

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías  
“Seminario de Ingeniería de Software II “

## Diseño De Integración



Profesora: Ávila Cárdenas Karla

Alumnos:

- Rojas Piña Jonathan David Código: 216594431
- Medina Becerra Heidy Janethe Código: 216593632

Carrera: Ingeniería en informática

31 de Octubre de 2021

## ÍNDICE

Portada -----	1
Introducción -----	3
Diagramas de Objetos -----	4
Diagramas de Secuencia -----	5
Diagramas de Comunicación -----	7
Conclusiones -----	8
Referencias-----	8

# INTRODUCCIÓN

La forma correcta de la representación del comportamiento de nuestro sistema es muy importante, ya que nos permitirá entender cómo este interactúa y funciona en función de eventos probables los cuales se utilizan para centrar en describir el flujo de mensajes dentro del sistema y ofrecen contexto para las líneas de vida.

Al estar utilizando diagramas de tipo de integración nos permite analizar de una mejor manera el funcionamiento del sistema, esto incluso nos puede ser útil para poder aplicar ingeniería inversa en caso de ser necesario, en donde el código sea ilegible, al menos existe la documentación necesaria para poder ver qué cosa hace qué, y cómo interactúa cada cosa entre sí.

También nos ayuda a organizar la información de acuerdo los distintos tipos de eventos que es posible que se presenten dentro del sistema siguiendo un determinado espacio de tiempo o vida del sistema.

Así como identificar las distintas relaciones entre los distintos elementos que nos podemos encontrar dentro del sistema que hay en el ciclo de vida del sistema o de un proceso.

Nos podemos encontrar distintos tipos de diagramas de integración, los cuales entran dentro del espectro de diagramas UML.

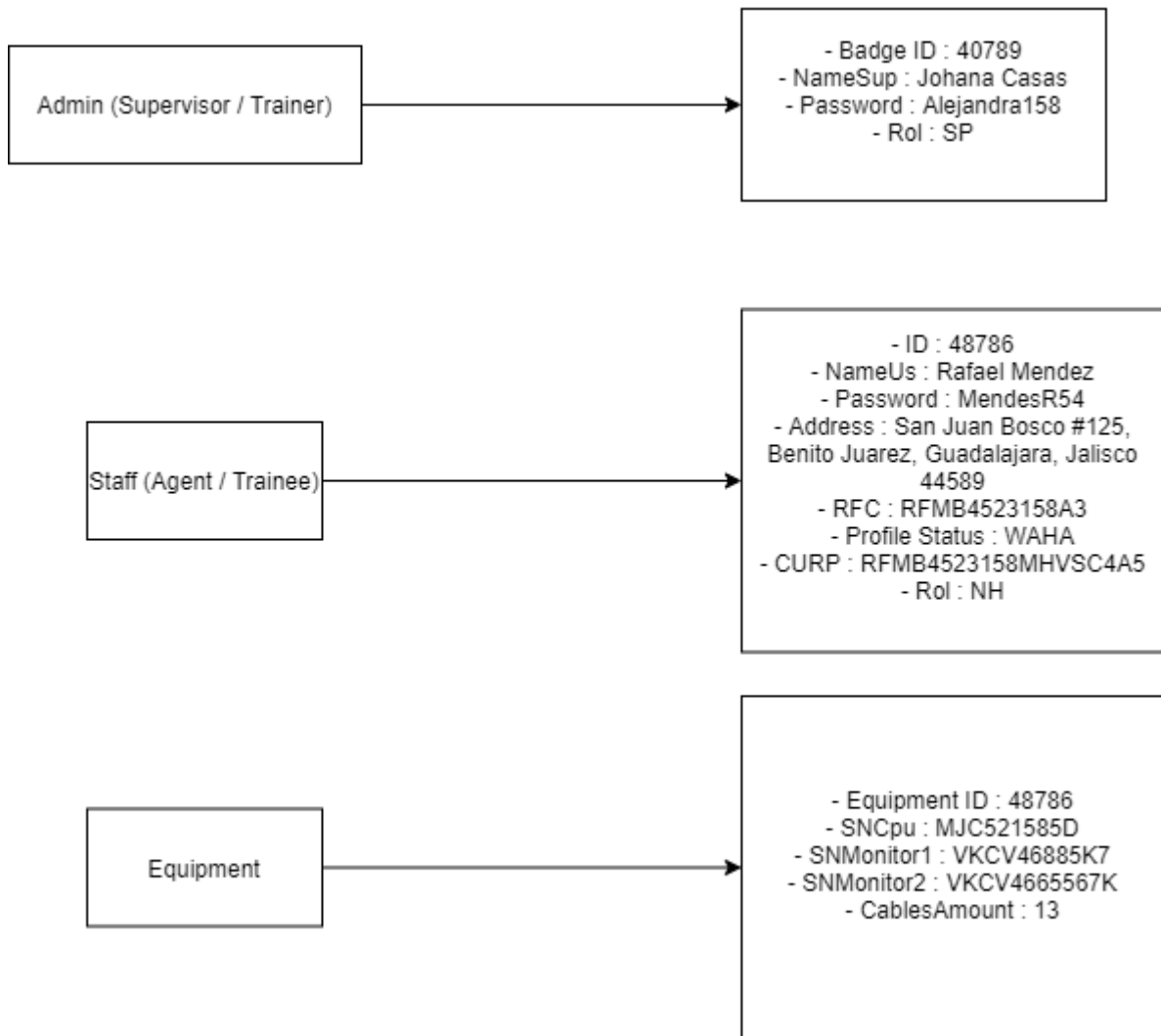
Y cada uno de ellos se centra en un aspecto diferente dentro del comportamiento o de la estructura de nuestro sistema, por lo que se suelen utilizar algunos o todos de ellos para ser capaces de tener un panorama más completo de acuerdo al comportamiento que nos encontraremos en nuestro sistema ante algún evento que suceda en la vida real, es decir, cuando el sistema ya esté en operaciones.

