

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA  
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías  
“Seminario de Ingeniería de Software II “

## Diseño Lógico - Físico



Profesora: Ávila Cárdenas Karla

Alumnos:

- Rojas Piña Jonathan David Código: 216594431
- Medina Becerra Heidy Janethe Código: 216593632

Carrera: Ingeniería en informática

03 de Noviembre de 2021

## ÍNDICE

Portada -----	1
Introducción -----	3
Diagramas de Estado -----	4
Diagramas de Actividades-----	5
Diagramas de Componentes -----	6
Diagramas de Despliegue -----	7
Conclusiones -----	8
Referencias-----	8

# INTRODUCCIÓN

Los diagramas de diseño lógico-físico, nos ayudan totalmente a modelar las partes que estos mencionan, ya que no podemos hacer un proyecto si no estamos totalmente seguros si este cumple con los requisitos mínimos del sistema o de la infraestructura. O si se va a implementar como esta está interconectada con cada una de sus partes y cuales son cada una de ellas.

Además es muy sencillo con ellos explicar cómo interactúa el usuario con el sistema de una manera sencilla y entendible, y como el sistema reacciona dependiendo de lo que haga el usuario que lo esté utilizando.

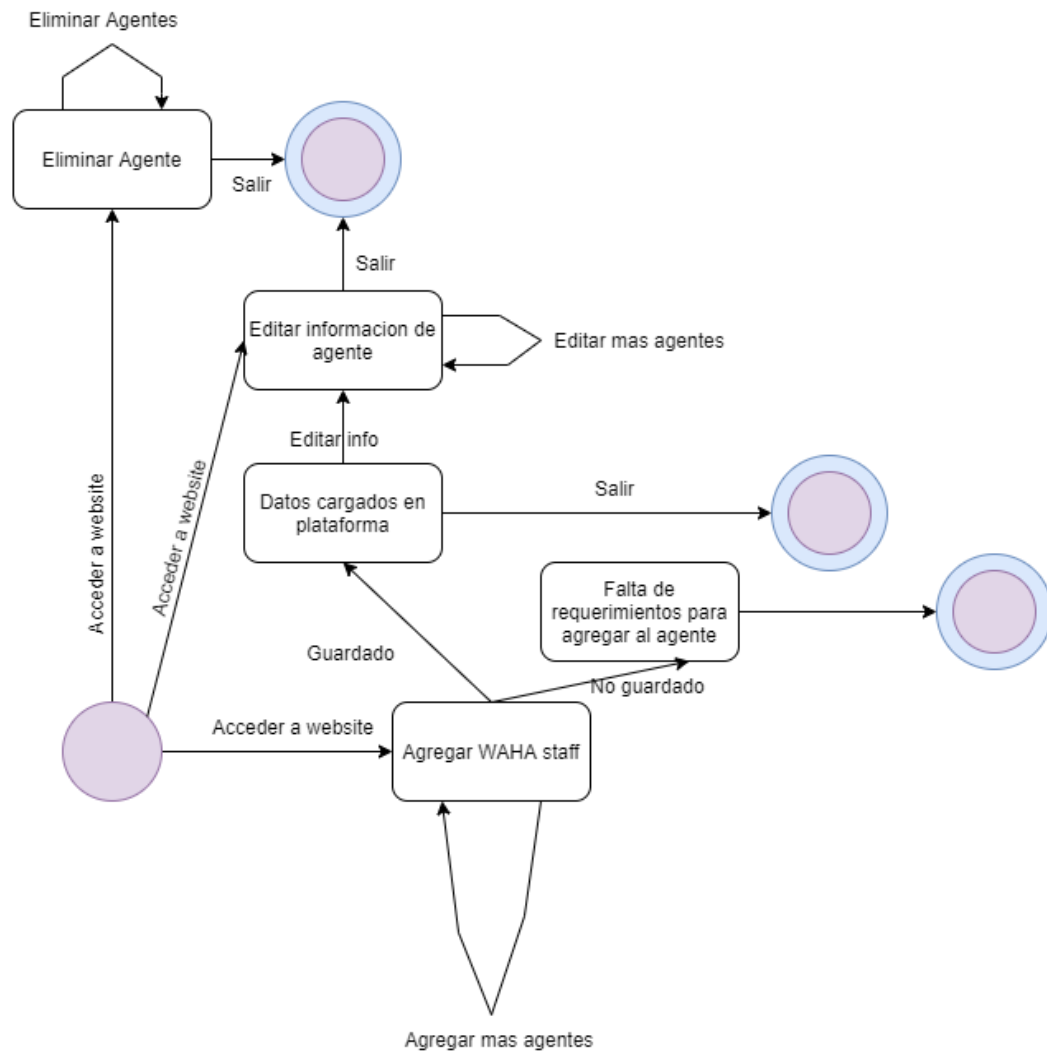
Estos diagramas van más enfocados a la programación de los softwares o páginas web, ya que trata más explícitamente lo que son las funciones, las interfaces, los objetos y la información que manejamos.

