习题课2

苏州大学 计算机科学与技术学院 汪笑宇

Email: xywang21@suda.edu.cn

作业3-4

■设计一个 $O(n^2)$ 时间的算法,求一个n个数的序列的最长单调递增子序列。请按照动态规划算法求解的4个步骤进行解答。

1. 最优解结构特征:

(回想最大子数组问题的动态规划解法) 求以每一个元素结尾的单调递增子序列长度: 该长度=前缀最长单调递增子序列长度+1 之后取最大值即可

2. 递归解:

►A[1..n]: 待求解序列

 $\triangleright c[i]$: 以下标i元素结尾的最长单调递增子序列长度

 $\triangleright s[i]$: 以下标i元素结尾的最长单调递增子序列倒数第二个元素位置

$$c[i] = \begin{cases} \max_{1 \le j \le i-1 \ \land \ A[j] \le A[i]} \{c[j]\} + 1, & \exists 1 \le j < i : A[j] \le A[i], \\ 1, & \forall 1 \le j < i : A[j] > A[i]. \end{cases}$$

$$s[i] = \begin{cases} j, & \exists 1 \leq j < i : A[j] \leq A[i] \\ & \land \ c[j] \text{ is the maximum number in } c[1..i-1], \\ 0, & \forall 1 \leq j < i : A[j] > A[i]. \end{cases}$$

3. 算最优解的值

```
LIS(A)
1 n \leftarrow A.length
2 let c[1..n] and s[1..n] be new arrays
3 for i \leftarrow 1 to n do
4 c[i] \leftarrow 1, s[i] \leftarrow 0
5 for i \leftarrow 1 to n do
       m \leftarrow 0 //m记录前缀最长单调递增子序列长度
      for j \leftarrow 1 to i - 1 do
           if A[j] \le A[i] and c[j] > m
               m \leftarrow c[j], \ c[i] \leftarrow c[j] + 1, \ s[i] \leftarrow j
10 ans ← 0 //ans记录最长单调递增子序列长度
11 t \leftarrow 0 //t记录最长单调递增子序列最后一个元素下标
12 for i \leftarrow 1 to n do
13 if c[i] > ans
      ans \leftarrow c[i], t \leftarrow i
14
15 return ans, t, c, and s
```

 $O(n^2)$

4. 构造最优解

```
LIS_OUTPUT(t, c, s, A)
1 print "最长单调递增子序列长度:"c[t]
2 LIS_RECURSIVE(t, c, s, A)
```

```
LIS_RECURSIVE(t, c, s, A)

1 if s[t] \neq 0

2 LIS_RECURSIVE(s[t], c, s, A)

3 print "A["t"] = "A[t]
```

作业3-5

■找零问题:设数组A[1..n] 中的元素表示n个零钱面值,设计一个动态规划算法寻找可找开某个金额的最少零钱数量,及相对应的找零方案,若不存在找零方案则返回错误信息。例如: $A = \{1, 2, 5\}$,找零金额为11,则最少零钱数量为3,找零方案为5+5+1。请按照动态规划算法求解的4个步骤进行解答。

作业3-5 (续)

- 1. 最优解结构特征: 找开 $i(0 \le i \le N)$ 元钱的最少零钱数量 = 找开(i - A[j])元钱的最少零钱数量 + 1
- 2. 递归解: m[i]: 找开i元钱所需的最少零钱数量

$$m[i] = \begin{cases} 0, & i = 0, \\ \infty, & 0 < i < \min\{A[1..n]\}, \\ \min_{1 \le j \le n, i - A[j] \ge 0} \{m[i - A[j]]\} + 1, & i \ge \min\{A[1..n]\}. \end{cases}$$

作业3-5 (续)

3. 计算最优解的值

```
CHANGE(A, N)
1 let m[0..N] and s[1..N] be new arrays
2 n \leftarrow A.length, m[0] \leftarrow 0, p \leftarrow \infty
3 for i \leftarrow 1 to n do
4 if A[i] < p
           p \leftarrow A[i] //p记录最小零钱面值
6 for i \leftarrow 1 to p-1 do
   m[i] \leftarrow \infty
8 for i \leftarrow p to N do
      t \leftarrow \infty //t记录找开(i - A[i])金额的最少零钱数量
9
10 for j \leftarrow 1 to n do
           if m[i - A[j]] < t
                t \leftarrow m[i - A[j]], \ s[i] \leftarrow A[j]
12
13
   m[i] \leftarrow t + 1
14 return m and s
```

