

MANUAL TECNICO DISEÑO DESARROLLO E IMPLEMENTACION DE
SOFTWARE PARA LA ADMINISTRACION Y GESTION DEL PROCESO
PARA MANDAR UN AGENTE A TRABAJAR DESDE CASA

"TP LINK"

MEDINA BECERRA HEIDY JANETHE
ROJAS PIÑA JONATHAN DAVID

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERIAS
INGENIERIA INFORMATICA
PROFESORA: ÁVILA CÁRDENAS KARLA
SEMINARIO DE INGENIERIA DE SOFTWARE

28 DE NOVIEMBRE DE 2021

ÍNDICE

| | |
|--|----|
| PRESENTACIÓN----- | 3 |
| OBJETIVO----- | 3 |
| PROCESOS----- | 4 |
| REQUISITOS DEL SISTEMA ----- | 5 |
| HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO ----- | 6 |
| MODELO DE CLASES ----- | 7 |
| DIAGRAMA DE CASOS DE USO ----- | 8 |
| DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN ----- | 9 |
| DICCIONARIO DE DATOS ----- | 10 |

PRESENTACIÓN

El siguiente manual guiara a los usuarios que harán soporte al sistema, el cual les dará a conocer los requerimientos y la estructura para la construcción del sistema, en el desarrollo de programa de escritorio conectados mediante una base de datos, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

Así mismo, podremos encontrar información más técnica de este software.

OBJETIVO

Informar y especificar al usuario la estructura y conformación del sistema con el fin de que puedan hacer soporte y modificaciones o actualizaciones al sistema en general.

PROCESOS:

Procesos de entrada

- Programa de escritorio

Ingresar al programa de escritorio (acceso).

Ingresar datos para el registro de Agentes (ingreso, eliminación, modificación, consulta y busca)

Ingresar datos para registros de usuarios (Agentes).

Procesos de salida

- Programa de escritorio

Consulta de Registros (Agentes).

Consulta de Equipo (Waha agentes).

Consulta de procesos. (Checklist)

- Base de datos MYSQL

La base de datos puede ser abierta por una aplicación llamada "DB BROWSER" SQL Lite

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Requerimientos de hardware

Equipo, teclado, mouse, monitor.

Memoria RAM 2 GB (equipo)

Tarjeta de red LAN y/o Wireless

Procesador 1.4 GHz.

- Requerimientos de software

Sistema operativo (Windows 7 o superior).

Java 8.0.

Conexión internet local.

HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO DE TP LINK

C++

C++ es un lenguaje de programación orientado a objetos muy potente que evolucionó de la extensión de lenguaje informático "C" y que hoy en día sigue usándose para realizar programación estructurada de alto nivel y rendimiento, como sistemas operativos, videojuegos y aplicaciones en la nube.

Se trata de una de las herramientas programáticas más versátiles y completas, por esa razón un programador C++ con experiencia es un perfil profesional con mucha demanda en toda clase de proyectos tecnológicos.}

Servidor de base de datos (MySQL)

El servidor de base de datos MySQL es uno de los más característicos y por tener la opción de código abierto a nivel mundial, siendo una de las más populares antes ORACLE y Microsoft SQL Server principalmente en entornos de desarrollo web