Por ejemplo los diagramas de colaboración representan las relaciones y las interacciones entre los distintos objetos que existen en nuestro software dentro de distintos tipos de eventos.

El diagrama de Secuencia, como su nombre lo indica nos presenta los distintos eventos en orden de secuencia por como van sucediendo dentro de nuestro sistema y cómo van interactuando entre sí, ya que nos ayuda a enfatizar el orden de los sucesos por orden cronológico.

Y en el diagrama de Objetos simplemente se presentan los objetos determina una instancia en un tiempo dado con datos reales.

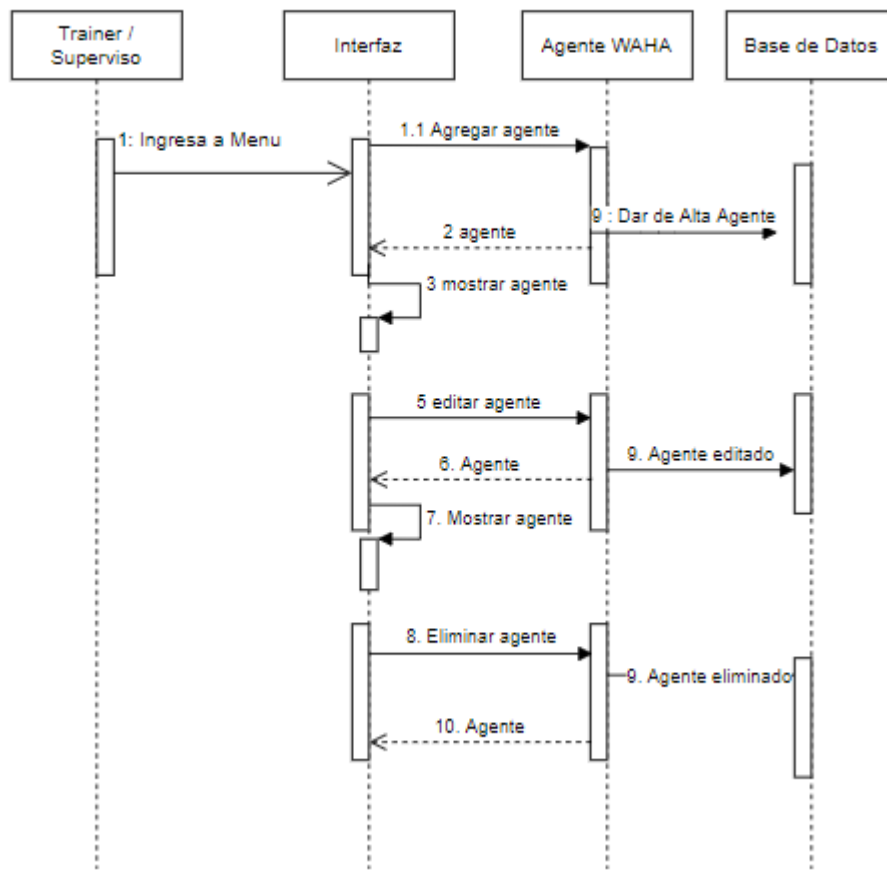
## Diagrama de Objetos:



