



HEROES OF THE STORM RÉGEMENT DU TOURNOI

Détails du jeu

Version du jeu : la dernière disponible le jour de l'événement. Veuillez à avoir un client à jour.
Vous devez posséder un compte Battle.Net pour participer au tournoi.

Déroulement du tournoi

Phase de qualification :

Les équipes sont divisées en groupe de minimum 3 équipes. Celles-ci sont placées par tirage au sort. Les équipes jouent ensuite contre les autres équipes de leur groupe. Chaque match gagné permet de remporter 1pt.

Un classement est effectué en fonction du nombre de points engrangés pendant la phase de groupe et seules les équipes avoir le plus grand nombre de point dans leur groupe respectif sont qualifiées pour la phase finale. En cas d'égalité pour la première place d'un groupe, un match supplémentaire est rejoué.

La phase de qualification se déroule le samedi 26 mars 2016. Les heures des matchs seront communiquées à l'arrivée des participants.

Phase finale :

La phase finale du tournoi est à élimination directe. Les équipes qualifiées des groupes paires s'affrontent entre elle, idem pour les équipes impaires (exemple : 1^{er} du groupe A vs 1^{er} du groupe C, B vs D, etc).

Selon le nombre de groupe l'arbre débutera en huitième de finale, quart de finale, demi-finale ou finale. L'équipe remportant son match est reprise pour la suite de la compétition.

La finale se déroulera le dimanche 27 mars à 9h.

Remarque :

Les organisateurs se réservent le droit de modifier la structure du tournoi avant le début de celui-ci.

Déroulements des matchs

Lors de la qualification un match se déroule en 2 manches, 3 lors de la phase finale. Une égalité permet de gagner 1pt, 2 en cas de victoire.

A chaque début de manche, les capitaines d'équipe doivent bannir alternativement 1 carte jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus qu'une : cette dernière sera la carte sur laquelle la partie sera jouée. Le capitaine à bannir en premier est tiré au sort.

Après la phase de ban des cartes, vient la phase de ban des champions : les capitaines bannent chacun trois champions alternativement. Ces champions ne pourront pas être utilisés lors de la partie. C'est le capitaine qui n'a pas commencé la phase de ban des cartes qui commence à bannir un champion.