MODELO DE CLASES

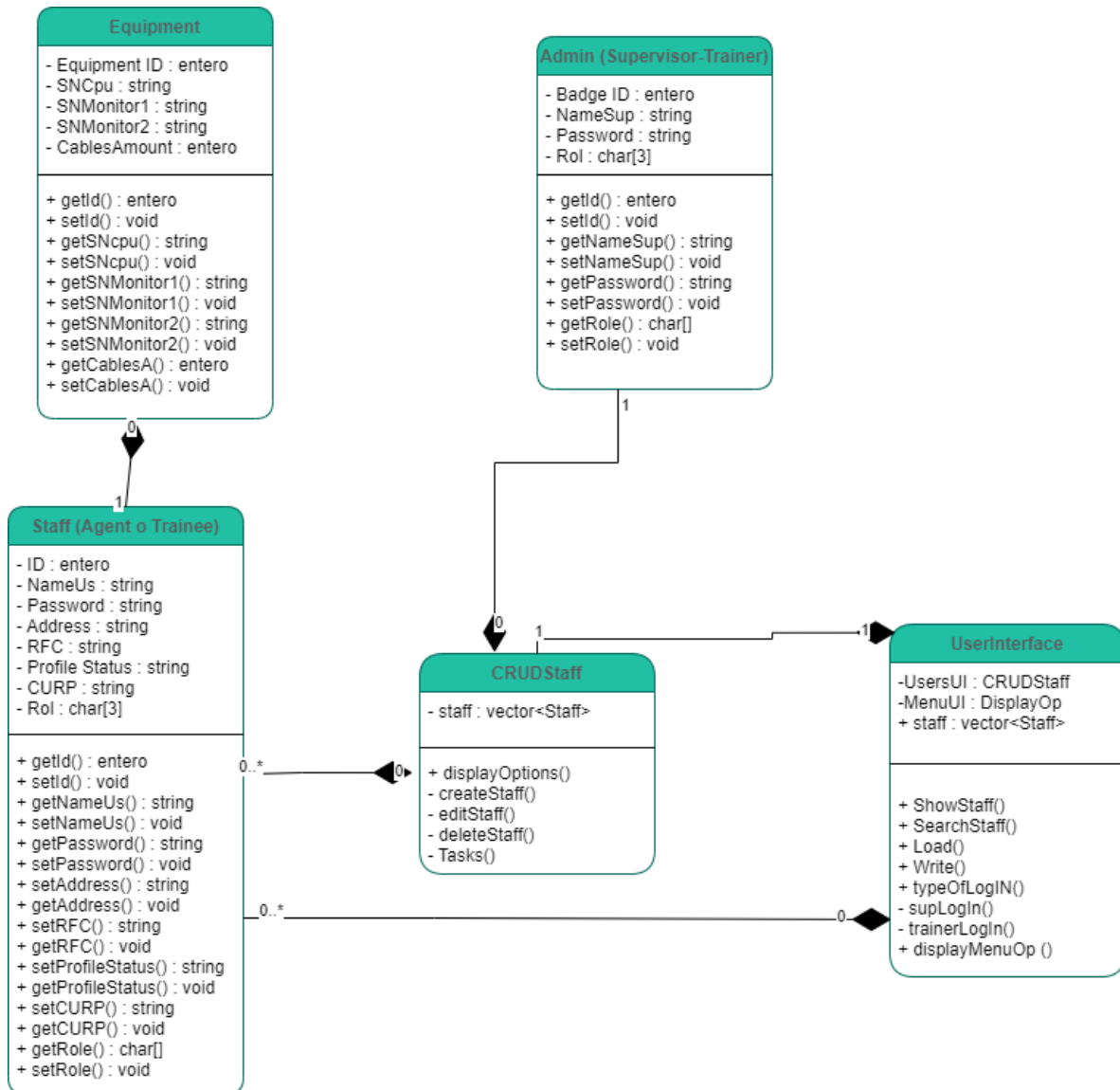
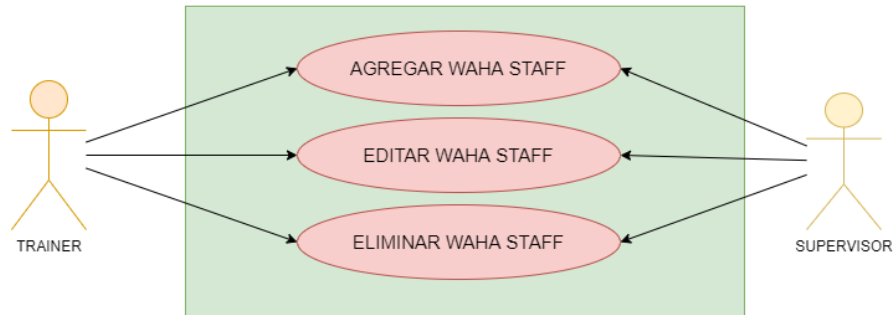
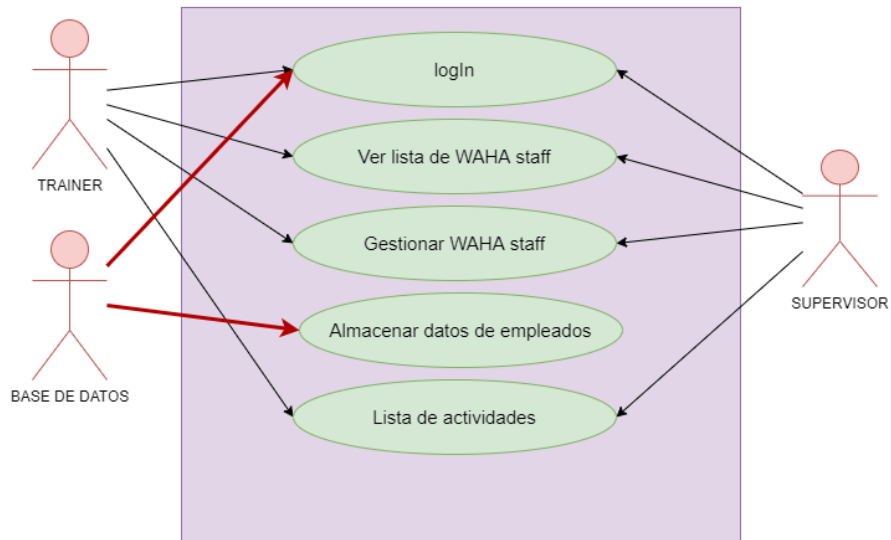


