



HEARTHSTONE RÉGEMENT DU TOURNOI

Détails du jeu

Version du jeu : la dernière disponible le jour de l'événement. Veillez à avoir un client à jour. Vous devez posséder un compte Battle.Net pour participer au tournoi.

Seuls les joueurs présents sur le site de l'événement pourront accéder au tournoi. Il n'y aura aucune limite de personnalisation des decks.

Déroulement du tournoi

Phase de qualification :

Les joueurs sont placés par groupe de 4 joueurs. Chaque joueur joue contre les autres joueurs de son groupe. Chaque match remporté permet de gagner 1pt.

Les joueurs sont classés selon le nombre de points engrangés. Seuls les premiers de chaque groupe sont qualifiés à la phase suivante. En cas d'égalité pour la première place d'un groupe, un match supplémentaire est rejoué.

La phase de qualification se déroule le samedi 26 mars de 9h à 12h. Les matchs se jouent en BO3.

Phase finale :

Lors de la phase finale chaque match est à élimination directe. Ceux-ci sont en BO3. En fonction du nombre de participants et de groupes, la phase finale débutera à partir des seizièmes de finale.

Les seizièmes, huitièmes et quart de finale se dérouleront le samedi 26 mars 2016 et les demi et la finale se dérouleront le dimanche 27 mars 2016 respectivement à 10h et 11h.

Déroulements des matchs

Chaque match se joue en BO3, le premier gagnant 2 manches sur 3 remporte le match.

Chaque joueur doit posséder 5 decks, chacun d'une classe différente. Le joueur le mieux positionné sur le ladder commence le match. Le gagnant d'une manche garde son deck, le perdant doit changer de classe et de deck – le deck avec lequel il a perdu est retiré et ne peut plus être réutilisé.