Sin embargo el hecho de que sean dos diagramas en uno nos hace ver que, lógico de estos diagramas se enfoca en el negocio y las actividades de negocios de nuestro proyecto a desarrollar, mientras que la parte física analiza la forma en que se implementa un sistema de una manera más técnica.

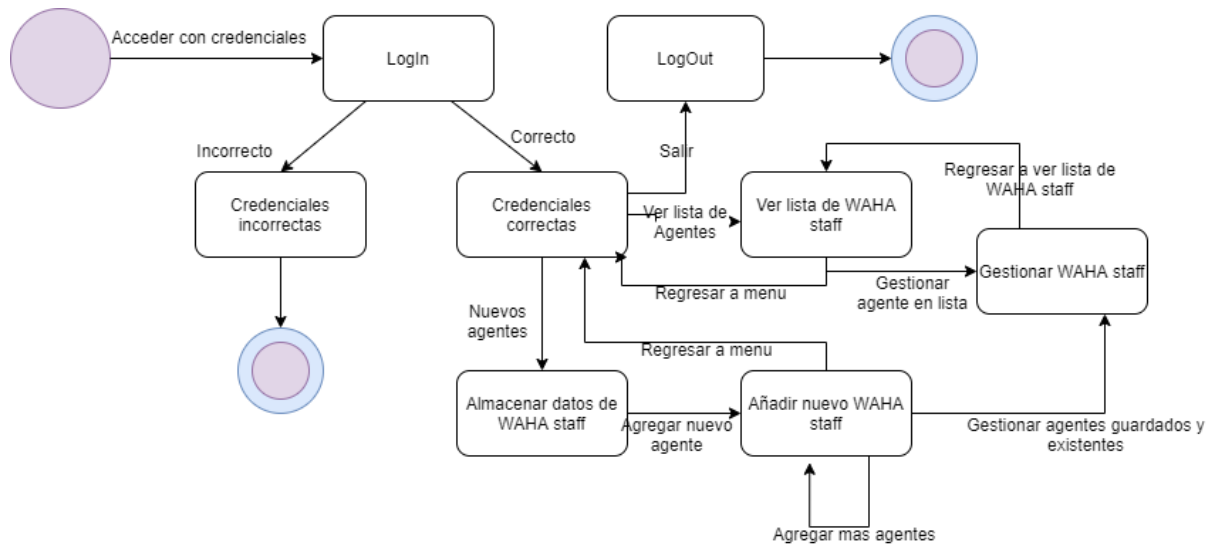
De esta manera al juntar ambas características de lo lógico y lo físico nos da diagramas muy completos, estos nos ayudarán a guiar de manera correcta nuestro proyecto, viendo ambas caras de la moneda, ya que la parte del negocio es igual de importante como la parte técnica del proyecto y viceversa.

