

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA SEDE SAN JUAN SACATEPÉQUEZ JORNADA SÁBADO MATUTINO

FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Nombre

Heidy Maritza Toj Pirir

No. 7590-18-18571

CÁTEDRA

Compiladores

CATEDRÁTICO

Ing. Miguel Catalan

TEMA:

Avance No.1 de proyecto

Guatemala 26 de marzo del 2025

Definición del lenguaje

1. Nombre del lenguaje

SimpleScript

2. Palabras Clave y Operadores

- Palabras Clave

Control de flujo: IF, THEN, ELSE, ELSIF, WHILE, DO, LOOP

Definición de funciones y procedimientos: FUNCTION, RETURN, END

Valores de salida: PRINT

Declaración de variables: DEFINE

- Operadores Soportados

Operadores aritméticos: + (suma), - (resta), * (multiplicación), / (división)

Relacionales: < (menor que), > (mayor que), <= (menor o igual que), >= (mayor

o igual que, == (igual que), != (diferente de)

Operadores lógicos: AND, OR, NOT

3. Definición de tipos y datos

- Enteros: Números sin decimales

- Flotantes: Números con decimales

- Cadenas: Texto dentro de comillas dobles

- Valores lógicos: true o false

4. Ejemplo de Código

```
DEFINE numero = 7;
FUNCTION entero(valor)
        RETURN valor == (valor / 1);
END
FUNCTION primo(n)
        IF n <= 1 THEN
              RETURN false;
        END
 DEFINE i = 2;
 WHILE i * i <= n DO
        IF entero(n / i) THEN
        RETURN false;
        END
       i = i + 1;
 END
        RETURN true;
END
IF primo(numero) THEN
        PRINT numero + " es un número primo.";
ELSE
        PRINT numero + " no es un número primo.";
END
```