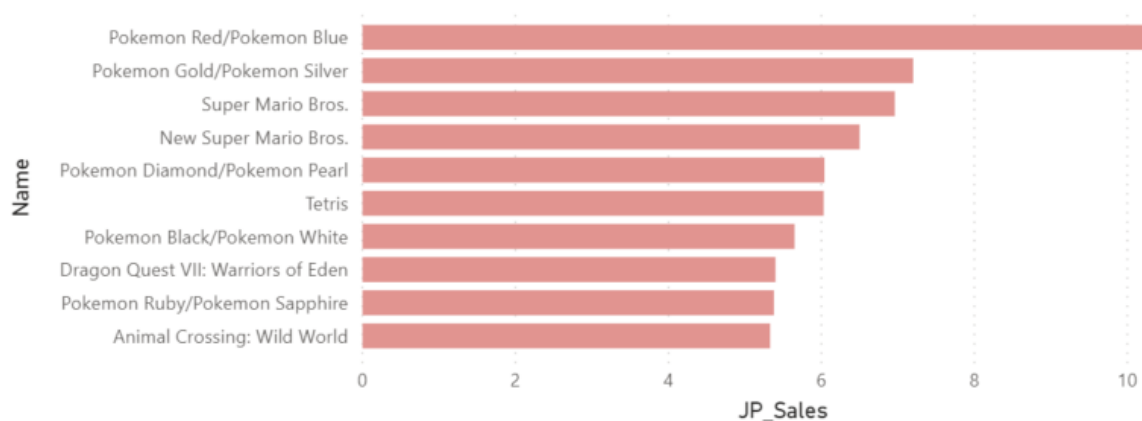
Az utolsó elemzés pedig a régiók szerinti eladás, miszerint az alábbi régiókban melyik az a TOP 10 játék, amiből a legtöbb volt az eladás.

EU Sales by Name



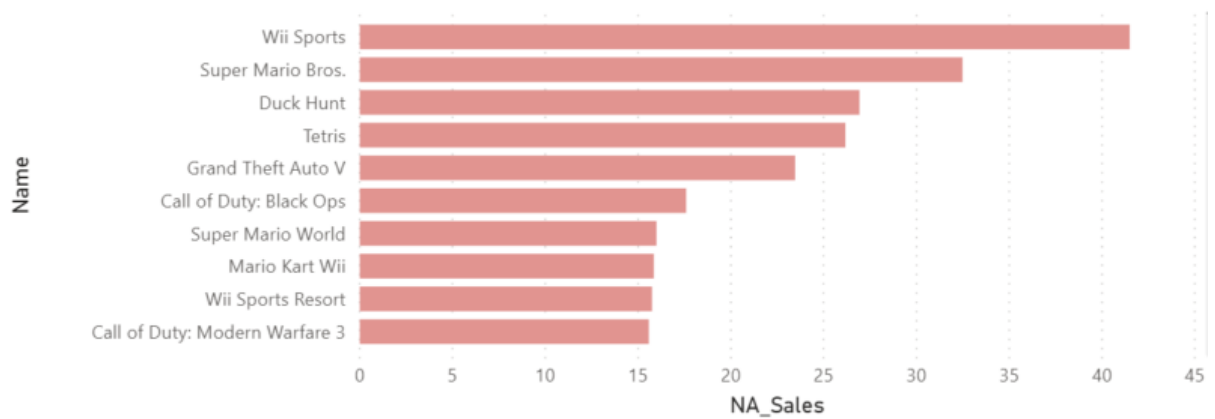
Európában láthatóan a Wii Sports vezet toronymagasan, illetve a második helyen lévő Grand Theft Auto V is kimagasló eladási számokkal rendelkezik a többi TOP 10-es listán lévő játékokhoz képest. Európában a FIFA különböző szériái nagyon népszerűnek számítanak.