# DIAGRAMA LÓGICO - FÍSICO

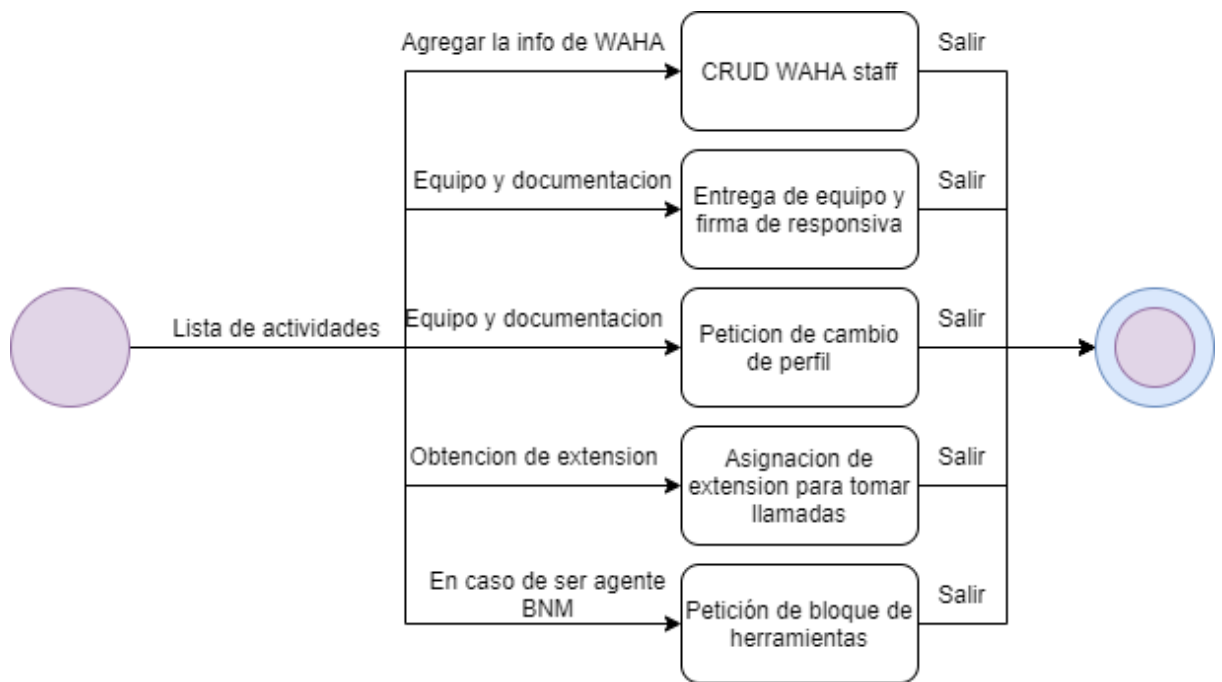
## Diagrama de Estado:



1.

