



CALL OF DUTY 4 RÈGLEMENT DU TOURNOI

Détails du jeu

Version du jeu : Call of Duty 4 v1.7.568

MOD utilisé : Mod_Warfare

Déroulement du tournoi

Phase de qualification :

Les équipes sont divisées en groupe de minimum 3 équipes. Celles-ci sont placées par tirage au sort. Les équipes jouent ensuite contre les autres équipes de leur groupe. Chaque match gagné permet de remporter 1pt.

Un classement est effectué en fonction du nombre de points engrangés pendant la phase de groupe et seules les équipes avoir le plus grand nombre de point dans leur groupe respectif sont qualifiées pour la phase finale. En cas d'égalité pour la première place d'un groupe, un match supplémentaire est rejoué.

La phase de qualification se déroule le samedi 26 mars 2016. Les heures des matchs seront communiquées à l'arrivée des participants.

Phase finale :

La phase finale du tournoi est à élimination directe. Les équipes qualifiées des groupes paires s'affrontent entre elle, idem pour les équipes impaires (exemple : 1^{er} du groupe A vs 1^{er} du groupe C, B vs D, etc).

Selon le nombre de groupe l'arbre débutera en huitième de finale, quart de finale, demi-finale ou finale. L'équipe remportant son match est reprise pour la suite de la compétition.

La finale se déroulera le dimanche 27 mars à 8h.

Remarque :

Les organisateurs se réservent le droit de modifier la structure du tournoi avant le début de celui-ci.

Déroulements des matchs

Chaque match opposera deux équipes de cinq joueurs et se déroulera en 3 rounds. Chacun des rounds se jouera sur un mode de jeu différent.

ROUND	MODE DE JEU
Round 1	Recherche et destruction
Round 2	Domination
Round 3	Match à mort par équipe

Restrictions

Afin d'offrir la meilleure expérience de jeu et une bonne ambiance, les modifications suivantes seront apportées pour le tournoi :

- Lance-grenade **désactivé** ;
- Atout 1 **fixé** sur cartouchière ;
- Atout 2 : mastodonte, brouilleur de drones et ondes de choc **désactivés** ;
- Atout 3 : baroud d'honneur et martyre **désactivés** ;
- **1** seul **sniper** par équipe.
- Les bonus de chaîne d'éliminations sont **désactivés**.