## Diagramas de Secuencia:

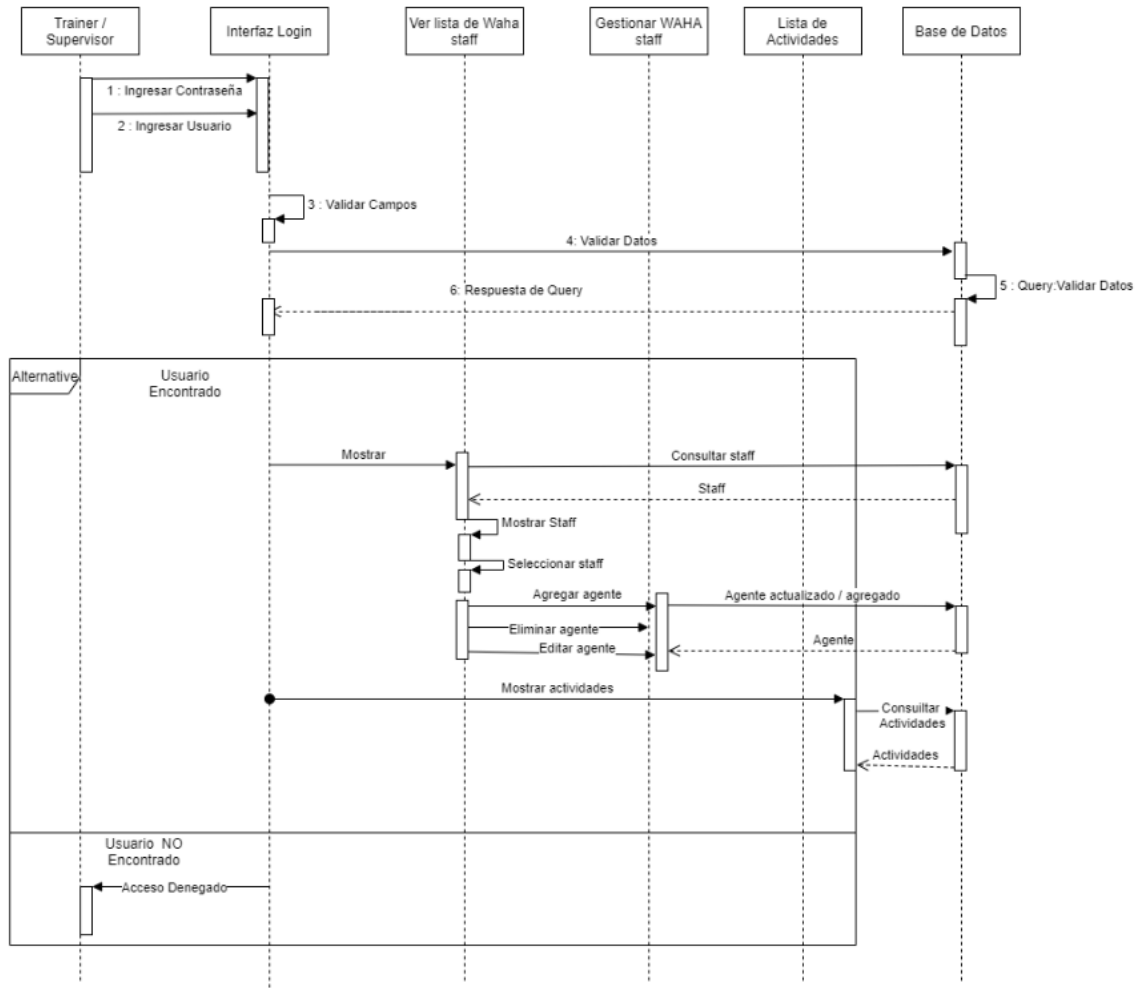
### Gestionar WAHA

Trainer / Supervisor



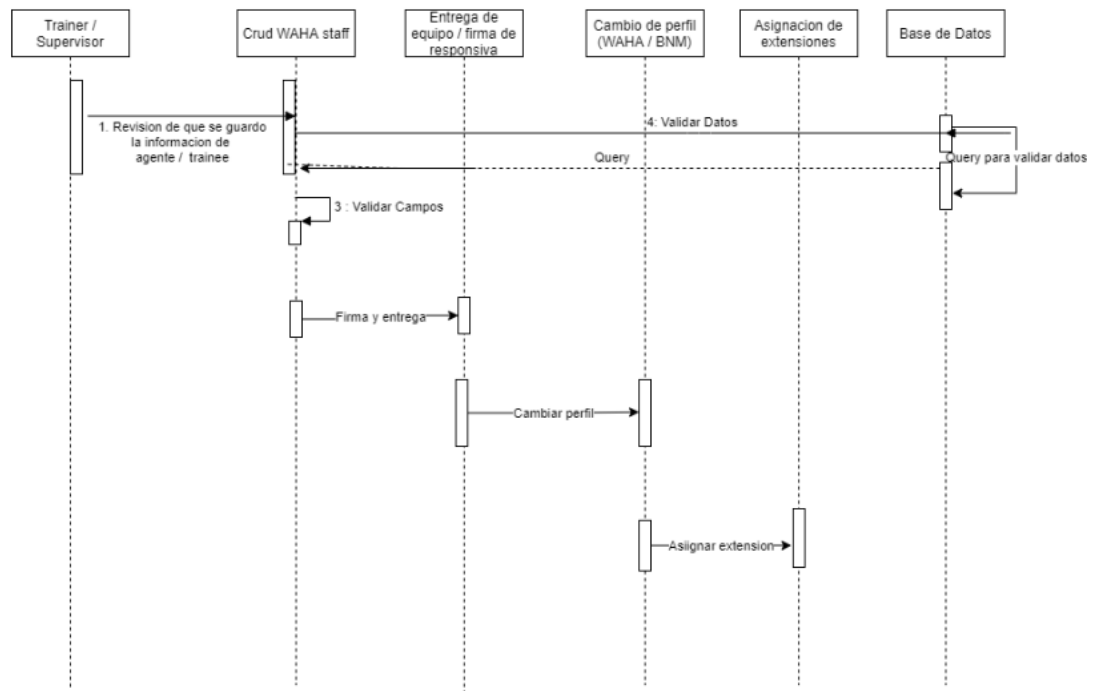
# APP

Trainer / Supervisor

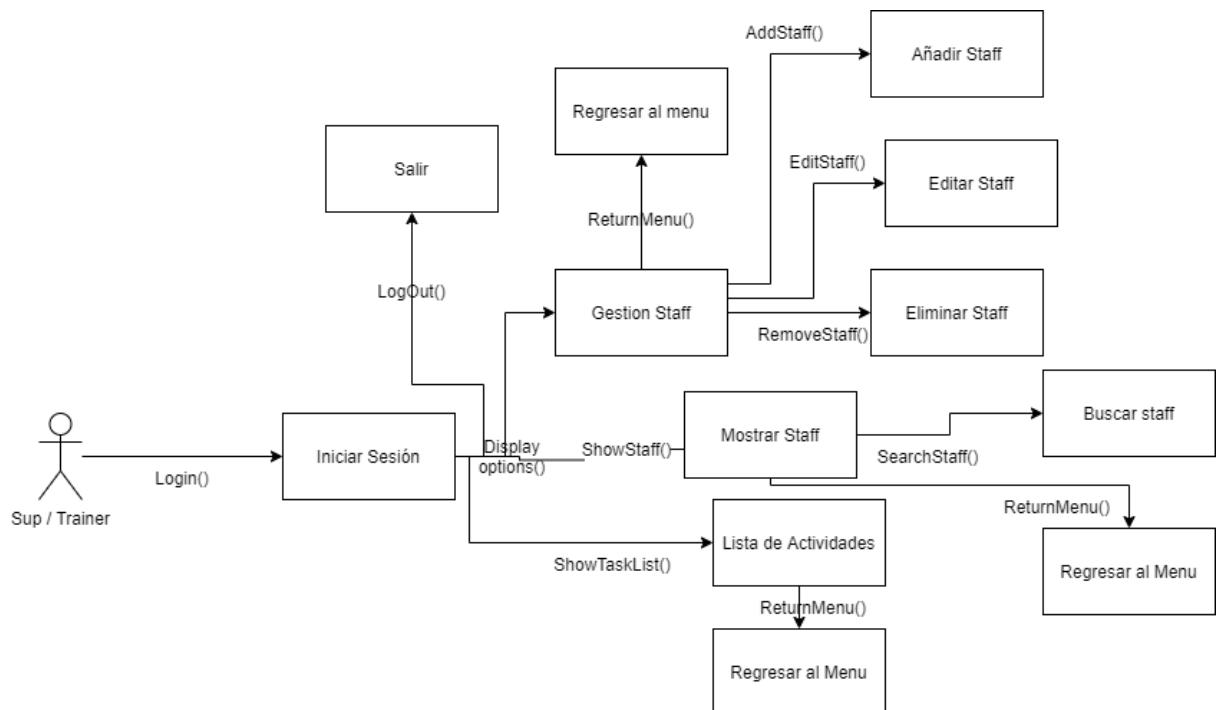


## Lista de actividades

Trainer / Supervisor



## Diagrama de comunicaci3n:



Conclusiones:

Medina Becerra Heidy Janethe:

Esta actividad al igual que la pasada consistió más que nada en diagramas de diferentes tipos, gracias a la ayuda de estos diagramas ahora tenemos una idea más específica del proyecto que vamos a realizar, y bien, estamos realizando. Los diagramas fueron complejos debido a que teníamos que investigar la información de como crear los diagramas, ya que alguno de ellos jamás los habíamos usado nunca. Sin embargo, fue exitosa su elaboración.