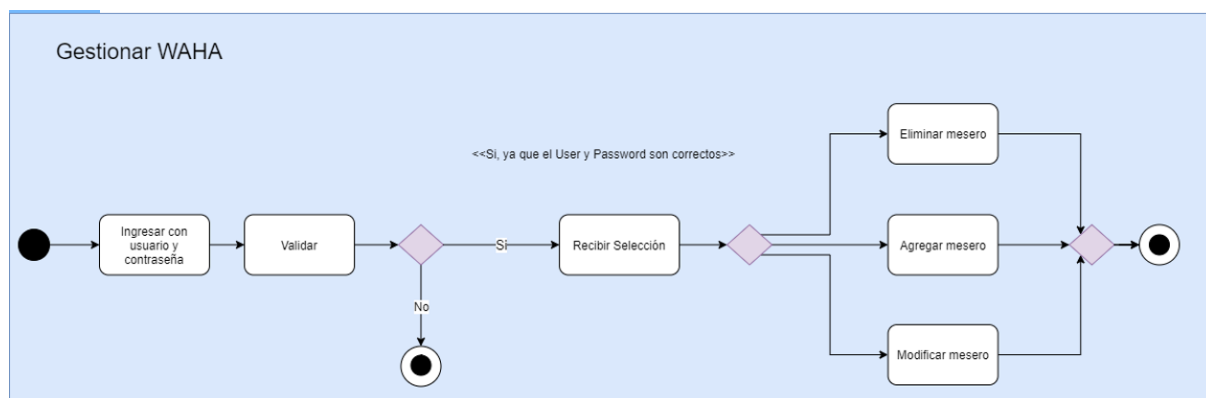


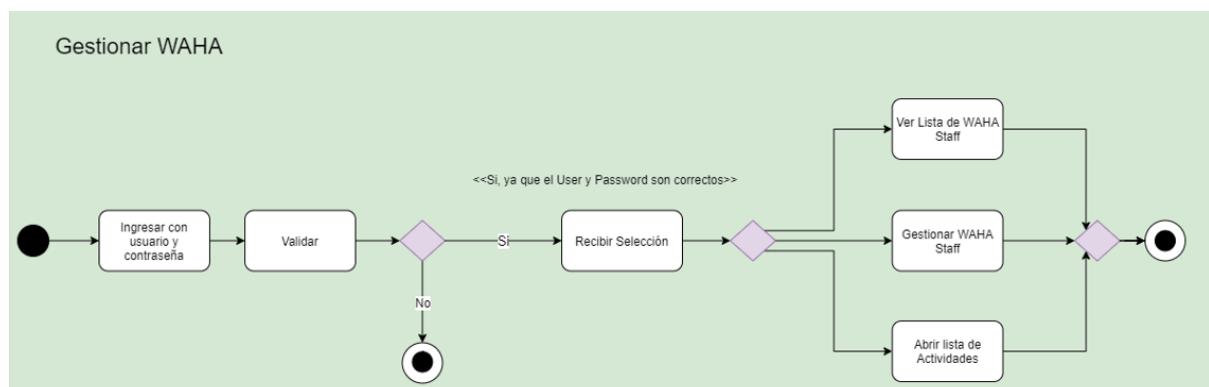
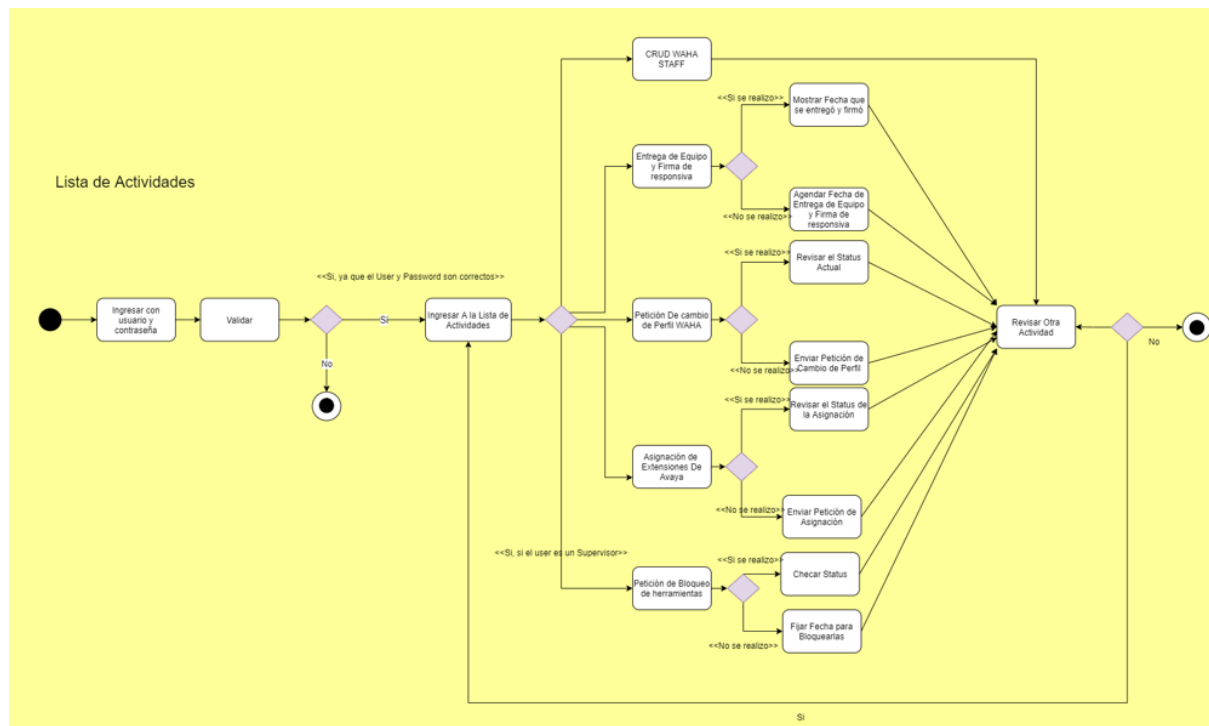
2.



