

Erinson Borrayo	16004336
Ediwin Cotuc	16006846
Linda Rodriguez	14000001
Dannielco Solares	16001065
Oscar Barrios	09000120

Sistema de navegación(Indoor navigation) dentro de las instalaciones del complejo BI Z4

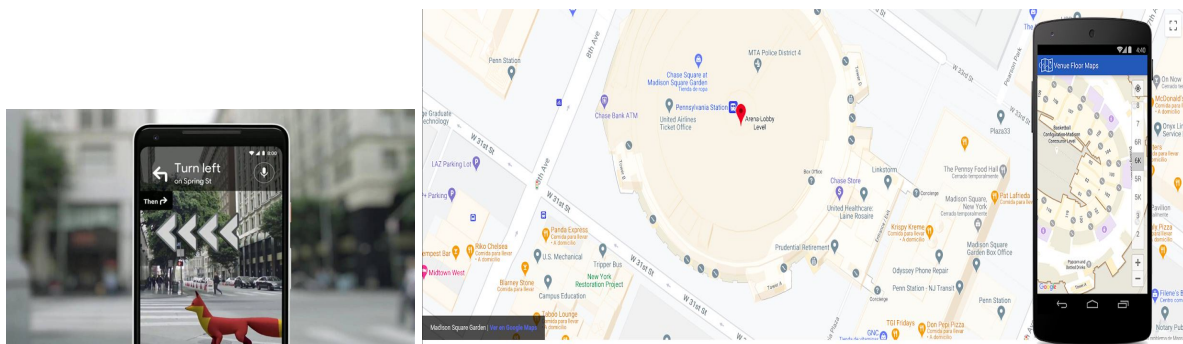
Navegación con mapas/ Realidad aumentada

Pokemon go, abrir app, navegación por medio de la app/web/cámara/realidad aumentada

Para iniciar se debe leer un QR de a dónde quiere dirigirse

Entregar DPI, y dar un telefono propio del BI con un seguro de imán para que al salir no se lo puedan robar

<https://www.google.com/maps/about/partners/indoormaps/>

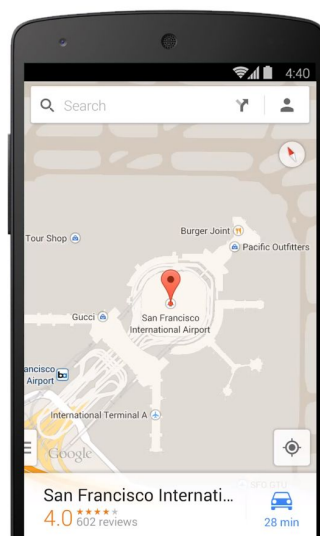


Zoom in to navigate

Zoom in to see the indoor floor plan of a building. You can also search within the building once you're fully zoomed in.

Improved location accuracy

Digital directory in the palm of your hand



Switch floors with a tap

Use the level switcher in the bottom right-hand corner to move from floor to floor in the building.

Universal icons

Easily recognizable symbols represent different points of interest inside

Navegación por medio de QR's y Checkpoints

Manejar Checkpoint por medio de una pantalla principal(Esta estará en distintos puntos del BI), en donde luego de seleccionar a dónde se dirige la persona, pueda mostrar checkpoint y se pueda escanear un código QR, para visualizar por medio del celular y marcar los checkpoints por lo que ya se paso para dirigirse al lugar deseado



Navegación por medio de líneas, texturas y colores

Siendo más visuales y simples podríamos asignar un color y textura a cada área dentro del edificio y luego en la entrada hacer un índice de colores con ellos luego podemos pintar líneas de colores con textura para que las personas puedan seguirlas hasta el sector general luego en el sector puede haber un subíndice con otro tipo de líneas para llegar a los sectores más específicos.

