Calories Calculation App

Përmbledhje e Arkitekturës

1. Stili i Arkitektures

Aplikacioni është ndërtuar duke përdorur modelin **MVC** (**Model-View-Controller**). Eshte perdorur arkitekturë e shtresezuar për të siguruar ndarje të qartë të secilit funksionalitet dhe mirëmbajtshmëri. Projekti gjithashtu integron **Spring Security** për autentifikim dhe autorizim, duke e bere me të sigurt.

2. Struktura e folders dhe funksionaliteti qe mbeshtesin

2.1. com.food.controller

- **Qëllimi:** Menaxhon HTTP request dhe i drejton ato tek services ose view e duhura.
- Komponentët Kryesore:
 - o ThymeLeafController.java: Menaxhon GET dhe POST request për view e bazuara në Thymeleaf.
 - Përgjegjës për të renderuar view duke përdorur të dhëna dinamike dhe për të procesuar form submissions.

2.2. com.food.entity

- **Qëllimi:** Përfaqëson modelin e të dhënave të aplikacionit dhe skemën e databazës.
- Komponentët Kryesore:
 - o Food. java: Entitet që përfaqëson artikujt ushqimorë, me fusha si emri, kaloritë, cmimi dhe koha e regjistrimit.
 - o User. java: Entitet që përfaqëson përdoruesit, duke përshirë detaje si emri i përdoruesit, fjalëkalimi dhe email,roli.
- Këto klasa janë të shënuara me @Entity dhe përmbajnë lidhje si @OneToMany ose @ManyToOne.

2.3. com.food.exception

- **Qëllimi:** Menaxhimi i gabimeve për aplikacionin.
- Karakteristikat Kryesore:
 - o Përcakton exceptions të personalizuara si ResourceNotFoundException ose AppException, etj.
 - o Ofron feedback të kuptueshëm mbi gabimet.

2.4. com.food.repository

- **Qëllimi:** Ndërvepron me databazën duke përdorur Spring Data JPA.
- Komponentët Kryesore:
 - o FoodRepository.java: Menaxhon operacionet CRUD për entitetet Food.
 - o UserRepository.java: Menaxhon operacionet e databazës për entitetet User.
- Siguron një urë midis shtresës së shërbimeve dhe databazës.

2.5. com.food.request.payload

- **Qëllimi:** Përcakton Data Transfer Objects (DTOs) për kerkesat.
- Komponentët Kryesore:
 - o FoodDto.java: Merr të dhënat e artikujve ushqimorë të dërguara nga përdoruesit.
 - o LoginDto.java: Menaxhon payload për login me username dhe password.
- UserDto.java: Menaxhon të dhënat për regjistrimin e përdoruesve.

2.6. com.food.response.payload

- **Qëllimi:** Strukturon të dhënat e kthyer te klienti në format të konstruktuar.
- Komponentët Kryesore:
 - o FoodCaloriesResponseDto.java: Përfaqëson dhe kthen te dhena ne lidhje me konsumin e ushqimit per nje user te caktuar.
 - o FoodConsumptionDto.java: Gjurmon food entries dhe te dhena permbledhese ne pergjithesi(mujor dhe ditor), jo vetem per nje user specifik.
 - o WeeklyFoodReportResponseDto.java: Përmbledh konsumin ushqimor javor.
 - o PriceLimitReachedResponseDto.java: Jep informacion mbi perdoruesit qe kane tejkaluar limit e shpenzimit mujor.
 - o GenericMessage.java: Dërgon mesazhe standarde për sukses ose error.
 - o UserResponseDto.java:Perfaqeson dhe kthen te dhena mbi kredencialet e perdoruesit.

2.7. com.food.security.service

- **Qëllimi:** Menaxhon proceset e autentifikimit dhe autorizimit duke përdorur Spring Security.
- Komponentët Kryesore:
 - o UserDetailsImpl.java: Implementon UserDetails për të siguruar informacion specifik për sigurinë e përdoruesve.
 - o Integron UserRepository për të ngarkuar kredencialet e përdoruesve gjatë autentifikimit.

2.8. com.food.service

- **Qëllimi:** Përmban logjikën e biznesit të aplikacionit.
- Komponentët Kryesore:
 - o AuthService.java: Menaxhon login, regjistrimin dhe detyrat e autentifikimit të përdoruesve.
 - o FoodService.java: Menaxhon operacionet e lidhura me artikujt ushqimorë, gjurmimin e kalorive dhe analizën e konsumit dhe shpenzimit.
 - o UserService.java: Menaxhon operacionet specifike për përdoruesit.
- Services veprojnë si ndërfaqe midis controllers dhe repositories.

3. Karakteristikat Kryesore

3.1. Model

- Enkapsulon të dhënat e aplikacionit dhe përfshin klasat e entiteteve (com.food.entity) dhe repositories (com.food.repository).
- Ndërvepron drejtpërdrejt me databazën duke përdorur Spring Data JPA.

3.2. View

- Implementuar duke përdorur **Thymeleaf** për rendering në server.
- Thymeleaf templates renderojnë faqe HTML dinamike me të dhëna nga controllers.
- Mbështet form submissions për inputet e përdoruesve, si shtimi i food entries ose perditesimi i te dhenave qe shfaqen.

3.3. Controller

- Menaxhon interaktivitetin e përdoruesit dhe drejton request tek services.
- Proceson GET requests për të marrë të dhëna për view dhe POST requests për form submissions.
- Kthen përgjigje në formën e pamjeve të renderuara.

3.4. Security

- Integron **Spring Security** për autentifikimin e përdoruesve dhe kontrollin e aksesit bazuar në role.
- Implementon UserDetailsService për autentifikimin e përdoruesve kundrejt kredencialeve të ruajtura.
- Mbron endpoints sensitive.