作业3-5 (续)

4. 构造最优解

```
CHANGE_OUTPUT(N, m, s)

1 if m[N] = \infty

2 print "无法找开"

3 else i \leftarrow N

4 while i > 0 do

5 print "面值"s[i]

6 i \leftarrow i - s[i]

7 print "最少零钱数: "m[N]
```

作业4-3

- ■定义装箱问题为: 有n个物品,编号为1, 2, ..., n,其中第i ($1 \le i$ $\le n$)号物品的重量为 $w_i \in (0, 1]$ 。需寻找一个使得n个物品全部装箱的装箱方案,且装入的箱子数量最少。注意,这里每个箱子容量都是1。
- ■其中FirstFit算法是比较常用的在线装箱算法。在线算法指的是算法执行时不需要知道全局的输入信息。FirstFit算法的基本思想是:对于每个物品,装入第一个可以装进去的箱子。若前面有物品的箱子都无法装入,则新开一个箱子装入。
- ■(1) 请写出FirstFit算法的伪代码; (2) 请证明该算法得到的解 SOL ≤ 2OPT。(提示:最多只有一个箱子是半满的,因此可以找到所有物品重量之和与(SOL-1)/2的关系;且OPT一定不小于所有物品重量之和)

作业4-3 (续)

```
BINPACKING(w)

1 n ← w.length

2 k ← 1

3 for i ← 1 to n do

4 将第i号物品放入1..k号箱子中第一个可以放入的箱子

if 第i号物品无法放入1..k号箱子任一个中

6 新开一个箱子放入第i号物品

7 k ← k + 1

8 return k个箱子的装箱情况
```

■近似比证明:

观察得知:最多只有一个箱子不能达到半满状态于是有 $\sum_i w_i > (\mathrm{SOL} - 1)/2$,并且有 $\mathrm{OPT} \geq \sum_i w_i$ 于是 $\mathrm{SOL} - 1 < 2\sum_i w_i \leq 2\mathrm{OPT}$,即 $\mathrm{SOL} < 2\mathrm{OPT} + 1$ 因为 SOL 和OPT都是正整数,于是 $\mathrm{SOL} \leq 2\mathrm{OPT}$

作业4-3 (续)

- ■0-1背包问题变种:每件物品价值相同,仅考虑 在有限的背包容量中,装入的总重量最大(子集 和问题)
- ■近似算法(贪心策略):将物品按照重量从大到小排序依次装入,直到无法装入为止。该方法近似比为1/2

作业4-3 (续)

- ■近似比证明: 首先受容量限制一定有 OPT < W
 - ▶可装入的物品分两种情况:
 - (1) 最重物品重量超过W/2;
 - (2) 最重物品重量不超过W/2。

- $KNAPSACK1_APPROX(w, W)$
- 1 将w[1..n]单调递减排序
- $2 n \leftarrow w.length, sum \leftarrow 0$
- $3 A \leftarrow \emptyset$
- 4 for $i \leftarrow 1$ to n do
- 5 **if** $sum + w[i] \le W$
- 6 $A \leftarrow A \cup \{w[i]\}$
- 7 $sum \leftarrow sum + w[i]$
- 8 **return** A and sum
- 》第(1)种情况:最重物品重量超过W/2时,因为按照重量从重到轻放入背包,则最重物品被装入,此时的解SOL $\geq W/2$ $\geq OPT/2$,即SOL/OPT $\geq 1/2$ 。
- 》第(2)种情况:假设前i个物品都可装入背包,若此时装包重量依旧不超过W/2,则i+1号物品依旧可装入,直到装包重量超过W/2时,后续物品无法判断是否能装入。此时仍有SOL $\geq W/2 \geq OPT/2$,即SOL/OPT $\geq 1/2$ 。

综上,算法近似比为1/2。