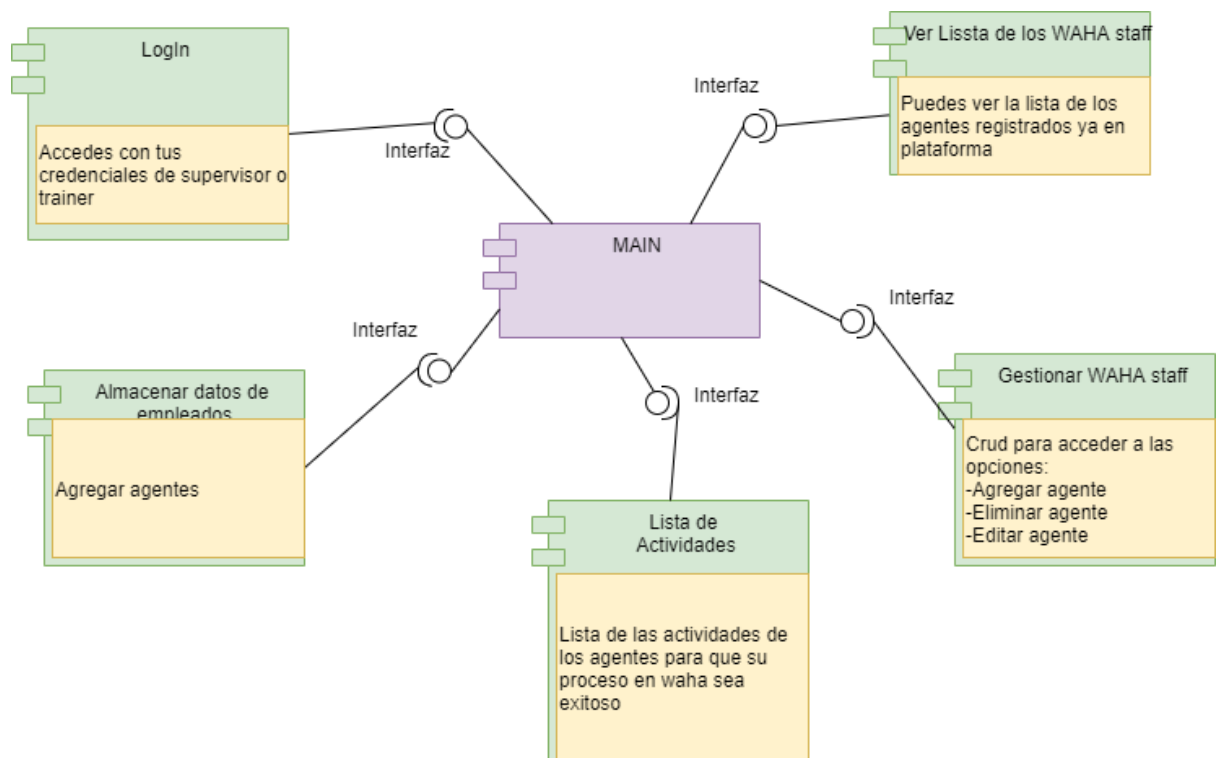
3.