JP Sales by Name



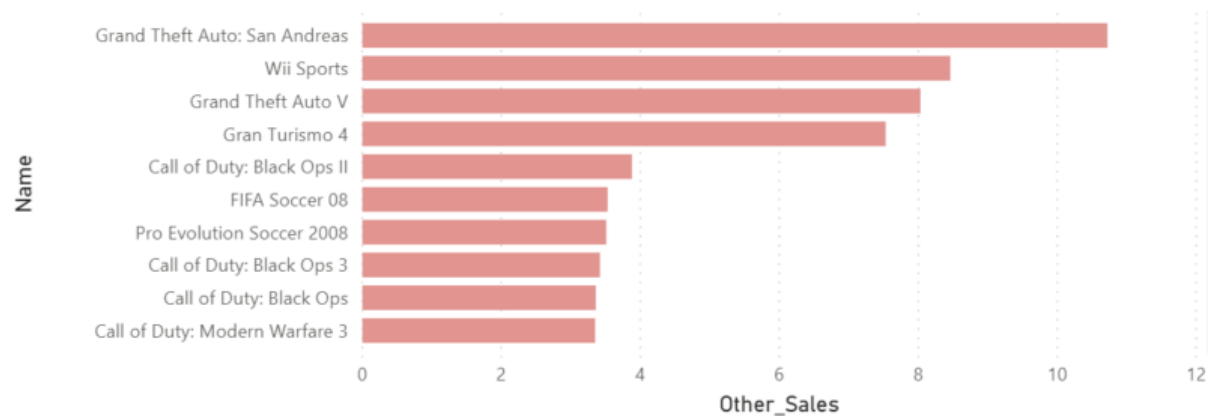
Japánban a Pokemon Red/Pokemon Blue játék a legnépszerűbb, de ha a további játékokat is megfigyeljük a japánoknál nagyon kedveltek a Pokemon témájú játékok.

NA Sales by Name



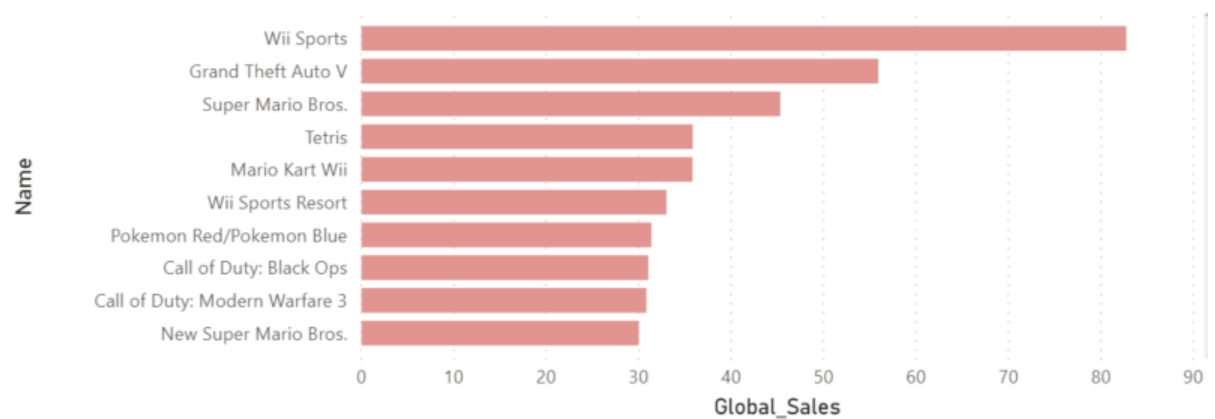
Észak-Amerikában Európához hasonlóan a Wii Sports vezet, összességében ebben a régióban a legmagasabbak az eladási számok.

Other Sales by Name



Amely régiók pedig az adatbázis alapján az egyéb besorolást kapták, ott a TOP 10-es listán kiemelkedő értékkel rendelkeznek a Grand Theft Auto: San Andreas, Wii Sports, Grand Theft Auto V és a Grand Turismo 4. A diagramról leolvasható, hogy itt igazán kedveltek a GTA és a COD játékok.

Global Sales by Name



Globálisan összevetve a Wii Sports hozott a legtöbb bevételt a tulajdonosoknak. Ezen kívül 2 játék hozott még kiemelkedő számokat ebben az időszakban, a GTA V és a Super Mario Bros.