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

GESTIONAR WAHA



APP



LISTA DE ACTIVIDADES

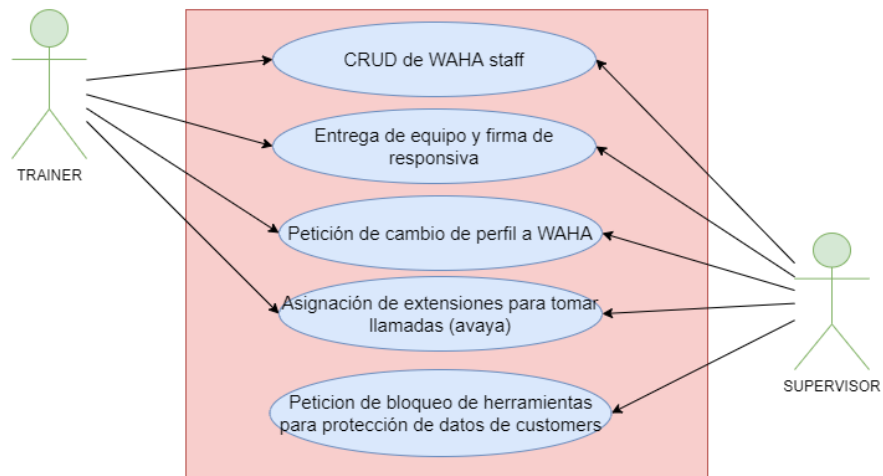
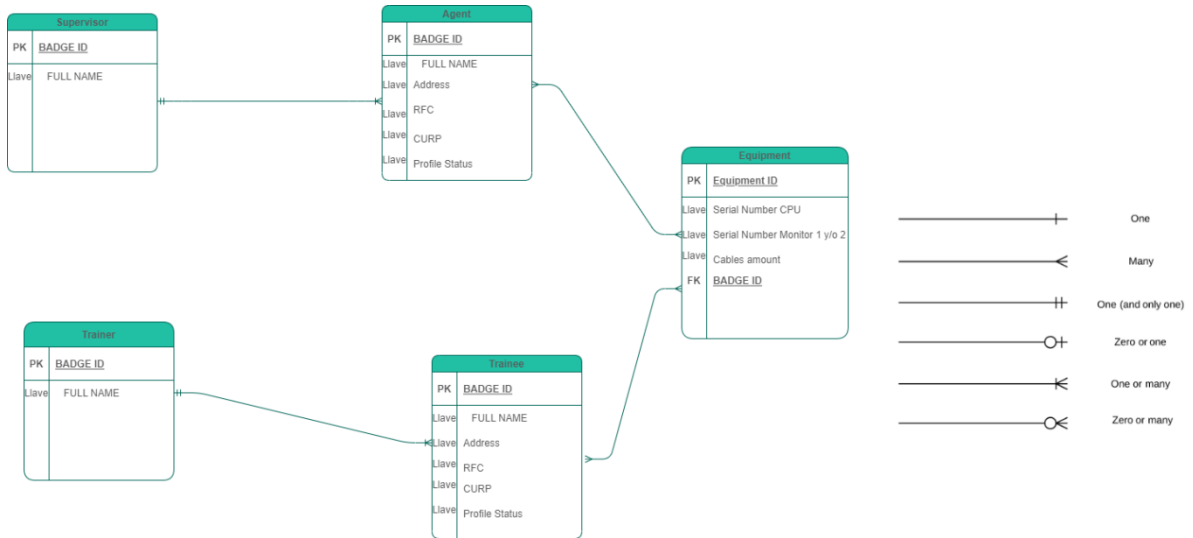


DIAGRAMA ENTIDAD RELACION



DICCIONARIO DE DATOS

Equipo:

| CAMPO | TIPO DE DATO | DESCRIPCIÓN |
|---------------|--------------|--|
| id | QString | Id del agente |
| sncpu | QString | Número de serie del cpu |
| snmonitor1 | QString | Número de serie del monitor #1 |
| snmonitor2 | QString | Número de serie del monitor #2 |
| cables_amount | QString | Cantidad de cables que el agente lleva consigo (VGA, Power Cord, Cargador, etc.) |

Staff:

| CAMPO | TIPO DE DATO | DESCRIPCIÓN |
|------------|--------------|---|
| id | QString | Número de identificación del agente |
| name | QString | Nombre del agente |
| f_name | QString | Primer apellido del agente |
| l_name | QString | Segundo apellido del agente |
| gender | QString | Genero del agente |
| date_birth | QString | Fecha de nacimiento del agente |
| curp | QString | Curp del agente |
| rfc | QString | RFC del agente |
| address | QString | Dirección de donde se llevará el equipo el agente |
| pone | QString | Número de celular del agente |