### Diagrama de Actividades:

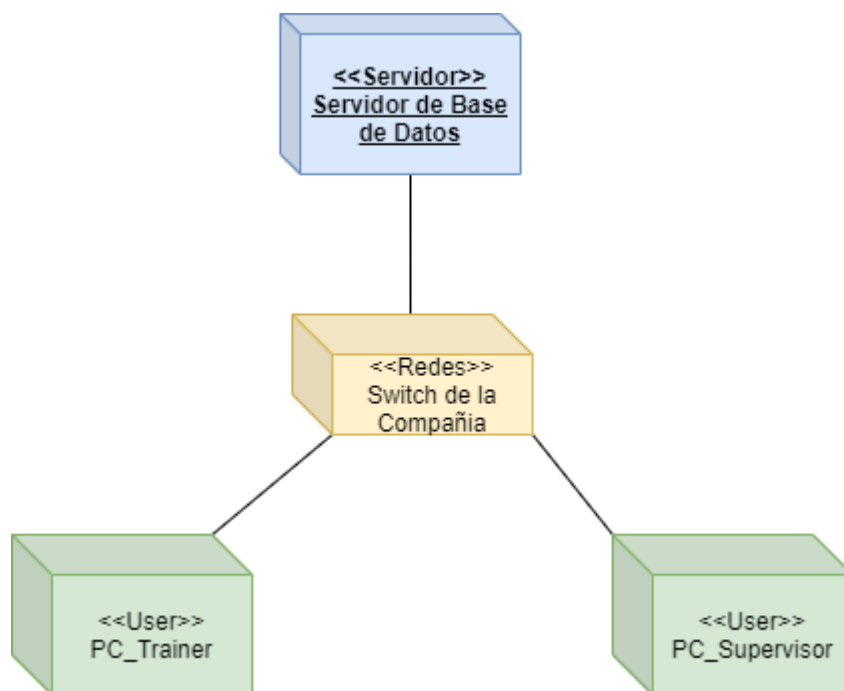




**Diagrama de Componentes:**



### Diagrama de Despliegue:



## **Conclusiones:**

### **Medina Becerra Heidi Janethe**

Al igual que los otros de los muchos diagramas que hemos estado presentando en las actividades anteriores, estos no son menos importantes, inclusive podría considerarlos más importantes por que hablamos de ambas características de los proyectos, como es la parte de la documentación como la parte del proceso de elaboración de nuestro proyecto.

Por lo que yo podría considerar que estos diagramas han sido diagramas bastante completos. Con estos podríamos guiarnos demasiado para crear el programa en un buen orden.

### **Rojas Piña Jonathan David:**

Podemos observar que la importancia de modelar bien nuestro proyecto es de vital importancia para poder reducir el riesgo de que al momento de que lo estemos creando el proyecto, es decir ya en la parte más técnica (programando), haya mucha menos probabilidad de que algo vaya a fallar, o que no se tenga una idea concreta de cómo hacerlo.

Con estos diagramas lo que hicimos fue concretar la parte física de nuestro proyecto así como el funcionamiento de nuestra parte lógica para dejarlo aún más claro el cómo este va interactuar con nuestro usuario definido.

## **Referencias:**

▷ Diagrama de componentes. Teoria y ejemplos. (2019, 8 diciembre). DiagramasUML.com. Recuperado 6 de noviembre de 2021, de <https://diagramasuml.com/componentes/>

Diagrama de flujo de datos lógico vs. físico. (s. f.). Lucidchart. Recuperado 6 de noviembre de 2021, de <https://www.lucidchart.com/pages/es/diagrama-de-flujo-de-datos-logico-vs-fisico> Microsoft



Crear un diagrama de Estados UML. Recuperado 6 de noviembre de 2021, de <https://support.microsoft.com/es-es/office/crear-un-diagrama-de-estados-uml-2e46fd66-e861-4e8c-9188-36255395ebf3>