Rojas Piña Jonathan David:

En mi opinión los distintos tipos de diagramas de Integración son bastante útiles ya que nos pueden servir para distintos casos, uno en específico es el de saber o entender mejor el comportamiento de nuestro sistema dentro de un evento en específico, por ejemplo los que más me gustan y dejan entender mejor las cosas son los diagramas de secuencia, ya que en ellos observamos los procesos que va realizando nuestro sistema de manera cronológica. Estos diagramas nos son bastantes útiles para hacer ingeniería inversa, en dado caso que el código sea difícil de entender.

Referencia:

Diagrama de secuencia. (2016, 12 octubre). manuel.cillero.es. Recuperado 27 de octubre de 2021, de <https://manuel.cillero.es/doc/metodologia/metrica-3/tecnicas/diagrama-de-interaccion/diagrama-de-secuencia/>

Directriz: Diagrama de comunicación. (s. f.). Directriz. Recuperado 27 de octubre de 2021, de [https://cgrw01.cgr.go.cr/rup/RUP.es/SmallProjects/core.base\\_rup/guidances/guidelines/communication\\_diagram\\_FFEA1B5.html](https://cgrw01.cgr.go.cr/rup/RUP.es/SmallProjects/core.base_rup/guidances/guidelines/communication_diagram_FFEA1B5.html)

Tutorial de diagrama de objetos. (s. f.). Lucidchart. Recuperado 27 de octubre de 2021, de <https://www.lucidchart.com/pages/es/diagrama-de-objetos-uml>